ÉDITION

2026

CATALOGUE



tribuo

tribuo

CATALOGUE

2026

NOS ÉDITEURS

blue orange

Pandor Games

PRÉTEXTE

GEORGE
The Ultimate Music Quiz

HOBBY WORLD

DOUBLE COMBO

HIDDEN GAMES

23 ZÉRO

Makaka Éditions

SYNKA GAMES

iDVENTURE

FoxMind

MNKY ENTERTAINMENT

Bandjo!

MIDRO

Pegasus Spiele

dV GAMES

NOTRE ÉQUIPE

THIERRY



JALAL



TIMOTHÉE



SÉBASTIEN



ANNABELLE



CHARLINE



NICOLAS



SOFIANE



JORDAN



STEVE



JULIE-ANNE



PÉTULA



BENOIT



SOPHIE



CORENTIN



EMILIEN



SANDRINE



LIONEL



SOMMAIRE

NOUVEAUTÉS 2026

CACTUS GAME 11
CACOFUNNY 11
RUCKUS 12
TACO CHAT WATERPROOF 12
GARE AU YÉTI 13
TILT 'N' SHOUT 13
2 POMMES 3 CO-PAINS 14
CHILI QUIZ 14
TRAIL AGAIN 29
LE TUEUR DU CAMPING 35
LE PROFESSEUR CHARLIE VOYAGE À TRAVERS LE TEMPS 41
GOT FIVE 43
MÉLI MIAOU 45
PETITE SOURIS LA GRANDE AVENTURE 45
DOZITO 55
ICE SPLIT 55
KINGDOMINO BOOSTER - LES TRÉSORS PERDUS 56
NOT SO FAST 56
WOMBAT TOWER 56
A_WAY 67
CAT 40 67
NEXT STATION BERLIN 68
PYRAMIRE 75
HEROES: WRITE AND CONQUER 79
CLUEBOX HOUDINI'S MAGIC ESCAPE 81
CLUB SHERLOCK - LE CAMP DE VACANCES 89
DANS LA TÊTE DE M^R LE PROF VOYAGE À LONDRES 95
L'ÎLE MAGIQUE 107
NAVIRE EN DÉTRESSE 107
LE LIVRE DES MORTS 108
SHERLOCK HOLMES ET MADAME HUDSON DÉTECTIVES 108
TROUILLEVILLE L'ANNEAU DE LA DRYADE 110

LÉGENDE

- Âge
- Nombre de joueurs
- Temps de jeu
- Auteur.trice.s
- Illustrateur.trice.s
- Compétences mobilisées
- Propriétés de la boîte de jeu
- Propriétés du master carton
- Goodies/vidéo du jeu
- ECD En cours de développement

AMBIANCE

- CACTUS GAME 11
- CACOFUNNY 11
- RUCKUS 12
- TACO CHAT WATERPROOF 12
- GARE AU YÉTI 13
- TILT'N SHOUT 13
- 2 POMMES 3 CO-PAINS 14
- CHILI QUIZ 14

2 POMMES 3 PAINS 15
20 BALLES POUR ÇA 15
BLIND JACK 16
COMMENT J'AI ADOPTÉ UN DRAGON 16
COMMENT J'AI ADOPTÉ UN GNOU 17
DICE ACADEMY 17
DISC COVER 18
FIFTY FRUITY 18
FLASH 19
GEORGE 19
I AM A BANANA 20
KIKAFÉ 20
LINK CITY 21
MOT MALIN 21
PAIRE DE CHOC 22
PATATA FAMILLE & ADULTE 22
PRESSE PATATE 23
PRESSE PATATE - BLOC DE RECHARGE 23
TACO CHAPEAU GÂTEAU CADEAU PIZZA 24
TACO CHAT BOUC CHEESE PIZZA 24
TACO PLUSH BOUC CHEESE PIZZA 25
TACO VERSO BOUC CHEESE PIZZA 25
TAGGLE ÇA FAIT DU BIEN DE LE DIRE 26
TAGGLE PATRON 26
THE SOUND MAKER 27
TRAÎTRE MOT 27

2 JOUEURS

- TRAIL AGAIN 29

BRAVERATS 29
GOBBLERS 30
GOBBLET 30
GOBBLET GOBBLERS BOIS 31
GOBBLET GOBBLERS PLASTIQUE 31
GYGÈS 32
KINGDOMINO DUEL 32
LINKX 33
OKIYA 33
VOLTO 34

ENQUÊTE

- LE TUEUR DU CAMPING 35

L'AFFAIRE BOURG-LE-PETIT 35
LE DIADÈME D'AMARYLLIS 36
LA MORT EN VERT 36
SUR LE FIL 37
LE ROY EST MORT 37
UN PLAN SANS ACCROC 38
MYSTÈRE INSULAIRE 38
CRIME SUR LA NEIGE 39
TRAVERSÉE MORTELLE 39

DÉDUCTION

- LE PROFESSEUR CHARLIE VOYAGE À TRAVERS LE TEMPS 41

L'INCROYABLE TOUR DU MONDE DU PROFESSEUR CHARLIE . 41
- GOT FIVE 43

PUZZLEGEND MERLIN 43
PUZZLEGEND ROBINSON 44
PUZZLEGEND SHERLOCK 44

ENFANTS

- MÉLI MIAOU 45
- PETITE SOURIS LA GRANDE AVENTURE 45

BUBBLE STORIES 46
BUBBLE STORIES CONTES 46
BUBBLE STORIES VACANCES 47
CAKOZAURUS 47
CHICKYBOOM 48
COSTU' MONSTERS 48
DRAGOMINO 49
KITTY BITTY 49
LOLLY DOGS 50
MAGICABOO 50
MIMI MONSTRES 51
MORRIS LE DODO 51
MR WOLF 52
PENGOLOO BOIS 52
PENGOLOO PLASTIQUE 52
SHERLOCK EXPRESS 53
TACO CHATON PIZZA 53

FAMILLE

- DOZITO 55
- ICE SPLIT 55
- KINGDOMINO BOOSTER - LES TRÉSORS PERDUS 56
- NOT SO FAST 56
- WOMBAT TOWER 57
- 2 WIN 57
- CITY TOUR 58
- CUBEEZ 58
- DICY CARDS 59
- DR EUREKA 59
- GO GO GELATO 60
- KINGDOMINO AGE OF GIANTS 60
- KINGDOMINO NOUVELLE ÉDITION 61
- TAPIS KINGDOMINO 61
- KINGDOMINO PACK ROYAL 62
- KIPOURKOI 62
- KNOCK KNOCK DUNGEON 63
- LOST SEAS 63
- MUSEUM SUSPECTS 64
- SCORE 5 64
- SHADOW HOUSE MASCARADE 65
- SUIT SUITE 65
- SWOOBEE 66
- TAIKI 66

FAMILLE +

- A_WAY 67
- CAT 40 67
- NEXT STATION BERLIN 68
- DU BOUT DES DOIGTS 68
- FIRST RAT 69
- HOME STAGING 69
- KINGDOMINO ORIGINS 70
- MOON RIVER 70
- NEXT STATION LONDON 71
- NEXT STATION LONDON - BLOC DE RECHARGE 71
- NEXT STATION PARIS 72
- NEXT STATION TOKYO 72
- QUEENDOMINO 73
- SURFOSAURUS MAX 73

INITIÉS

- PYRAMIRE 75
- ALIBI 75
- DAUPHIN LE 9E PASSAGER 76
- DOCTOR RAT 76
- PHOTOSYNTHESIS 77
- PHOTOSYNTHESIS UNDER THE MOONLIGHT 77
- PLANET 78

EXPERTS

- HEROES: WRITE AND CONQUER 79
- ELEKT 79

JEUX XL

- GOBBLET GOBBLERS XL 80
- KINGDOMINO XL 80
- QUEENDOMINO XL 80

CASSE-TÊTES

- CLUEBOX HOUDINI'S MAGIC ESCAPE 81
- CLUEBOX CAMBRIDGE LABYRINTH 82
- CLUEBOX CAPTAIN NEMO NAUTILUS 82
- CLUEBOX DAVY JONES LOCKER 83
- CLUEBOX SCHRODINGER CAT 83
- CLUEBOX SHERLOCK'S CAMERA 84
- CLUEBOX TRIAL OF CAMELOT 84
- CLUEGIFT A-MAZE-ING SAFE 85
- CLUEGIFT BIRTHDAY CAKE 85
- CLUEGIFT RECORD PLAYER 86
- CLUEGIFT SAMURAI BOX 86
- CLUEPUZZLE PYRAMID OF THE SUN 87
- CLUEPUZZLE WONDERBOX OF ALICE 87

BD PETIT HÉROS

- CLUB SHERLOCK - LE CAMP DE VACANCES 89
- CALIE ET KASSKOO LE ROYAUME DE HAUTE RIVIÈRE 90
- CALIE ET KASSKOO MISSION ÉVASION 90
- CHATONS ET DRAGONS LES FLEURS-DRAGON 90
- CHATONS ET DRAGONS LE CHOUKRA 91
- CHATONS ET DRAGONS LE RÉVEIL DU VOLCAN 91
- CLUB SHERLOCK MYSTÈRES EN VILLE 91
- DU RIFIFI À L'ÉCOLE DE MAGIE 92
- HOCUS & POCUS MINUS 92
- LES PETITS ALCHIMISTES LA POTION DE PETITE TAILLE 92
- LES PETITS ALCHIMISTES LA POTION D'INVISIBILITÉ 93
- LES SUPER PETITS HÉROS MÉLANGE AU ZOO 93
- LIGUILI MESSAGER AVENTURIER 93
- MES TROIS COPAINS 94
- PETITS CHEVALIERS LE DIPLÔME 94

BD HÉROS

- DANS LA TÊTE DE MR LE PROF VOYAGE À LONDRES 95
- CAPTIVE 95
- CHASSEUR DE MONSTRES 95
- CHEVALIERS - LA BD DONT VOUS ÊTES LE HÉROS 96
- CHEVALIERS - LE MESSAGE 96
- CHEVALIERS - LA CITÉ ENSEVELIE 96
- CHEVALIERS - PRINCESSE GARGEA 97
- DANS LA TÊTE DE MR LE PROF 97
- HOCUS & POCUS DUO DE CHOC 97
- HOCUS & POCUS L'ÉPREUVE DES FABULINS 98
- HOLD UP 98
- KOYO SUR LE CHEMIN DES ESPRITS 98
- LA CITÉ D'ARIA LE COURONNEMENT 99
- LE GRAND TOURNOI 99
- LES LARMES DE NÜWA 99
- LES MAGICIENS DU FER 100
- L'OBSIDIENNE 100
- LOUP GAROU 100
- MAGICA TENEBRAE 101
- MYSTERY 101
- PIRATES LIVRE 1 101
- PIRATES LIVRE 3 102
- PROTOCOLE ÉMERAUDE 102
- QUATRE AVENTURES DE SHERLOCK HOLMES 102
- SHERLOCK HOLMES ENQUÊTES INTERNATIONALES 103
- SHERLOCK HOLMES ENQUÊTES SURNATURELLES 103
- SHERLOCK HOLMES ET MORIARTY 103
- SHERLOCK HOLMES MYSTÈRES À SORROWDALE MANOR ... 104
- SHERLOCK HOLMES L'OMBRE DE JACK L'ÉVENTREUR 104
- SHERLOCK HOLMES TÉNÈBRES SUR LONDRES 104
- SPACE UNIT 105
- YOUR THEME PARK 105
- ZOMBIE 105
- ZONE 25 106

ROMAN ILLUSTRÉ • ENFANTS

- L'ÎLE MAGIQUE 107
- NAVIRE EN DÉTRESSE 107

ROMAN ILLUSTRÉ

- LE LIVRE DES MORTS 108
- SHERLOCK HOLMES ET MADAME HUDSON DÉTECTIVES 108
- LA PIERRE DU DRAGON 109
- LE SERPENTAIRE 109
- SACRIFICES 109

JEU DE RÔLE

- TROUILLEVILLE L'ANNEAU DE LA DRYADE 110
- TROUILLEVILLE KARBURE LA TOXIQUE 110
- TROUILLEVILLE LA SILENCIEUSE 111
- TROUILLEVILLE LE MARAIS DE CLAIRBRUN 111

LIVRE-JEU

2070 LE JEU 112
KUALA LE JEU 112
SHERLOCK HOLMES LE JEU 112

MEILLEURES VENTES

2 POMMES 3 PAINS 15
LINK CITY 21
MOT MALIN 21
TACO CHAT BOUC CHEESE PIZZA 24
TAGGLE ÇA FAIT DU BIEN DE LE DIRE 26
TRAVERSÉE MORTELLE 39
GOT FIVE 43
DRAGOMINO 49
LOLLY DOGS 50
TACO CHATON PIZZA 53
KINGDOMINO NOUVELLE ÉDITION 61
SHERLOCK'S CAMERA 84


GOT FIVE!
YOANN LEVET
blue orange



NOUVEAUTÉ



CACTUS GAME

+ 9 ans | 2 - 6 | 20'

Ryan Wallace

Planification • Opportunisme

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,285 kg

Taille : 26,4 x 23,6 x 19 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 3,72 kg

Stratégie et chance s'emmêlent dans Cactus Game, un jeu qui ne manque pas de piquant !
1. Utilisez à foison vos cartes Action : Piquez, échangez et récupérez des cactus.
2. Stoppez les actions de vos adversaires.
3. Rassemblez 3 cactus pour marquer des points.
Soyez sans pitié pour tirer votre épine du jeu !

vidéo du jeu

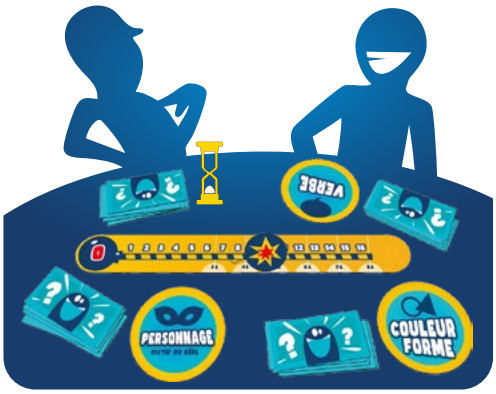
3 664824 002854
BOCA8542026

36 cartes Personnages
54 cartes Action
30 cartes Point



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Juin 2026



CACOFUNNY

+ 8 ans | 3 - 8 | 15'

Valéry Fourcade

Simon Douchy

Coopération • Associations d'idées

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,32 kg

Taille : 36 x 20,6 x 20 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 4,2 kg

Dans une cacophonie d'indices envoyés par vos informateurs, vous allez devoir décoder une série de mots avant la fin du temps imparti. Problème : vos informateurs ont chacun une contrainte à respecter !

vidéo du jeu

3 664824 002885
BOCA8852026

250 cartes Mot
8 tuiles Contrainte
1 plateau Fiasco
1 jeton Fiasco
1 sablier



NOUVEAUTÉ



RUCKUS

+ 7 ans | 2 - 5 | 10’

Imagination Studio

Édoul

Observation • Rapidité

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,181 kg

Taille : 24 x 17 x 12,1 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,28 kg

Posez des cartes devant vous pour réaliser des collections, volez celles de vos adversaires et débarrassez-vous rapidement de vos cartes en main ! Plus aucune carte en main ? Criez « RUCKUS ! ». Faites en sorte d’avoir la plus grande collection, mais attention aux points négatifs !

vidéo du jeu

3 664824 002724
BORU7242026

72 cartes : 12 familles différentes composées chacune de 6 cartes identiques



NOUVEAUTÉ



TACO CHAT WATERPROOF

+ 8 ans | 2 - 8 | 10’

Dave Campbell
Thierry Denoual

Observation • Rapidité

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,14 kg

Taille : 25,8 x 17,5 x 12 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 1,91 kg

Le classique de Taco Chat Bouc Cheese Pizza revisité en version waterproof. Idéal pour la plage ou le bord de la piscine !

vidéo du jeu

3 664824 002793
BOTA7932026

64 cartes
1 filet de transport



NOUVEAUTÉ



GARE AU YÉTI

+ 7 ans | 3 - 6 | 10'

Dave Campbell
Thierry Denoual

Dave Campbell

Observation • Rapidité

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,205 kg

Taille : 28 x 16 x 12,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,6 kg

vidéo du jeu

Faites la course pour rassembler trois séries d'élans, d'ours ou d'écureuils : les animaux doivent être rigoureusement identiques ! Mais attention aux yétis et aux avalanches, sinon vos séries incomplètes vont disparaître dans la nature !

3 664824 002830
BOGA8302026

93 cartes
1 jeton élan



NOUVEAUTÉ



TILT 'N' SHOUT

+ 10 ans | 2 - 6 | 30'

Big Potato Games

Rapidité • Ambiance

Taille : 18 x 26,5 x 6 cm
Poids : 0,695 kg

Taille : 38,5 x 28,2 x 20,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,60 kg

vidéo du jeu

Un jeu effréné où deux équipes s'affrontent pour avoir le dernier mot. Choisissez une catégorie, répondez vite, puis penchez le plateau pour faire rouler la bille vers votre camp et gagner... sauf si l'équipe adverse réagit à temps et bascule le plateau à son tour !

3 760285 113075
BATI0752026

150 cartes Catégorie
1 plateau-bascule
2 blocs (curseurs)
2 billes en métal

PRÉTEXTE



NOUVEAUTÉ



2 POMMES 3 CO-PAINS

+ 8 ans | 2 - 6 | 15'

Tommy Paupe
Clément Gustave

Clara Louise Martin

Observation • Rapidité • Concentration • Calcul

Taille : 12 x 12 x 4 cm
Poids : 1,92 kg

Taille : 17,5 x 24 x13 cm
Boîtes/carton : 8
Poids : 1,92 kg

Avec cette nouvelle version de 2 Pommes 3 Pains, rencontrez de nouveaux Co-Pains ainsi que leurs effets ! Une variante très complice et une "carte mystère" en supplément dans chacune des boîtes !

vidéo du jeu

3 770024 165081
PRPO0812026

1 règle du jeu, 96 cartes dont 55 cartes de base, 28 cartes spéciales, 8 cartes aide de jeu, 2 cartes variante "Les Copains", 3 x 1 carte mystère, 1 aide de jeu pour la carte mystère, 3 cartes vierges

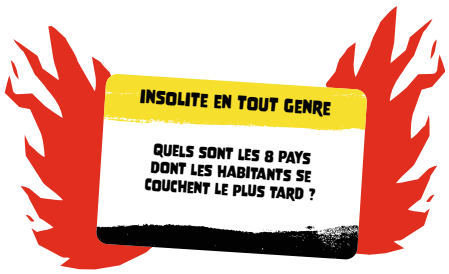
PRÉTEXTE



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Septembre 2026

ECD





CHILI QUIZ

+ 10 ans | 2 - 8 | 20'

Antonin Boccara

Élodie Poillot

Se joue avec ou sans timer

Réflexion • Rapidité • Coopération

Taille : 17,7 x 12,5 x 5,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : 21,5 x 15 x 20,7 cm
Boîtes/carton : 4
Poids : NC

Choisissez une catégorie de questions plus ou moins loufoques et lancez-vous, en équipe, dans un ping-pong de réponses avec vos adversaires. Tentez de débusquer les fausses réponses de vos adversaires pour garder une longueur d'avance. Chili Quiz : ça passe ou ça pique !

3 770024 165098
PRCH0982026

1 livret de règles, 228 cartes (200 questions-réponses, 6 intercalaires, 22 cartes réponses effaçables), 2 feutres effaçables, 16 jetons Piment
Accès à la webapp (timer et fichiers- réponses)

PRÉTEXTE





2024 Grand Prix du JOuet – Jeu d'observation

Trophée 2024 Flip

2 POMMES 3 PAINS

MEILLEURE VENTE

+ 8 ans | 2 - 6 | 15'

Tommy Paupe, Clément Gustave

Clara Louise Martin

2 Pommes 3 Pains est un jeu d'annonce. Les joueurs tirent une carte à tour de rôle et annoncent une valeur de Pomme et une valeur de Pain. Si un joueur se trompe ou prend trop de temps à réfléchir, il ramasse l'intégralité des cartes posées en pénalité. Pour gagner vous devez récupérer le moins de cartes possible. Oui, vous avez du pain sur la planche !

vidéo du jeu

Observation • Rapidité • Concentration • Calcul

Taille : 12 x 12 x 4 cm
Poids : 0,12 kg

Taille : 17,5 x 24 x 13 cm
Boîtes/carton : 8
Poids : 1,92 kg

3 770024 165050
PRPO0502024

90 cartes réparties comme suit : 55 cartes de base, 24 cartes spéciales, 8 cartes aide de jeu, 3 cartes vierges
1 règle du jeu

blue orange





20 BALLES POUR ÇA

+ 12 ans | 3 - 7 | 25'

Mads Emil Christensen

Olivier Grossmann & Simon Douchy

Présentez des objets tous plus loufoques les uns que les autres, répondez aux questions farfelues des autres joueurs puis estimez leur prix ! Prenez garde à ne pas être trop extrême pour engranger plus de points que vos adversaires !

vidéo du jeu

Estimation • Storytelling • Anticipation

Taille : 18 cm x 18 cm x 4 cm
Poids : 0,346 kg

Taille : 27,2 x 20,5 x 21,8 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 2,42 kg

3664824002557
BOBA5572025

7 ardoises Joueur, 7 feutres effaçables, 75 cartes Objet recto/verso, 100 cartes Caractéristiques recto/verso, 1 règle du jeu





BLIND JACK

+ 10 ans | 2 - 12 | 15'

Marc Méra, Nicolas Méra, Alexis Leclercq, Maxime Turrière

Mathieu Clauss

Ambiance • Trivia • Stop ou Encore

Taille : 15 x 10.5 x 3.5 cm
Poids : 0.24 kg

Taille : 10,5 x 3,5 x 15 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 0,24 kg

vidéo du jeu

Suivez votre instinct pour mener votre équipe jusqu'à 21 points, mais pas plus ! À tour de rôle, chaque équipe lit une carte et estime une réponse entre 0 et 10. Veillez à vous arrêter à temps car comme au Blackjack si vous dépassez 21, vous êtes cuits !

3760285113044
BABL0442025

200 cartes questions,
2 jetons, 1 sabot, 1 règle





COMMENT J'AI ADOPTÉ UN DRAGON

+ 7 ans | 2 - 8 | 20'

Yves Hirschfeld, Fabien Bleuze

Extraplan, Mathieu Clauss

Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 14,8 x 8,2 x 4,8 cm
Poids : 0,14 kg

Taille : 25,5 x 21,5 x 16,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,20 kg

Comment j'ai adopté un dragon réveille facilement l'imagination des petits et grands joueurs ! Dans ce classique du storytelling, les dés guident les joueurs avec d'habiles mots de transition, qui amènent des rebondissements dans chaque aventure !

3 760285 110319
BACO3192019

6 dés Histoire,
1 dé noir, 2 dés numérotés,
4 cartes Thème, 1 planchette





COMMENT J'AI ADOPTÉ UN GNOU

+ 8 ans | 2 - 8 | 20'

Yves Hirschfeld, Fabien Bleuze

Extraplan, Mathieu Clauss

Un jeu pour raconter des histoires incroyables ! Choisis un thème et lance les dés ! Du plus clair au plus foncé, ils t'aident à construire ton histoire, à rebondir et à conclure en beauté… Mais attention au dé noir !

Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 14,8 x 8,2 x 4,8 cm
Poids : 0,14 kg

Taille : 25,5 x 21,5 x 16,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,20 kg

3 760285 110302
BACO3022019

6 dés Histoire,
1 dé noir, 2 dés numérotés,
4 cartes Thème, 1 planchette





DICE ACADEMY

+ 8 ans | 2 - 6 | 15'

Yannick Gobert

Blue Orange

Testez vos connaissances et votre vivacité d'esprit ! Pour chaque thème, soyez le premier à trouver le mot commençant par l'une des lettres proposées ! Les lancers de dés s'enchaînent, les esprits se déchaînent et les mots fusent !

Rapidité • Langue et communication • Concentration

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,165 kg

Taille : 25 x 18 x 14,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,2 kg

3 664824 000218 >
BODI2182019

5 dés lettres
(de 5 couleurs différentes),
5 dés thèmes
(de 5 couleurs différentes)





DISC COVER

+ 7 ans | 3 - 8 | 20’

Roberto Fraga et Juan Manuel Rivero

73 artistes

Dans Disc Cover, montez le son et voyagez en image à travers les univers musicaux de vos proches. Associez la meilleure couverture au morceau que vous avez choisi ou identifiez celle sélectionnée par les autres joueurs. Entre cacophonie et harmonie, parviendrez-vous à vous accorder avec chaque membre de votre entourage ?

vidéo du jeu

Observation • Communication • Coopération

Taille : 16,5 x 16,5 x 6 cm
Poids : 0,65 kg

Taille : 29 x 22,5 x 15,5 kg
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,7 kg

3 664824 001550

BODI5502022

100 cartes Couverture d’album,
8 disques de sélection,
56 jetons Points (16 jetons de valeur 5, 40 jetons de valeur 1), 4 cartes Vinyle,
1 jeton Premier Joueur Vinyle,
1 livret avec les artistes du jeu





FIFTY FRUITY

+ 8 ans | 2 - 6 | 10’

Johan Benvenuto et Gricha German

Simon Douchy

Des bananes mûres, des bananes vertes ou des noix de coco : que peut-il bien y avoir sur les deux cartes que vous montrez à votre voisin ? Libre à vous de croire ses indications ! Mais arrangez-vous pour garder la meilleure des deux et lui refiler la moins bonne ! C’est l’heure d’un partage presque équitable !

vidéo du jeu

Bluff • Double guessing

Taille : 25 cm x 20 cm x 6 cm
Poids : 0,182 kg

Taille : 25,4 x 18,7 x 15,8 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,47 kg

3 664824 002540

BOFI5402025

63 cartes mode de base,
24 cartes mode avancé

Le set de cartes de base permet de prendre en main facilement le jeu, puis les cartes avancées viendront pimenter davantage la partie.





FLASH

+ 7 ans | 2 - 6 | 10’

Thierry Denoual

Les joueurs font la course pour lancer huit combinaisons de dés et accumuler le plus de points. Mieux vaut ne pas cligner des yeux, car n’importe quel joueur peut marquer en un éclair ! Les bons moments se poursuivent avec trois variantes de jeu simples et rapides. Rangez le jeu dans la pochette de voyage pour un plaisir électrisant en déplacement.

Rapidité • Motricité fine • Concentration • Perception visuelle

Taille : 14,8 x 7 x 6 cm
Poids : 0,264 kg

Taille : 25,5 x 16 x 16,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 3,1 kg

3 770000 904246 >
BOFL2462014

36 dés (de 6 couleurs),
6 marqueurs de score,
1 carnet de score,
1 crayon à papier, 1 sac



APPLICATION À TÉLÉCHARGER



GEORGE

+ 15 ans | 1 - 24 | 10’ à 45’

Quentin Pirlot

Nouveau ! 600 titres réutilisables à l'infini.
Un mode PREMIUM de + de 6000 titres et + de 30 playlists thématiques, une sélection par années, genres et langues.

GEORGE est un quiz musical ET un jeu de société dans lequel vous devrez, parmi différentes épreuves, reconnaître un ou plusieurs morceaux à partir d'extraits sonores ou d'indices et ce parmi plus de 6000 titres de la chanson française et internationale !

> Une application mobile qui gère la musique
> 3 modes de jeu différents
> Transformez votre smartphone en buzzer
> De nombreuses playlists thématiques

vidéo du jeu

Concentration • Langage • Communication

Taille : 22,5 x 17,5 x 2 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : 27 x 29 x 32 cm
Boîtes/carton : 24
Poids : 8,56 kg

0788364633279
GEGE2792025

Un plateau de comptage de points, un support pour smartphone, un paquet de 38 cartes, 6 jetons équipe, 1 bloc de feuilles mode focus





I AM A BANANA

+ 8 ans | 4 - 8 | 20'

Yves Hirschfeld, Antonin Boccara

Yves Hirschfeld, Mathieu Clauss

Dans I am a banana, les joueurs sont fous et gesticulent pour se montrer pour qui ils se prennent : une poule, une bombe, une clé… Mais attention, le docteur surveille !

Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 15,8 x 12,8 x 4,8 cm
Poids : 0,3 kg

Taille : 31 x 27 x 17,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 4,2 kg

3 760285 110845
BAIA8452020

120 cartes, 1 paire de lunettes, 1 plateau rond, 1 sablier





KIKAFÉ

+ 6 ans | 3 - 6 | 15'

Jonathan Favre-Godal

Steeve Augier

« Ce n'est pas mon perroquet qui a fait caca au milieu du salon mais je pense que c'est le lapin ! » À vous, propriétaire du petit lapin de l'innocenter et d'accuser un autre animal de compagnie. Votre mémoire et votre réactivité seront vos seuls alliés car si vous accusez un animal déjà innocenté, vous serez de corvée de nettoyage !

vidéo du jeu

Rapidité • Mémoire

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,147 kg

Taille : 25,5 x 17,4 x 13,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,3 kg

3 664824 000058 >
BOKI0582018

1 règle du jeu, 36 cartes animaux (6 animaux différents en 6 couleurs différentes), 13 jetons crotte





LINK CITY

MEILLEURE VENTE

+ 8 ans | 2 - 6 | 30'

Émilien Alquier

Mathieu Clauss, Franz LeJeune

Interactions sociales • Langue et communication • Coopération

Taille : 16 x 21 x 5 cm
Poids : 0,39 kg

Taille : 33,8 x 22,5 x 18 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,30 kg

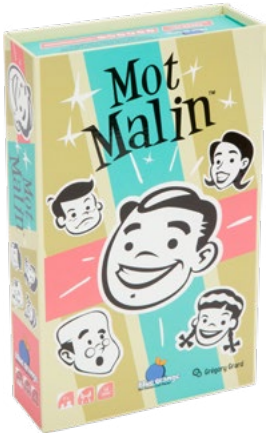
Link City se joue en 6 tours. À chaque tour, une personne différente joue le rôle du maire. Sa mission : agrandir la ville ! Mais… Ferez-vous les mêmes associations d'idées que la mairie ? Seule l'harmonie vous permettra de connecter un maximum de lieux pour réussir une ville unique et insolite et marquer collectivement un maximum de points !

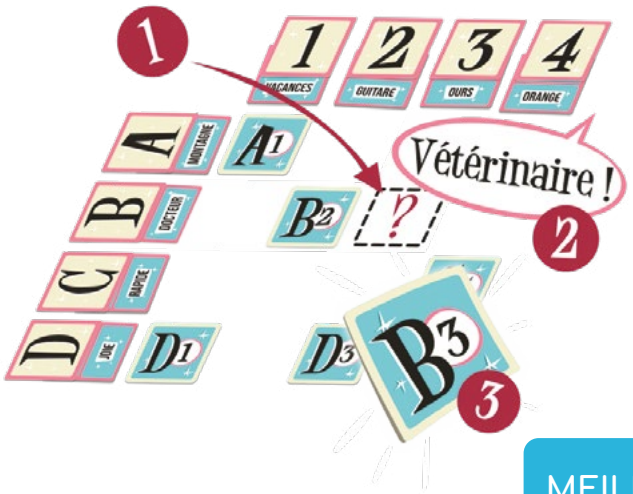
vidéo du jeu

3 760285 113013

BATE0132024

72 tuiles (1 x Mairie, 8 x Chantier, 6 x Lieu bonus, 57 x Lieu), 4 plots de chantier, 1 paravent, 1 règle





MOT MALIN

MEILLEURE VENTE

+ 7 ans | 2 - 6 | 10'

Gregory Grard

Simon Douchy

Rapidité • Langue et communication • Coopération • Concentration

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,279 kg

Taille : 26 x 23,5 x 20,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 3,7 kg

Quel lien trouverez-vous entre "Ours" et "Docteur" pour que vos coéquipiers trouvent vos coordonnées ? Annoncez votre mot-indice dès que l'occasion s'y prête et espérez que l'équipe trouve le lien et les coordonnées de votre indice ! L'idéal étant de trouver l'ensemble des coordonnées de chacun. Serez-vous capable de faire le maximum ?

vidéo du jeu

3 664824 001208 >

BOMO2082021

10 tuiles positions, 25 cartes coordonnées, 50 cartes mots, 1 sablier de 5 minutes

Bandjo! Good vibes only





PAIRE DE CHOC

Jouable avant 16 ans avec les cartes de base

+ 16 ans | 2 - 15 | 15'

Amandine Cartet, Yohan Callet

Mathieu Clauss

Ambiance • Humour • Connexions

Taille : 19 x 10 x 4,5 cm
Poids : 0,34 kg

Taille : 40 x 21 x 12 cm
Boîtes/carton : 8
Poids : 3 kg

vidéo du jeu

Paire de choc est le détonateur de soirée par excellence ! La boîte contient 300 questions décalées (Qui procrastine le plus ? Qui attire le plus les moustiques ? Qui a le prénom le plus sexy ? etc. Pour répondre, les joueurs vont se comparer à leurs voisins de table et poser des cartes TOI ou MOI. Surprises et discussions garanties lors des révélations !).

3760285113068
BAPA0682025

150 cartes Questions,
90 cartes Réponse,
1 Zone secrète,
15 compteurs, 1 règle

23 ZÉRO





PATATA FAMILLE & ADULTE

Display offert
par colisage de 5
(de même version)

vidéo du jeu

+10 version famille
+18 version adulte | 2+ | 15'

Mickaël MORELLI, Minh NGUYEN

Minh NGUYEN

Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,34 kg

Taille : 26 x 23,5 x 20,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 4,42 kg

Patata revisite le principe de cette bonne vieille patate chaude. Un jeu d'ambiance pour briser la glace, oser vous dire des trucs que vous n'auriez jamais crus et découvrir des facettes de votre entourage que vous n'auriez jamais imaginées.

VERSION FAMILIALE
3 770035 751006
ZEPA0062024

VERSION ADULTE
3 770035 751013
ZEPA0132024

1 patate en mousse,
110 cartes (100 cartes sauces et 10 cartes toppings), 1 règle





PRESSE PATATE

+ 8 ans | 3 - 8 | 10'

Dave Campbell

Simon Douchy

Un jeu d'action et de comptage rapide complètement fou ! Ta mission consiste à compter les pommes de terre. Mais attention ! Tout le monde a le même travail et il n'y a qu'un seul crayon que les joueurs se volent sans arrêt ! Alors presse-toi et deviens le nouveau Roi de la Patate !

vidéo du jeu

Rapidité • Affrontement • Maths

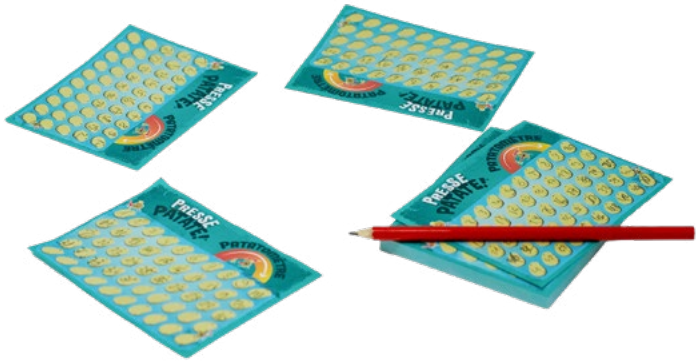
Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,25 kg

Taille : 26 x 23,5 x 20,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 3,5 kg

3 664824 002410
BOPR4102024

1 dé, 1 carnet de comptage, 1 crayon, 1 règle





PRESSE PATATE - BLOC DE RECHARGE

+ 8 ans | 3 - 8 | 10'

Dave Campbell

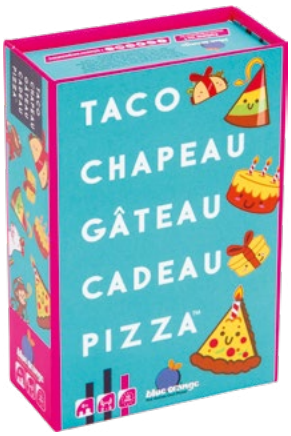
Simon Douchy

Rapidité • Affrontement • Maths

Taille : 12,7 x 16 x 1 cm
Poids : 0,114 kg

3 664824 002847
BOBL8472025

1 bloc de 100 pages recto-verso





TACO CHAPEAU GÂTEAU CADEAU PIZZA

+ 8 ans | 2 - 8 | 10’

Dave Campbell

Simon Douchy

Rapidité • Langue et communication • Perception visuelle

Taille : 12 cm x 8 cm x 4 cm
Poids : 0,195 kg

Taille : 25,5 x 18 x 14,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,48 kg

Taco Chapeau Gâteau Cadeau Pizza ! Gardez bien ces 5 mots loufoques en tête. Dès qu’une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse tout ! Articulez bien, soyez très observateurs et vifs pour vous débarrasser de toutes vos cartes !

vidéo du jeu

3 664824 001390 >
BOTA3902021

64 cartes





TACO CHAT BOUC CHEESE PIZZA

MEILLEURE VENTE

+ 8 ans | 2 - 8 | 10’

Dave Campbell

Rapidité • Langue et communication • Perception visuelle

Taille : 12 cm x 8 cm x 4 cm
Poids : 0,195 kg

Taille : 25,5 x 18 x 14,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,48 kg

Taco Chat Bouc Cheese Pizza ! Dès qu’une carte correspondant au mot annoncé est révélée, tapez la pile centrale. Le dernier ramasse tout !
Soyez observateurs et vifs pour vous débarrasser de toutes vos cartes ! La moindre erreur vous coûtera des cartes de pénalité : ni feinte, ni approximation dans ce jeu de défausse complètement frénétique et farfelu.

vidéo du jeu

3 664824 001000 >
BOTA0002020

64 cartes





TACO PLUSH BOUC CHEESE PIZZA

+ 8 ans | 2 - 8 | 10’

Dave Campbell

Rapidité • Langue et communication • Perception visuelle

Taille : 26,5 x 20 x 7 cm
Poids : 0,412 kg

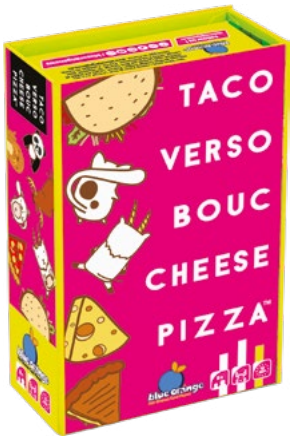
Taille : 42 x 23,5 x 29 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 2,40 kg

Si vous avez la moufle, tapez le paquet avec elle mais attention ! La moindre erreur vous fera perdre la moufle ! Dès qu’un autre joueur ramasse des cartes, le joueur qui détient la moufle lui donne une carte supplémentaire issue de son propre paquet.

vidéo du jeu

3664824002717
BOTA7172025

1 jeu Taco de 64 cartes
(poker box), 1 moufle Taco





TACO VERSO BOUC CHEESE PIZZA

+ 8 ans | 2 - 8 | 10’

Dave Campbell

Rapidité • Langue et communication • Perception visuelle

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,195 kg

Taille : 25,5 x 18 x 14,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,48 kg

Taco Verso Bouc Cheese Pizza ! Dès qu’une carte révélée correspond au mot annoncé, tapez sur la pile centrale avec le bon côté de votre main. Le dernier la ramasse entièrement ! La moindre erreur vous rapportera des cartes en pénalité.

vidéo du jeu

3 664824 001635 >
BOTA6352022

64 cartes





TAGGLE ÇA FAIT DU BIEN DE LE DIRE

MEILLEURE VENTE

+ 14 ans | 3 - 12 | 30'

Yves Hirschfeld, Fabien Bleuze

Tibo, Mathieu Clauss

Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 9,8 x 4,6 x 18,8 cm
Poids : 0,375 kg

Taille : 40 x 21 x 12 cm
Boîtes/carton : 8
Poids : 3,8 kg

Taggle, le jeu des répliques qui claquent ! Donne une réflexion savoureuse et écoute les répliques des joueurs : soit c'est drôle, soit c'est « taggle ! »

Une version plus dynamique et moins volumineuse du best-seller Taggle.

vidéo du jeu

3 760285 110173
BATA1732024

110 Cartes Réflexion,
120 Cartes Répliques,
30 Cartes Taggle et
1 Distributeur





TAGGLE PATRON

+ 16 ans | 3 - 12 | 30'

Yves Hirschfeld, Fabien Bleuze

Tibo, Mathieu Clauss

Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 18,8 x 9,8 x 6,2 cm
Poids : 0,73 kg

Taille : 26,6 x 21,2 x 19,6 cm
Boîtes/carton : 8
Poids : 7,40 kg

Dans Taggle Patron, dès que le patron te lit une réflexion, tacle-le avec ta meilleure réplique !

3 760285 110159
BATA1592022

336 Cartes Réflexion,
120 Cartes Réplique,
24 Compteurs T'es viré(e) !





THE SOUND MAKER

+ 7 ans | 3 - 6 | 15'

Jonathan FAVRE-GODAL, Corentin LEBRAT

Simon Douchy

Ambiance • Association de son

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,38 kg

Taille : 26 x 23,5 x 20,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 4,75 kg

vidéo du jeu

Vous connaissez ce bruit, forcément ! Mais d'où vient-il ? Retrouvez le plus vite possible l'origine des différents bruitages proposés par les joueurs et cumulez un maximum de points !

3 664824 001277

BOTH2772021

140 cartes bruitage,
20 cartes séquence





TRAÎTRE MOT

+ 10 ans | 3 - 6 | 15'

Ségolène, Jean-Paul Monnet

Blue Orange

Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,34 kg

Taille : 26 x 23,5 x 20,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 4,42 kg

vidéo du jeu

Mot après mot, maintenez la connexion ! Vous disposez de mots secrets à prononcer au cours de la partie pour marquer des points. Mais attention ! Utilisez-les avec subtilité pour déjouer les accusations, ou mieux, essayez de les faire prononcer par vos adversaires.

3 664824 002304

BOTR3042024

238 cartes Mots (recto : 1 mot sur fond noir et 1 mot sur fond rose, verso : 1 éclair), 3 jetons : 1 jeton À Moi, 1 jeton Accusation Hors-sujet et 1 jeton Accusation Mot secret

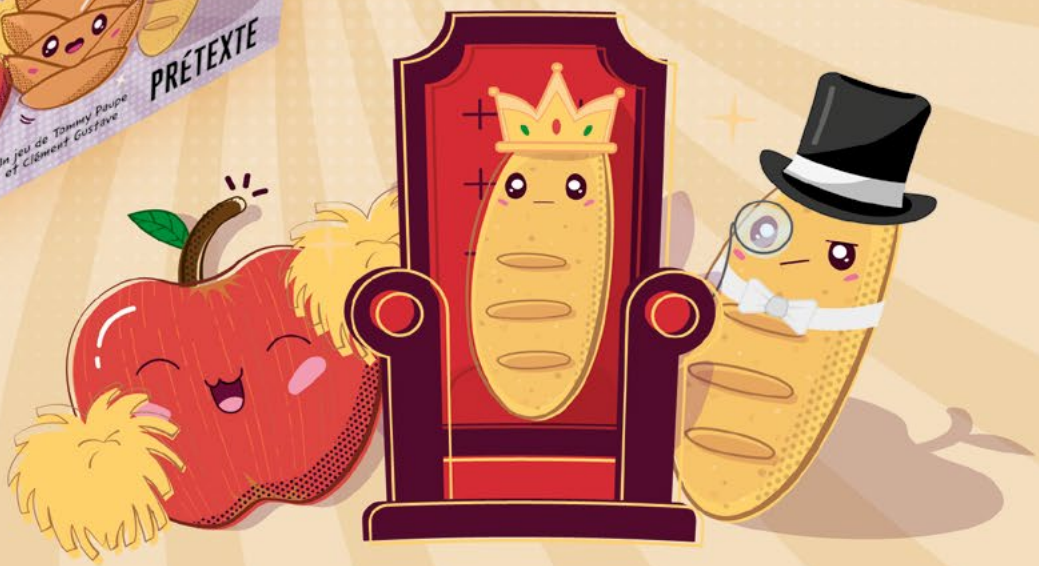
VOUS AVEZ AIMÉ 2 POMMES 3 PAINS ?

VOUS ALLEZ ADORER

2 POMMES 3 CO PAINS



Nouveaux co-pains
Nouveaux effets !





NOUVEAUTÉ



TRAIL AGAIN

+ 8 ans | 1 - 2 | 15’

Paul-Henri Argiot, Bruno Cathala

Des bosses et des bulles

À vos marques, prêts, partez ! Jouez les bonnes cartes Course, optimisez vos arrêts aux points de ravitaillement, évitez les obstacles en cours de route… pour franchir la ligne d'arrivée !

vidéo du jeu

Gestion de main • Tactique • Course • Affrontement

Taille : 9,2 x 6,6 x 2,3 cm
Poids : 115 g

Taille : NC
Boîtes/carton : 24
Poids : NC

3 664824 002663
BOTR6632026

55 cartes (2 x 13 cartes Course, 14 cartes Incident, 10 cartes Boost)
2 pions en bois, 1 règle





BRAVERATS

+ 8 ans | 2 | 5’

Seiji Kanai

Christophe Swal

Dans les Highlands de l’Écosse médiévale, deux clans de rats s’affrontent pour s’octroyer le contrôle du royaume. BraveRats est un jeu minimaliste pour deux joueurs dans lequel le premier à avoir gagné 4 rounds est déclaré vainqueur.

vidéo du jeu

Concentration • Résolution de problèmes

Taille : 12,5 x 8 x 4 cm
Poids : 0,116 kg

Taille : 21 x 14,5 x 18 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 1,5 kg

3 770000 904925 >
BOBR9252020

18 cartes,
1 livret de règles,
7 couronnes





GOBBLERS

+ 6 ans | 2 | 5'

Thierry Denoual

Mémoire • Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 22 x 22 x 3 cm
Poids : 0,362 kg

Taille : 33,5 x 19,6 x 20 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 2,6 kg

Soyez le premier à aligner 3 de vos Gobblers. Placez-les astucieusement en recouvrant éventuellement d'autres Gobblers et gardez bien leurs emplacements en mémoire pour vous assurer la victoire !

vidéo du jeu

3664824002687
BOGO6872025

12 Gobblers : 6 blancs et 6 jaunes répartis en 2 petits, 2 moyens et 2 grands dans chaque couleur, 1 grille de 3x3





GOBBLET

+ 7 ans | 2 | 15'

Thierry Denoual

Affrontement • Mémoire • Tactique

Taille : 24 x 24 x 6 cm
Poids : 0,83 kg

Taille : 35 x 26 x 27 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,95kg

Gobez, alignez et c'est gagné. Le seul jeu de stratégie où vous pouvez gober votre adversaire ! Alignez 4 de vos Gobblets et c'est gagné !

3 770000 904147
BOGO1472014

1 plateau de jeu en bois, 24 pièces en bois





GOBBLET GOBBLERS BOIS

+ 5 ans | 2 | 5'

Thierry Denoual

Pierre-Emmanuel Bretagne

Mémoire • Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 26,5 x 26,5 x 6 cm
Poids : 0,568 kg

Taille : 38 x 28,5 x 29,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,44 kg

Alignez trois de vos Gobblers pour gagner ! Ces adorables petites créatures ne pensent qu'à s'amuser et gober d'autres Gobblers. Tactique, mémoire et bonne humeur : un premier jeu de stratégie idéal !

3 770000 904154 >
BOGO1542014

4 barres pour construire le plateau de jeu, 12 pièces : 6 gobblers bleus, 6 gobblers orange





GOBBLET GOBBLERS PLASTIQUE

+ 5 ans | 2 | 5'

Thierry Denoual

Pierre-Emmanuel Bretagne

Mémoire • Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 26,5 x 26,5 x 6 cm
Poids : 0,568 kg

Taille : 38 x 28,5 x 29,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,44 kg

Alignez trois de vos Gobblers pour gagner ! Ces adorables petites créatures ne pensent qu'à s'amuser et gober d'autres Gobblers. Tactique, mémoire et bonne humeur : un premier jeu de stratégie idéal !

3 770000 904369 >
BOGO3692018

4 barres pour construire le plateau de jeu, 12 pièces : 6 gobblers bleus, 6 gobblers orange





GYGÈS

Magnifique réédition en bois et métal

+ 8 ans | 2 | 10’

Claude Leroy

Stratégie • Tactique

Taille : 30 x 30 x 4 cm
Poids : 1,768 kg

Taille : 32,6 x 23,6 x 33,8 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 7,94 kg

1 - Sélectionnez un anneau proche de vous
2 - Déplacez-le de 1, 2 ou 3 cases selon sa taille
3 - Rebondissez sur les autres anneaux pour vous emparer du trône adverse et remporter la partie !

vidéo du jeu

3 664824 002595
BOGY5952025

1 plateau en bois comportant 38 cases reliées par des segments : 2 d'entre elles représentent les trônes.
12 anneaux en métal : 4 simples, 4 doubles et 4 triples, tous de la même couleur





KINGDOMINO DUEL

+ 8 ans | 2 | 20’

Bruno Cathala, Ludovic Maublanc

Cyril Bouquet

Concentration • Perception visuelle • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,316 kg

Taille : 26,5 x 24 x 21 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 4,1 kg

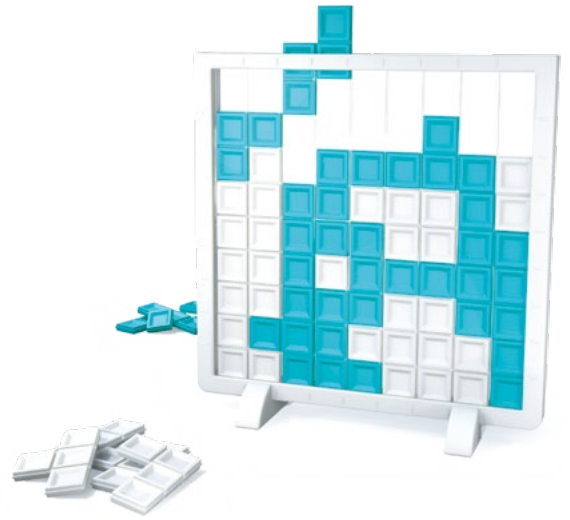
Associez les dés en dominos et placez-les sur la carte pour engranger un maximum de points et ainsi constituer le royaume le plus puissant ! Disputez une course aux pouvoirs auprès des mages dans le grimoire central.

vidéo du jeu

3 664824 000591 >
BOKI5912021

4 dés, 1 carnet de 100 feuilles recto-verso, 2 crayons





LINKX

+ 6 ans | 2 | 10’

Robert E C Coleman

Concentration • Stratégie • Perception visuelle

Taille : 22 x 22 x 3 cm
Poids : 0,85 kg

Taille : 23,5 x 23,5 x 31 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 6 kg

Soyez le premier à relier deux des bords de la grille à l'aide des pièces à votre disposition. Planifiez judicieusement vos coups pour tracer votre chemin jusqu'à la victoire !

vidéo du jeu

3 664824 002748
BOLI7482025

1 grille, 14 pièces bleues,
14 pièces blanches





OKIYA

+ 8 ans | 2 | 10’

Bruno Cathala

Cyril Bouquet

Concentration • Perception visuelle
• Résolution de problèmes

Taille : 18 x 18 x 4 cm
Poids : 0,498 kg

Taille : 26,5 x 19 x 20,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,27 kg

Okiya est un jeu pour deux joueurs, qui symbolise de façon poétique la lutte d’influence entre deux Okiyas (maisons de Geishas). À chaque tour, les joueurs remplacent une tuile jardin par un de leurs jetons. Le joueur suivant doit échanger son jeton uniquement contre une tuile de jardin qui a un élément commun avec la tuile jardin précédente. Le premier à positionner 4 tuiles en ligne ou en carré remporte la partie.

vidéo du jeu

3 770000 904772 >
BOOK7722017

8 jetons geisha rouge,
8 jetons geisha noir,
16 tuiles jardin impérial





VOLTO

+ 6 ans | 2 | 10’

Emi Yusuke

Simon Douchy

Concentration • Attention • Bluff

Taille : 20 x 20 x 5 cm
Poids : 1,3 kg

Taille : 22 x 32 x 22 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

Le prochain Doge de Venise va bientôt être élu : deux familles sont pressenties pour voir leur représentant l’emporter. Lors du carnaval, tout le monde est masqué, c’est l’occasion rêvée pour votre famille d’évincer la concurrence. Discréditez le prétendant adverse sur la place Saint-Marc pour vous assurer le vote du conseil !

vidéo du jeu

3 664824 001345 >
BOVO3452022

20 pions Masque,
1 tapis de jeu





NOUVEAUTÉ

SORTIE
Automne 2026

ECD

LE TUEUR DU CAMPING

+ 14 ans | 1 - 6 | 90-150'

Scénario et illustration :
L'équipe Hidden Games
Allemagne

Une propriétaire de camping est brutalement assassinée et les campeurs eux-mêmes se retrouvent au centre de l'enquête. Une affaire criminelle passionnante qui propose un mélange varié de preuves physiques et d'éléments numériques : pages Web, vidéos, messages vocaux, chats et appels réels ! Une expérience de jeu immersive et captivante.

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

3 770025 546223
HITU2232026

1 enveloppe contenant une quarantaine de documents





L'AFFAIRE BOURG-LE-PETIT

Niveau :
Avancé

+ 14 ans | 1 - 6 | 180'

Scénario et illustration :
L'équipe Hidden Games
Allemagne

Un mystérieux décès lors d'une fête locale sème le trouble dans la population. Trouverez-vous le coupable ? Lisez attentivement l'ensemble des documents et utilisez tous les outils à votre disposition. Même les portables sont autorisés !

vidéo du jeu

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 51 x 35,5 x 32 cm
Boîtes/carton : 14
Poids : 7,3 kg

4 260686 490700
HIAF7002022

1 enveloppe contenant une quarantaine de documents





LE DIADÈME D'AMARYLLIS

Niveau : Avancé

+ 14 ans | 1 - 6 | 120'

Scénario et illustration : L'équipe Hidden Games Allemagne

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

Devenez de véritables enquêteurs ! Jouez seul ou en équipe pour remporter les quatre missions de cette enquête et démasquer le ou les voleurs du célèbre bijou. Utilisez tous les outils à votre disposition, même les portables sont autorisés !

vidéo gamme

3 770025 546032
HIDI0322022

1 enveloppe contenant une quarantaine de documents





LA MORT EN VERT

Niveau : Avancé

+ 14 ans | 3 - 6 | 90-150'

Scénario et illustration : L'équipe Hidden Games Allemagne

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

Le corps d'un agriculteur est retrouvé à l'extérieur de la ville et la femme du principal suspect vous engage pour faire innocenter son mari. Étudiez le dossier, trouvez des preuves, vérifiez les alibis pour résoudre cette enquête !

- Analyse d'un échantillon de terre.
- Téléguidage de la cliente dans la ville.

vidéo du jeu

3770025546025
HIMO0252023

1 enveloppe contenant une quarantaine de documents





SUR LE FIL

Niveau : Avancé

+ 14 ans | 1 - 6 | 90-150'

Scénario et illustration : L'équipe Hidden Games Allemagne

Un terrible accident s'est produit au cirque Monelli. Mais était-ce bien un accident ? Les membres du cirque semblent dissimuler de nombreux secrets… Devenez de véritables enquêteurs depuis votre salon. Un format unique avec une fouille virtuelle de roulotte !

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

3 770025 546087
HISU0872023

1 enveloppe contenant une quarantaine de documents





LE ROY EST MORT

Enquête réservée aux adultes

Niveau : débutant

+ 16 ans | 1 - 6 | 90-150'

Scénario et illustration : L'équipe Hidden Games Allemagne

Une fête de famille *a priori* idyllique se termine par un mystérieux décès. Le/la coupable est-il/elle vraiment de la famille ? Aidez le commissaire Fabre à résoudre cette affaire pas vraiment destinée aux mineurs ! La résolution est guidée par l'ouverture successive de 4 enveloppes.

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

3 770025 546100
HILE1002024

1 enveloppe contenant une quarantaine de documents





UN PLAN SANS ACCROC

Niveau : Avancé

+ 14 ans | 1 - 6 | 90-150'

Scénario et illustration : L'équipe Hidden Games Allemagne

Menez l'enquête en équipe sur une affaire criminelle en milieu carcéral. Étudiez le plan du centre pénitentiaire, consultez les interrogatoires et les vidéos sur le serveur de la police. Répondez à 6 questions qui vous conduiront au dénouement de l'enquête.

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

3 770025 546124
HIUN1242024

1 enveloppe contenant une quarantaine de documents





MYSTÈRE INSULAIRE

Niveau : débutant

+ 14 ans | 1 - 6 | 90-150'

Scénario et illustration : L'équipe Hidden Games Allemagne

Une île sous le choc ! Un maire disparu, un promoteur immobilier sur la mauvaise pente et un policier mort. Aidez le commissaire Fabre à élucider l'enquête.

Les gommettes repositionnables vous permettront de retracer le déplacement des protagonistes sur l'île minute par minute, ce qui vous aidera à résoudre l'enquête !

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

3 770025 546117
HIMY1172024

1 enveloppe contenant une quarantaine de documents





CRIME SUR LA NEIGE

Niveau : Avancé

+ 14 ans | 1 - 6 | 90-150'

Scénario et illustration : L'équipe Hidden Games Allemagne

Un week-end d'hiver enneigé sur le marché de Noël de Bärenfeld, une issue fatale pour un acteur du spectacle de la crèche. Que s'est-il passé sur scène ? S'agit-il d'un crime, d'un suicide ou d'un accident ?

- Avec contenu vidéo
- Des effets étonnants
- Analysez les interrogatoires
- Faites des recherches en ligne

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

3 770025 546155
HICR1552025

1 pochette contenant une vingtaine de documents





TRAVERSÉE MORTELLE

MEILLEURE VENTE

Niveau : Expert

+ 14 ans | 1 - 6 | 90-150'

Scénario et illustration : L'équipe Hidden Games Allemagne

Un cadavre, un tableau brûlé et de nombreuses intrigues vous attendent. Que s'est-il passé sur un yacht privé pendant la traversée vers Londres ?

L'inspecteur a besoin de votre aide ! Saurez-vous élucider les mystères qui entourent ces événements ?

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

3 770025 546162
HITR1622025

1 pochette contenant une trentaine de documents

HIDDEN GAMES

Une gamme, différents niveaux de difficulté



Débutant

Avancé

Expert

Des enquêtes très réalistes

Une expérience multi-supports

Un matériel durable et réutilisable



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Août 2026



Niveau : Avancé

UN JEU D'ÉNIGMES EN 24 ÉPISODES

CALENDRIER DE L'AVENT DES ÉNIGMES
LE PROFESSEUR CHARLIE VOYAGE À TRAVERS LE TEMPS

+ 14 ans | 1 - 4 | 1 énigme par jour : 5-15 minutes (24 énigmes au total)

Scénario et illustration : L'équipe Hidden Games Allemagne

Nous sommes le 1er décembre : un mystérieux appel de détresse venu du futur parvient au professeur Charlie. Seule sa machine à voyager dans le temps, qu'il vient de terminer, peut sauver l'humanité de la catastrophe. Mais il sait qu'il ne peut accomplir cette mission seul. C'est pourquoi il fait de nouveau appel à vous : ensemble, vous pourrez surmonter les 24 défis qui l'attendent lors de son voyage à travers le temps.

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

3 770025 546230
HICA2302026

NC





Niveau : Avancé

UN JEU D'ÉNIGMES EN 24 ÉPISODES

CALENDRIER DE L'AVENT DES ÉNIGMES
L'INCROYABLE TOUR DU MONDE DU PROFESSEUR CHARLIE

+ 14 ans | 1 - 6 | 1 énigme par jour : 5-15 minutes (24 énigmes au total)

Scénario et illustration : L'équipe Hidden Games Allemagne

Au cours de son expédition scientifique autour du monde, le Professeur Charlie vous laisse d'énigmatiques indices à chaque étape sur le lieu de sa prochaine étape. Ouvrez les bonnes enveloppes et résolvez les énigmes les unes après les autres dans le bon ordre pour reconstituer son parcours.

Possibilité d'aller chercher de l'aide sur le site de l'éditeur en cas de blocage sur une énigme

Chaque courrier est numéroté, ce qui permet de valider à chaque étape qu'on a ouvert la bonne enveloppe

Langue et communication • Coopération • Résolution de problèmes • Déduction

Taille : 35 x 24 x 3,5 cm
Poids : 0,48 kg

Taille : 35 x 24 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,2 kg

3 770025 546148
HICA1482025

1 lettre du Professeur Charlie, 24 enveloppes avec énigme, 1 notice, 1 planisphère

Sortie Août 2026











GOT FIVE

MEILLEURE VENTE

+ 8 ans | 2 - 4 | 15’

Yoann Levet

Mathieu Clauss, Simon Douchy

Déduction • Logique • Probabilités

Taille : 20 x 20 x 5 cm
Poids : 0,51 kg

Taille : 34,2 x 22,6 x 24 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,56 kg

vidéo du jeu

GOT FIVE ! est un jeu de logique et de déduction dans lequel chaque joueur tente d’être le premier à deviner les 5 numéros placés sur son support. Chaque indice que vous obtiendrez vous fournira de précieuses informations : saurez-vous les combiner au mieux pour remporter la partie ?

3 664824 002892
BOGO8922026

60 tuiles réparties en 5 couleurs,
4 supports, 4 fiches,
4 paravents,
4 feutres effaçables





PUZZLEGEND MERLIN

+ 8 ans | 1 - 2 | 30’

Yoann Levet

Jérémie Cansado

Concentration • Résolution de problèmes

Taille : 8,5 x 8,5 x 1 cm
Poids : 0,062 kg

Taille : 22 x 17,5 x 21 cm
Boîtes/carton : 52
Poids : 4 kg

vidéo du jeu

Revivez, le temps d’un carnet, la légende de Merlin l’Enchanteur. Progressez dans son histoire en résolvant une série de défis logiques de plus en plus difficiles.

3770000904031
BOPU0312023

22 cartes Merlin
(face Défi, face Objet),
1 carte Loi, 2 cartes Règles





PUZZLEGEND ROBINSON

+ 8 ans | 1 - 2 | 30’

Yoann Levet

Elise Catros

Concentration • Résolution de problèmes

Taille : 8,5 x 8,5 x 1 cm
Poids : 0,062 kg

Taille : 22 x 17,5 x 21 cm
Boîtes/carton : 52
Poids : 4 kg

Revivez, le temps d’un carnet, la légende de Robinson Crusoé. Progressez dans son histoire en résolvant une série de défis logiques de plus en plus difficiles.

vidéo du jeu

3664824001918
BOPU9182023

22 cartes Robinson
(face Défi, face Objet),
1 carte Loi, 2 cartes Règles





PUZZLEGEND SHERLOCK

+ 8 ans | 1 - 2 | 30’

Yoann Levet

Jonathan Aucomte

Concentration • Résolution de problèmes

Taille : 8,5 x 8,5 x 1 cm
Poids : 0,062 kg

Taille : 22 x 17,5 x 21 cm
Boîtes/carton : 52
Poids : 4 kg

Revivez, le temps d’une enquête, la légende de Sherlock Holmes. Progressez dans ses investigations en résolvant une série de défis logiques de plus en plus difficiles.

vidéo du jeu

3770000904055
BOPU0552023

22 cartes Sherlock
(face Défi, face Objet),
1 carte Loi, 2 cartes Règles



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Septembre 2026

JEU DANS LA BOÎTE





MÉLI MIAOU

+ 5 ans | 2 - 4 | 10'

Elisabeth et Christoph Reiser

Marine Cazaux

Avec ta papatte, tire sur le fil qui t'intéresse pour être le premier à compléter ta collection... mais gare aux nœuds, sinon un adversaire gagnera à ta place !

Motricité fine • Perception visuelle

Taille : 20 x 20 x 5 cm
Poids : NC

Taille : NC
Boîtes/carton : 6
Poids : NC

3 664824 002946
BOME9462026

1 plateau Panier
24 cartes Fil
24 fils répartis
en 4 couleurs



NOUVEAUTÉ

JEU DANS LA BOÎTE



PETITE SOURIS LA GRANDE AVENTURE

+ 3 ans | 1 - 4 | 10'

MNKY Entertainment

Mikki Butterley

Petite souris quitte sa cachette et part à l'aventure. Elle rencontre toutes sortes d'animaux. Mais le soleil se couche... Pourras-tu aider Petite souris à rentrer chez elle avant la nuit ? Le jeu peut être compétitif, mais aussi coopératif, et il se range au fur et à mesure que les joueurs jouent !

vidéo du jeu

Coopération • Mémoire

Taille : 20 x 20 x 5 cm
Poids : 0,356 kg

Taille : 33 x 21,5 x 22 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3 kg

3 770025 546179
MNPE1792026

1 plateau de jeu,
50 jetons exploration,
1 jeton soleil, 4 pions souris,
4 jetons joueur, livret de règles





BUBBLE STORIES

+ 4 ans | 1 - 2 | 10'

Matthew Dunstan

Simon Douchy

Langue et communication • Concentration • Perception visuelle

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,222 kg

Taille : 14 x 24,5 x 18 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,84 kg

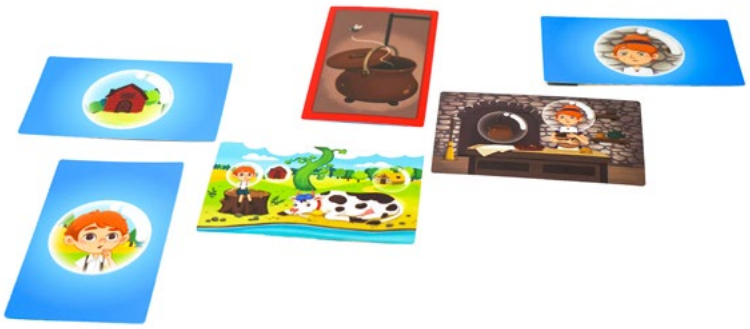
Dans chaque aventure que tu vas vivre, choisis les lieux que tu souhaites explorer. Récupère chaque carte correspondante grâce à sa bulle, ouvre grand les yeux et observe bien chaque image. Au fil de tes découvertes, rassemble toutes les cartes Étoile qui te permettront de réaliser ton objectif avec succès !

vidéo du jeu

3 664824 001475 >
BOBU4752021

72 cartes réparties en 4 paquets
(3 scénarios + 1 tutoriel)





BUBBLE STORIES CONTES

+ 4 ans | 1 - 2 | 10'

Matthew Dunstan

Marine Cazaux

Langue et communication • Concentration • Perception visuelle

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,25 kg

Taille : 14 x 24,5 x 18 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,84 kg

Découvre trois nouvelles histoires pour cette gamme de jeux à succès issues de contes traditionnels pour enfants.

vidéo du jeu

3 664824 001819
BOBU8192024

72 cartes réparties en 4 paquets
(3 scénarios + 1 tutoriel)





BUBBLE STORIES VACANCES

+ 4 ans | 1 - 2 | 10’

Matthew Dunstan

Marie Millotte

Langue et communication • Concentration • Perception visuelle

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,222 kg

Taille : 14 x 24,5 x 18 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,84 kg

vidéo du jeu

3 664824 001642 >
BOBU6422022

72 cartes réparties en 4 paquets
(3 scénarios + 1 tutoriel)

Découvre de nouveaux mondes en explorant, image après image, tous les endroits que tu peux visiter ! Profite bien de chaque lieu tout au long des chemins que tu parcours et découvre ce qui se cache au bout de chacune de tes aventures !





CAKOZAURUS

+ 6 ans | 2 - 4 | 15’

Maxime Rambourg et Théo Rivière

Fabien Öckto Lambert

Coopération • Objectifs • Observation • Tactique • Anticipation

Taille : 26 x 20 x 6 cm
Poids : 0,6 kg

Taille : 41.50 x 29.20 x 23.80 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,85 kg

vidéo du jeu

3 664824 002649
BOCA6492025

1 monstre, 1 dé, 1 plateau,
1 distributeur en 2 parties,
1 sac en tissu, 1 cuillère,
20 cartes, 58 cubes

Cakozaurus est un jeu coopératif dans lequel vous devez réaliser les commandes de vos différents clients sous l'oeil malicieux du monstre Cakozaurus qui n'attend qu'une seule chose : dévorer les gâteaux dès que vous aurez le dos tourné !





CHICKYBOOM

+ 4 ans | 2 - 4 | 10'

Thierry Denoual

Les poules se prélassent sur leur perchoir coloré, mais si l'une d'elles décide de bouger, tout risque de vaciller ! Collectez un maximum de poules, de bottes de foin et de roues de charrette avant que le perchoir ne bascule. Un jeu d'équilibre, dans lequel un brin de stratégie se mêle à des tonnes de rire.

Dextérité • Stratégie

Taille : 24 x 24 x 6 cm
Poids : 0,85 kg

Taille : 38 x 28,5 x 29,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 5,1 kg

3 770000 904253 >
BOCH2532014

6 poules en bois (3 grandes, 3 petites), 7 bottes de foin en bois, 7 roues de charrette en bois, 1 perchoir en bois (un socle et une plateforme)





COSTU' MONSTERS

+ 5 ans | 2 - 6 | 15'

Thomas Favrelière

Alexandre Roux

Zut ! C'est aujourd'hui qu'a lieu le concours de déguisements. Sortez tout de la malle à accessoires pour habiller vos amis !

+ Adaptable facilement dès 3 ans

vidéo du jeu

Coopération • Perception visuelle • Rapidité

Taille : 18 x 18 x 4 cm
Poids : 0,49 kg

Taille : 27 x 19,5 x 20,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 2,93 kg

3 664824 002342
BOCO3422024

30 cartes, 39 accessoires, 4 cartes monstres plastifiées transparentes, règles illustrées





DRAGOMINO

MEILLEURE VENTE

+ 5 ans | 2 - 4 | 15’

Bruno Cathala, Marie et Wilfried Fort

Maëva Da Silva, Christine Deschamps

Perception visuelle • Résolution de problèmes • Concentration • Attention

Taille : 26 x 20 x 6 cm
Poids : 0,662 kg

Taille : 39,5 x 29 x 23 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,7 kg

Vous avez été nommé dresseur de dragons et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Mais vous n’êtes pas le seul dresseur envoyé sur ces terres. Qui de vous découvrira le plus de bébés dragons ?

vidéo du jeu

3 664824 000775 >
BODR7752020

4 dominos de départ, 1 pion maman dragon, 28 dominos d’exploration, 69 jetons œuf





KITTY BITTY

+ 4 ans | 2 - 4 | 10’

Thierry Denoual

Stivo

Mémoire • Perception visuelle

Taille : 26,5 x 26,5 x 6 cm
Poids : 0,57 kg

Taille : 38 x 28,5 x 29,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,80 kg

C’est l’heure de la sieste pour ces adorables chatons, mais les gredins ne pensent qu’à s’amuser ! À force de bondir sur les pelotes de laine et se rouler avec, ils vont avoir besoin de ton aide pour rejoindre leur panier sans se faire pincer par maman chat qui les a à l'oeil !

3 664824 000065 >
BOKI0652019

9 Chatons en bois, 9 Maman Chat en bois avec 18 yeux, 1 Panier, 10 Pelotes de laine, 2 Dés colorés





2025 Grand Prix du JOuet – Jeu de mémoire

LOLLY DOGS

Jeu de mémoire

MEILLEURE VENTE

+ 4 ans | 2 - 4 | 15'

Thierry Denoual

Simon Douchy

Observation • Mémoire

Taille : 26,5 x 20 x 6 cm
Poids : 0,45 kg

Taille : 39 x 21,5 x 29 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3 kg

vidéo du jeu

Qui a mangé toutes ces sucettes ? La rouge, la bleue...? La langue des toutous va peut-être les trahir...
1. Lance les dés.
2. Appuie sur 2 toutous pour qu'ils tirent la langue.
3. Si c'est la bonne couleur, prends le toutou dans ton parc.
Quand ton parc est plein, tu gagnes la partie !

3664824002571
BOLO5712025

12 chiens avec 6 couleurs de langue, 2 dés Sucette, 4 cartes Parc, 1 règle du jeu





MAGICABOO

+ 4 ans | 3 - 5 | 10'

BLOB (Luca Bellini, Luca Borsa, Carlo Emanuele Lanzavecchia, Walter Obert)

Simon Douchy

Observation • Mémoire • Rapidité • Motricité fine

Taille : 18 x 18 x 5 cm
Poids : 0,34 kg

vidéo du jeu

Un jeu d'observation, de mémoire et de rapidité jouable à partir de 4 ans dans lequel les joueurs incarnent soit le magicien, soit les spectateurs.

Le magicien fait disparaître un objet grâce au foulard magique et donne 1 point au premier spectateur qui retrouve l'objet disparu.

Difficulté modulable en variant la quantité d'objets ou en utilisant les tuiles face cachée.

3 664824 002564
BOMA5642025

10 objets en bois, 10 tuiles Photo, 1 foulard magique. 15 jetons Point magique, 1 règle du jeu

FoxMind





MIMI MONSTRES

+ 4 ans | 2 - 4 | 10’

Minds That Play

Écoute • Description • Mémoire • Verbalisation

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,85 kg

Taille : 33 x 21 x 28 cm
Boîtes/carton : 24
Poids : 2,1 kg

Quand description et écoute font la paire !
• Encore plus simple que le jeu des 7 familles.
• Développe l'écoute et la verbalisation de l'enfant.
• Des Mimi Monstres vraiment trop mimi et colorés.

vidéo du jeu

3 770025 546070
ADMI0702024

44 cartes, 1 livret de règles

blue orange



JEU DANS LA BOÎTE



AS D’OR JEU DE L’ANNÉE ENFANT CANNES 2024 NOMMÉ

MORRIS LE DODO

+ 3 ans | 2 - 4 | 10’

Émilie & Jérôme Soleil

GYOM

Coopération • Interactions sociales • Adresse

Taille : 26,5 x 20 x 6 cm
Poids : 0,588 kg

Taille : 40,20 x 22,50 x 30 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4 kg

Aide Morris à cacher ses œufs en bas de la cascade pour les protéger des mains de l’explorateur. Fais glisser Morris et place son œuf dans une des cachettes s’il est intact. Mais attention, si l'œuf se brise, cela donne des indices à l'explorateur. Vide le nid de Morris avant que l’explorateur ne le découvre !

vidéo du jeu

3664824001932
BOMO9322023

1 pion Dodo, 1 pion Explorateur, 1 rampe Cascade, 10 tuiles Cachette, 28 jetons Œuf (7 œufs bleus, 7 œufs violets, 7 œufs rouges, 7 œufs jaunes), 1 plateau de jeu, 1 histoire illustrée





MR WOLF

+ 4 ans | 1 - 4 | 15'

Marie et Wilfried Fort

Gaëlle Picard

Concentration • Résolution de problèmes

Taille : 8,5 x 8,5 x 1 cm
Poids : 0,062 kg

Taille : 22 x 17,5 x 21 cm
Boîtes/carton : 52
Poids : 4 kg

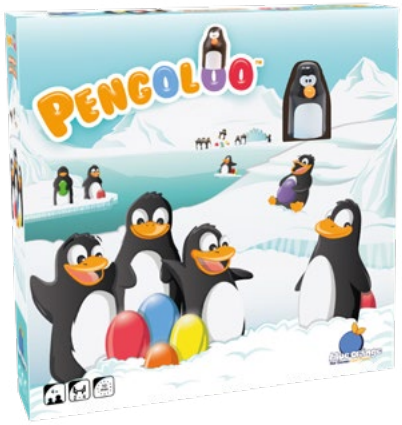
Mr. Wolf avance doucement dans la forêt. « Vite les copains, allons nous cacher ! » s'écrie l'un des petits animaux de la ferme. Voulez-vous les aider ? Alors, guidez-les vers la bonne maisonnette avant que le loup n'arrive dans le pré par le chemin de pierre.

vidéo du jeu

3 770000 904826

BOMR8262018

1 plateau de jeu, 4 maisonnettes, 28 jetons animal, 16 tuiles animaux, 8 tuiles 2 animaux (dos foncé), 8 tuiles 3 animaux (dos clair), 1 pion en bois Mr. Wolf





PENGOLOO

+ 4 ans | 2 - 4 | 15'

Thierry Denoual

Observation • Mémoire

Taille : 26,5 x 26,5 x 6 cm
Poids : 0,723 kg

Taille : 38 x 28,5 x 29,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,77 kg

Lancez les dés colorés et trouvez les œufs correspondants cachés sous les pingouins. Le premier joueur a recueillir six pingouins avec ses œufs sur son iceberg a gagné la partie.

vidéo du jeu

VERSION PLASTIQUE

3 770000 904635

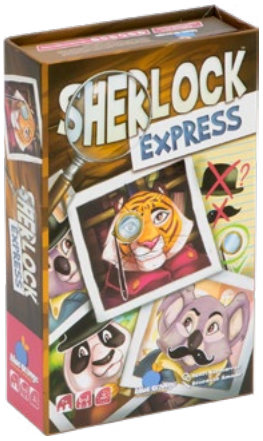
BOPE6352017

VERSION BOIS

3 770000 904321

BOPE3212015

12 pingouins,
12 oeufs colorés,
4 planchettes de support iceberg, 2 dés colorés





SHERLOCK EXPRESS

+ 7 ans | 2 - 6 | 10’

Henri Kermarrec

Benedicte Ammar

Aidez Sherlock à démasquer les coupables, utilisez les indices à bon escient et trouvez, qui parmi les suspects, est le complice de son ennemy juré Moriarty ! Si aucun n’est coupable, capturez Moriarty lui-même. Tout le monde est suspect… Jusqu’à preuve du contraire !

Rapidité • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,305 kg

Taille : 26 x 24 x 20 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 3,85 kg

vidéo du jeu

3 664824 000478 >
BOSH4782019

27 cartes suspect,
36 cartes alibi





TACO CHATON PIZZA

MEILLEURE VENTE

+ 4 ans | 2 - 6 | 5’

Dave Campbell

Simon Douchy

La version enfant du best-seller mondial Taco Chat Bouc Cheese Pizza. Un jeu de défausse et d’observation adapté aux enfants à partir de 4 ans.

Rapidité • Langue et communication • Perception visuelle

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,195 kg

Taille : 25,5 x 18 x 14,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,48 kg

vidéo du jeu

3 664824 002007
BOTA0072023

42 cartes

CAT40



DOUBLE COMBO



NOUVEAUTÉ



DOZITO

+ 8 ans | 2 - 5 | 15'

Alex Fortineau
Simon Moulard

Anticipation • Stratégie

Taille : 15 x 10,5 x 3,5 cm
Poids : 0,217 kg

Taille : 25 x 17 x 23 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,28 kg

Dans Dozito, chaque carte compte : placez-les dans votre grille à leur emplacement désigné, enchaînez les retournements de cartes et créez les plus grands groupes de couleurs pour marquer un maximum de points !

vidéo du jeu

3 770025 306810
DODO8102026

75 cartes,
5 aides de jeu et de scoring,
1 règle du jeu

blue orange



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Juin 2026



ICE SPLIT

+ 8 ans | 2 - 4 | 15'

BLOB (Luca Bellini, Luca Borsa, Carlo Emanuele Lanzavecchia, Walter Obert)

Simon Douchy

Gestion de main • Stratégie • Anticipation

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : NC

Taille : NC
Boîtes/carton : 12
Poids : NC

À votre tour, placez judicieusement votre carte dans votre vitrine, soit côté Objectif, soit côté Parfum et tentez d'obtenir la série qui vous rapportera le plus de points !

vidéo du jeu

3 664824 002588
BOIC5882026

63 Cartes



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Octobre 2026



KINGDOMINO BOOSTER - LES TRÉSORS PERDUS

+ 8 ans | 2 - 4 | 15'

Bruno Cathala

Pauline Detraz

Stratégie • Repérage spatial • Résolution de problèmes

Taille : 9 x 6,3 x 1 cm
Poids : 0,57 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 12
Poids : NC

Des coffres remplis de gemmes seraient mystérieusement apparus aux quatre coins du royaume ! Pas une seconde à perdre, partez à la recherche de ces fabuleux trésors !

3 664824 003165
BOBO1582026

16 jetons Trésors. Chaque jeton a une face Coffre et une face Gemme. Il existe 5 types de gemme, en 3 exemplaires chacun, le 16ème jeton est un Joker



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Septembre 2026



NOT SO FAST

+ 7 ans | 2 - 4 | 20'

Martino Chiacchiera et Guido Albini

Simon Douchy

Anticipation

Taille : 18 x 18 x 4 cm
Poids : NC

Taille : NC
Boîtes/carton : 6
Poids : NC

Faites arriver votre lièvre et votre tortue au bon moment dans le potager pour grignoter les meilleurs légumes et remporter plus de points que vos adversaires

3 664824 002939
BONO9392026

1 plateau Course
5 cartes Équipe
5 pions Lièvre
5 pions Tortue
20 cartes Mouvement



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Septembre 2026



WOMBAT TOWER

+ 6 ans | 1 - 4 | 15'

Antonin Boccara, Romaric Galonnier

GYOM

La tour des wombats est attaquée! Passez à l'action tous ensemble pour la défendre et repoussez les assauts des différents types d'envahisseurs !

Dextérité • Coopération

Taille : 26 x 11 x 11 cm
Poids : NC

Taille : NC
Boîtes/carton : 6
Poids : NC

3 664824 002915
BOWO9152026

1 tour à dés, 4 grands pions Chef, 14 cartes Assaillants, 1 dé spécial, 1 plateau à 4 chemins, 12 petits pions Soldat, 6 cartes Machine, 3 tuiles Bouclier





2 WIN

+ 7 ans | 2 - 6 | 15'

Florian Racky

Simon Douchy

Faites grimper vos nombres sans vous bloquer !
1. Échangez l'un de vos chiffres.
2. Composez un nombre.
3. Piochez de nouvelles cartes...
si vous le pouvez !
Serez-vous capable de rejouer avec ce qu'il vous reste en main ?

vidéo du jeu

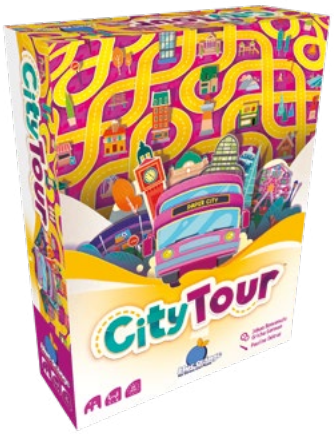
Draft • Combinaisons • Gestion de main • Opportunité

Taille : 15 x 9.5 x 4 cm
Poids : 0,232 kg

Taille : 32,7 x 26,8 x 13,4 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 3,20 kg

3664824002632
BOWI6322025

108 cartes





CITY TOUR

12 missions de difficulté croissante

+ 7 ans | 1 - 4 | 20'

Johan Benvenuto, Gricha German

Pauline Detraz

Coopération • Connexions • Objectifs • Placement • Stratégie

Taille : 26 x 20 x 6 cm
Poids : 0,91 kg

Taille : 39,5 x 26,2 x 23,8 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 5,58 kg

Tous ensemble, coopérez pour amener un maximum de voyageurs à bon port, à bord du City tour !

1. Choisissez la meilleure route et avancez le bus
2. Récupérez des voyageurs sur votre trajet
3. Déposez-les aux bons sites touristiques

Réaliserez-vous la mission du jour avec succès ?

vidéo du jeu

3664824002694

BOCI6942025

1 bus, 4 tuiles plateau à assembler, 33 tuiles Route, 21 Sites touristiques, 35 pions Voyageurs, 23 cartes Journée, 2 Panneaux déviation





CUBEEZ

+ 6 ans | 2 - 4 | 15'

TREO Game Design

Stephane Escapa

Rapidité • Motricité fine • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 18 x 18 x 4 cm
Poids : 0,34 kg

Taille : 37,4 x 19,2 x 13,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 2,27 kg

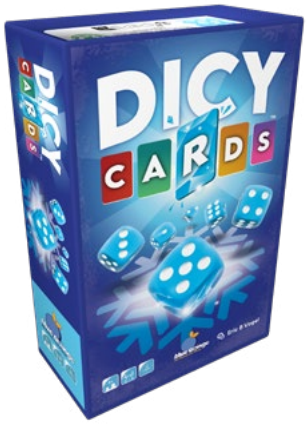
Un oeil par ci, un sourire par là. Vite ! Manipulez vos dés spéciaux et retrouvez les bons éléments pour former en premier le visage dessiné sur la carte objectif !

vidéo du jeu

3 770000 904949 >

BOCU9492018

12 dés spéciaux
(4 sets de 3 dés colorés),
50 cartes objectifs





DICY CARDS

+ 8 ans | 2 - 4 | 15'

Eric Vogel

Simon Douchy

Maths • Résolution de problème

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,3 kg

Taille : 25 x 27 x 21 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 3,8 kg

Lancez les dés, obtenez la meilleure combinaison et utilisez vos cartes pour les relancer ou les marquer. Mais attention, une fois que vous utilisez une carte, elle se fige ! Allez-vous avoir la chance d'atteindre les 100 points ?

vidéo du jeu

3 664824 002397
BODI3972024

6 dés à 6 faces de valeur 1 à 6, 49 cartes composée chacune d'une face Active et d'une face Passive, 1 carnet de score, 1 crayon





DR EUREKA

+ 6 ans | 2 - 6 | 15'

Roberto Fraga

Stéphane Escapa

Motricité fine • Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 26,5 x 21,5 x 7 cm
Poids : 0,596 kg

Taille : 29 x 44 x 22,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,5 kg

C'est la folie dans le labo ! Dr Eureka a besoin d'aide pour réaliser ses expériences. Transvasez les billes de tube en tube le plus vite possible et devenez le meilleur savant fou !

vidéo du jeu

3 664824 001291 >
BODR2912020

54 cartes objectif, 24 billes en plastique (8 vertes, 8 violettes, 8 rouges), 12 tubes en plastique transparent





GO GO GELATO

+ 6 ans | 2 - 4 | 15’

Roberto Fraga

Stephane Escapa

Rapidité • Motricité fine • Résolution de problèmes

Taille : 26,5 x 26,5 x 6 cm
Poids : 0,645 kg

Taille : 39,5 x 28,5 x 30 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,5 kg

C’est une belle journée ensoleillée ! Vous êtes le marchand de glaces et tout le monde fait la queue pour goûter vos nouveaux parfums rafraîchissants ! Plus vite vous remplissez les commandes de vos clients, plus votre stand de glaces aura du succès.

vidéo du jeu

3 770000 904581 >
BOGO5812017

16 cônes (4 verts, 4 roses, 4 jaunes, 4 bleus), 12 boules (4 vertes, 4 roses, 4 jaunes), 54 cartes objectifs, 1 règle du jeu





KINGDOMINO AGE OF GIANTS

+ 8 ans | 2 - 5 | 20’

Bruno Cathala

Cyril Bouquet

Mémoire • Concentration • Maths • Perception visuelle

Taille : 26,5 x 13 x 6 cm
Poids : 0,576 kg

Taille : 28 x 20 x 29 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,86 kg

Age of Giants est une extension pour les jeux Kingdomino et Queendomino. Pour être jouée, elle nécessite de posséder l’un ou l’autre de ces jeux, et permet dans les deux cas, de pouvoir jouer de 2 jusqu’à 5 joueurs.

vidéo du jeu

3 770000 904956 >
BOKI9562019

1 château en 3D, 1 tour de distribution, 2 rois en bois de couleur marron, 1 tuile de départ, 29 dominos (12 dominos géant, 17 tuiles quête), 6 figurines Géant, 1 carnet de score







KINGDOMINO NOUVELLE ÉDITION

MEILLEURE VENTE

+ 8 ans | 2 - 4 | 15'

Bruno Cathala

Pauline Detraz

Stratégie • Repérage spatial • Résolution de problèmes

Taille : 20 x 20 x 5 cm
Poids : 0,55 kg

Taille : 32 x 23 x 23 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,15 kg

Vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour développer votre Royaume. Champs de blé, lacs, montagnes... Il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures terres. Mais d'autres Seigneurs convoitent les mêmes que vous...

vidéo du jeu

3664824002601
BOKI6012025

4 tuiles de départ,
4 châteaux en 3D : 1 rose,
1 jaune, 1 vert, 1 bleu,
8 rois en bois, 48 dominos,
1 carnet de score





TAPIS KINGDOMINO

+ 8 ans | 1 - 2

Bruno Cathala

Wogamat

Taille : 29 x 29 x 0,2 cm
Poids : 0,2 kg

Choisissez entre
le monde de glace ou de feu !

3 664824 001482
BOTA4822021

Lot de deux tapis
en néoprène
de haute qualité





KINGDOMINO PACK ROYAL

+ 8 ans | 2 - 5 | 20'

Bruno Cathala

Cyril Bouquet

Mémoire • Concentration • Maths • Perception visuelle

Taille : 26,5 x 33 x 5,5 cm
Poids : 1,223 kg

Taille : 28 x 38 x 34 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 7,44 kg

Retrouvez Kingdomino accompagné de l'extension Age of Giants et d'une planche de Kingple (5 stickers exclusifs).

3 664824 000997 >
BOPA9972019





KIPOURKOI

+ 8 ans | 3 - 8 | 20'

Édoul

Interactions sociales • Coopération • Perception visuelle • Langage et Communication

Taille : 18 x 18 x 4 cm
Poids : 0,5 kg

Taille : 28,5 x 20,5 x 21,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 6,46 kg

Bienvenue dans le monde des Zigotos ! Pour chaque question posée, votez secrètement pour le Zigoto qui vous semble correspondre le mieux à la question. Si la majorité absolue se concentre sur un Zigoto, alors il sera élu et concourra pour l'élection finale du Zuper-Zigoto. Parviendrez-vous à rester assez connectés pour élire le Zuper-Zigoto ?

vidéo du jeu

3 664824 002281
BOKI2812024

70 cartes Zigoto, 46 cartes Question, 48 jetons Vote numérotés de 1 à 6 répartis en 8 couleurs (bleu turquoise, bleu foncé, rose, violet, vert, noir, jaune et orange), 6 jetons Emplacement à Zigoto numérotés de 1 à 6, 8 jetons Connexion





KNOCK KNOCK DUNGEON

+ 7 ans | 1 - 6 | 10’

Anthony Perone

Waltch Pierre

Dans ce jeu coopératif, vous et vos compagnons devez explorer un donjon avec divers dangers et créatures dans le but de trouver le chevalier noir et le battre. Mais attention ! Vous n’avez que 6 minutes avant que la malédiction du donjon ne vous frappe !

vidéo du jeu

Rapidité • Coopération • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,219 kg

Taille : 27 x 14 x 18 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,74 kg

3 664824 000867 >
BOKN8672020

60 cartes donjon (37 salles vides, 23 salles avec une créature), 12 jetons temps, 4 jetons grimoire, 1 jeton parole/silence, 1 sablier de 6 minutes





LOST SEAS

+ 7 ans | 2 - 4 | 20’

Johan Benvenuto, Alexandre Droit

Marine Joumard

Lost Seas est un jeu de placement dans lequel les joueurs doivent avoir le plus de points de victoire en choisissant puis plaçant judicieusement leurs tuiles Exploration marine dans le tableau d’objectifs qu’ils ont créé au début de la partie. Lorsque tous les joueurs ont placé leur 16e tuile Exploration marine, chaque joueur marque des points pour chaque ligne et colonne de son tableau pour laquelle la consigne de la tuile Objectif est respectée.

La réversibilité des tuiles Objectif recto/verso permet à chacun de moduler la difficulté dans chaque rangée.

vidéo du jeu

Concentration • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 20 x 20 x 5 cm
Poids : 0,77 kg

Taille : 22,5 x 28,5 x 23,7 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,3 kg

3 664824 001260 >
BOLO2602022

1 jeton Premier joueur, 65 tuiles Exploration marine, 44 tuiles Expédition recto/verso





MUSEUM SUSPECTS

+ 8 ans | 2 - 4 | 20'

Phil Walker-Harding

Maxime Sarthou

Concentration • Déduction • Prise de risque

Taille : 20 x 20 x 4 cm
Poids : 0,64 kg

Taille : 22,7 x 28,5 x 23,7 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,17 kg

Une pièce du musée a été dérobée ! Le directeur fait appel à différents enquêteurs pour démasquer le ou les voleurs parmi les 16 suspects retenus dans l'enceinte du bâtiment. Certains indices ont plus de valeur que d'autres. Dénichez les meilleurs pour résoudre l'enquête tout en entravant celle de vos concurrents ! Trouverez-vous le ou les coupables, à moins qu'ils ne se soient échappés avant la fermeture des portes ?

vidéo du jeu

3 664824 001512 >
BOMU5122022

24 tuiles Suspect, 1 tuile Sortie de secours, 32 cartes Indice (8 types d'indices en 8 couleurs, avec 4 critères par type), 48 jetons Enquête (4 couleurs, 12 jetons par couleur), 4 jetons Enquêteur (A, B, C, D), 4 carnets, 4 crayons





SCORE 5

+ 10 ans | 2 - 5 | 20'

Philip Du Barry

Philippe Tytgat

Interactions sociales • Maths

Taille : 12 x 8 x 4 cm
Poids : 0,18 kg

Taille : 27 x 19 x 15 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,43 kg

Tentez de marquer un maximum de points avec votre carte la plus forte dans chacune des 5 familles. Mettez une carte aux enchères, misez avec celles que vous avez en main, remportez l'enchère ou répartissez-vous les cartes du meilleur enchérisseur !

vidéo du jeu

3 664824 002403
BOSC4032024

51 cartes Enchères comprenant : 25 cartes de départ réparties en 5 types A, B, C, D ou E10 cartes de type ⋆, 15 cartes de type ⋆⋆, 1 carte de type ⋆⋆⋆





SHADOW HOUSE MASCARADE

+ 8 ans | 3 - 8 | 15’

Pesu Nabeno

EmperorS4

Bluff • Interactions sociales • Déduction

Taille : 15 x 9,5 x 4 cm
Poids : 0,19 kg

Taille : 24,4 x 21,6 x 18,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,6 kg

Un jeu à rôle caché dans lequel le coupable du meurtre se cache parmi les joueurs. Pour gagner, identifiez-le ou si vous l’êtes, tentez de ne pas vous faire démasquer jusqu’à la fin de la partie !

- Jouable à peu de joueurs
- Les rôles tournent au cours de la partie

vidéo du jeu

3 664824 002458
BOSH4582024

40 cartes
23 jetons points
1 jeton menotte





SUIT SUITE

+ 8 ans | 3 - 5 | 15’

Rémi Bernard

Vincent Chatel

Stratégie • Mémoire • Pose et agencement de cartes

Taille : 10 cm x 13 cm x 2,5 cm
Poids : 175 g

Taille : 16 x 14 x 11 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 0,98 kg

Agencez vos cartes, gênez vos adversaires et confectionnez des suites, mais avec élégance et goût. Obtenez de précieux boutons et imposez votre style singulier, dans une partie raffinée et animée !

vidéo du jeu

3 770024 165067
PRSU0672025

40 cartes, 5 aides de jeu,
15 boutons points de victoire,
1 pion sens du jeu,
1 livret de règles





SWOOBEE

+ 6 ans | 2 - 8 | 20'

Antonin Boccara

Ambiance • Tactique • Dextérité

Taille : 19 x 15 x 19 cm
Poids : 1,25 kg

Taille : 49,5 x 41,5 x 23,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 8,40 kg

Swoobee est un jeu tout terrain, léger et accessible à tous. Deux équipes s'affrontent et lancent à leur tour leurs swoobees en visant les cibles au sol (à env. 3, 4 et 5 mètres) pour marquer 1, 2 ou 3 points. La partie se joue en 21 points et offre vite des choix tactiques très fun.

vidéo du jeu

3760285113051
BASW0512025

8 swoobees,
3 cibles en liège,
1 sac, 1 règle





TAÏKI

+ 7 ans | 2 - 5 | 15'

Adrien Lefèvre

Apolline Etienne

Stratégie • Collection

Taille : 15 x 10,5 x 3 cm
Poids : 0,15 kg

Taille : 18 x 22,5 x 16,3 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 2,60 kg

Avec TAÏKI devenez le maître de l'équilibre ! Remportez autant de plis Soleil que de plis Lune pour accumuler des jetons et gagner la partie. Une stratégie subtile et fun pour des parties inoubliables !

vidéo du jeu

3770022319035
PATA0352025

1 livret de règles,
32 cartes, 22 jetons



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Septembre 2026



A_WAY

+ 10 ans | 2 - 4 | 30'

Benjamin Niess, Clément Bongibault, Hugo Socie et Louis Fievre

Louis Fievre

Stratégie • Gestion de main • Repérage spatial

Taille : 8 x 8 x 4.3 cm
Poids : NC

Bienvenue dans la course légendaire de la galaxie Quazarys ! Frayez-vous un chemin à travers l'espace tout en bloquant celui de vos concurrents pour rejoindre votre base en premier.

3 664824 003110
BOAW1102026

4 cartes Base, 4 pions aux couleurs des bases, 9 cartes Soleil, 20 cartes Exploration, 28 cartes Action, 4 cartes Aide de jeu



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Octobre 2026



CAT 40

+ 8 ans | 2 - 8 | 25'

Sky Huang

Maxime Morin

Stratégie • Résolution de problèmes

Taille : 12 x 12 x 4,5 cm
Poids : NC

Taille : NC
Boîtes/carton : 12
Poids : NC

Cat 40 est un jeu de cartes d'anticipation inspiré du blackjack, où les joueurs influencent la valeur de jouets pour atteindre un score cible sans jamais le dépasser. Un jeu tendu et accessible, basé sur la prise de risque et le timing.

3 770025 546209
SYCA2092026

42 cartes Bourse, 6 cartes Jouet, 1 jeton Argent, 4 Pistes de Score, 1 Carte Piste de Manches, 1 Marqueur de manche, 12 Marqueurs Joueur, 1 Livret de règles



NOUVEAUTÉ

SORTIE
octobre 2026



NEXT STATION BERLIN

Niveau 3

+ 8 ans | 1 - 4 | 25'

Matthew Dunstan

Maxime Morin

Concentration • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,423 kg

Taille : 23,5 x 26 x 20 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 6,24 kg

La ville de BERLIN a besoin de vous pour développer son réseau souterrain ! Optimisez chacune de vos lignes de métro pour relier les deux côtés de la ville

3 664824 003172
BONE1722026

1 bloc de 100 feuilles
25 cartes
4 crayons de couleur
1 livret de règles





DU BOUT DES DOIGTS

+ 8 ans | 2 - 6 | 30'

Mikhail Rozanov

Lauren Trusch, Pavel Kassin, Yuliya Maksimova, Vadim Poluboyarov, Semyon Proskuryakov

Coopération • Toucher • Langage • Communication

Taille : 20 x 20 x 5cm
Poids : 1,6 kg

Taille : 32 x 23 x 23 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,16 kg

vidéo du jeu

Ensemble, coopérez afin de retrouver la carte choisie par le Rêveur : utilisez uniquement votre sens du toucher pour analyser votre carte indice mais échangez oralement vos impressions avec vos co-équipiers !

3770025546131
HWDU1312025

83 cartes Toucher avec des motifs en relief, 6 jetons Nuit, 4 jetons Choix de carte, 1 jeton Attrappe-rêves, 87 cartes Rêve, 1 livret de règle







FIRST RAT

+ 10 ans | 1 - 5 | 30-75’

Gabriele Ausiello & Virginio Gigli

Dennis Lohausen

Stratégie • Anticipation

Taille : 31,5 x 22,5 x 7 cm
Poids : 1,6 kg

Taille : 47 x 34 x 25 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 10 kg

First Rat est un jeu de course dans lequel les joueurs incarnent des rats dont le but est de construire une fusée pour atteindre une planète de fromage. Les joueurs vont déplacer leurs rats pour obtenir des bonus et récolter les ressources nécessaires à la construction de la fusée. Un jeu qui propose de multiples stratégies et de nombreux choix d'amélioration et de scoring.

+ Plateau réversible + Mode solo très fouillé

vidéo du jeu

3770025546094

PEFI0942025

1 plateau de jeu, 96 pions en bois, 22 cartes, 255 tuiles et jetons, 1 bloc de score, 5 aides de jeu, 1 livret de règle





HOME STAGING

+ 10 ans | 2 - 6 | 30’

Steffen Hacker

Ekaterina Danilyuk et Clément Masson

Observation • Repérage spatial

Taille : 20 x 20 x 5 cm
Poids : 0,75 kg

Taille : 32,5 x 21,5 x 21,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,85 kg

En tant qu'architecte d’intérieur, votre objectif est de satisfaire au mieux les demandes de vos clients en plaçant le plus harmonieusement possible tous leurs meubles dans leur logement.

→ Sélectionnez les meubles et disposez-les de manière appropriée sur le plan de votre bloc-notes.

→ Faites vos preuves dans 26 missions avec différents niveaux de difficulté.

→ Seul le projet le mieux pensé est retenu et remporte la partie !

vidéo du jeu

3664824002670

BOHO6702025

66 cartes Meubles, 5 cartes Pièce, 25 jetons Choix, 1 carnet de feuilles plans, 1 livret de missions.





KINGDOMINO ORIGINS

+ 8 ans | 2 - 4 | 15'

Bruno Cathala

Cyril Bouquet

Concentration • Perception visuelle • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 26,5 x 20 x 6 cm
Poids : 0,857 kg

Taille : 39,5 x 28,5 x 23 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,8

Dans Kingdomino Origins, tentez de développer au mieux votre tribu en apportant le feu dans vos différents campements, notamment avec l'aide des terribles volcans et de leurs projections de laves. Récoltez les différentes ressources naturelles : mammouths, poissons, silex, champignons... pour former les vaillants membres de votre tribu et régner sur les royaumes de dominos originels !

vidéo du jeu

3 664824 001437 >
BOKI4372021

4 tuiles de départ, 4 huttes, 8 chefs de tribu, 48 dominos, 1 plateau grotte, 22 tuiles cro-magnons, 4 tuiles totem, 16 mammouths, 13 poissons, 11 champignons, 9 silex, 10 jetons feu, 1 carnet de score





MOON RIVER

+ 8 ans | 2 - 4 | 45'

Bruno Cathala,
Yohan Servais

Régis Torres

Placement de tuiles • Optimisation • Gestion de ressources

Taille : 26,5 x 20 x 6 cm
Poids : 0,52 kg

Taille : 39,5 x 28,5 x 23 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 6,4 kg

Vous venez d'hériter de terres de l'autre côté de la fameuse Moon River. À vous d'assembler vos parcelles de la façon la plus astucieuse afin d'y faire prospérer vos troupeaux, créant ainsi un ranch légendaire. Mais le Far West n'est pas sans danger : saurez vous faire face à la rudesse du climat et aux coups bas de vos adversaires ?

vidéo du jeu

3664824001857
BOMO8572023

4 plateaux Réserve : chaque plateau présente une face Campement et une face Légende de l'Ouest. 8 pions Ranchero : 2 violets, 2 orange, 2 verts, 2 blancs. 96 parcelles permettant de former 48 dominos. 20 jetons Associé : chaque jeton présente une face Cowboy et une face Spécialiste. 32 pions Vache. 2 tuiles Paysage Bonus (pour la version à 2 joueurs) présentant un paysage différent sur chaque face. 1 plateau Saloon. 1 carnet de score





NEXT STATION LONDON

Niveau 2

+ 8 ans | 1 - 4 | 25'

Matthew Dunstan

Maxime Morin

Concentration • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,423 kg

Taille : 23,5 x 26 x 20 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 6,24 kg

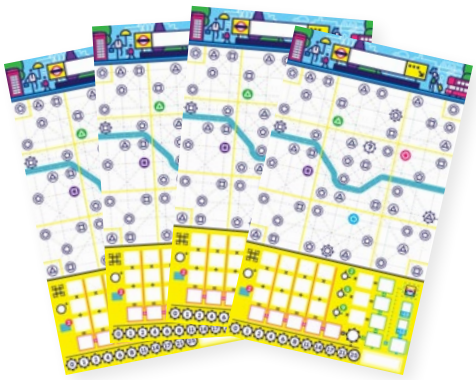
La ville de Londres vous missionne pour redessiner les plans de son métro ! Optimisez les correspondances, desservez un maximum de sites touristiques et exploitez les tunnels qui passent sous la Tamise. Attention à bien respecter le cahier des charges mis en place par la ville. Qui d'entre vous sera le meilleur maître d'œuvre ?

vidéo du jeu

3 664824 001505 >
BONE5052022

1 bloc de 100 feuilles,
4 crayons de couleur,
20 cartes





NEXT STATION LONDON - BLOC DE RECHARGE

+ 8 ans | 1 - 4 | 25'

Matthew Dunstan

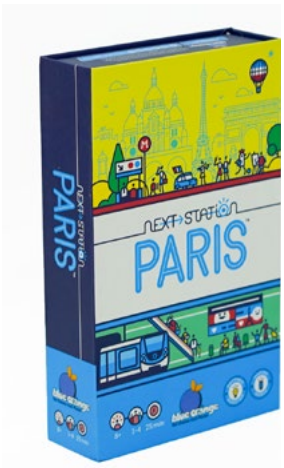
Maxime Morin

Concentration • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 12.5 x 20 x 1 cm
Poids : 0,14 kg

3 770000 904123
BOBL1232023

1 bloc de 100 feuilles recto/verso





NEXT STATION PARIS

Niveau 1

+ 8 ans | 1 - 4 | 25'

Matthew Dunstan

Maxime Morin

Concentration • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,38 kg

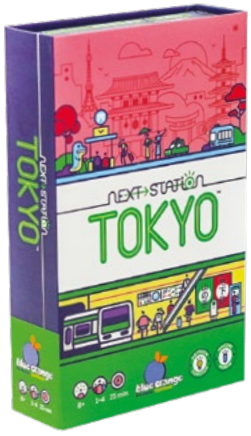
Taille : 26 x 23,5 x 20,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 3,8 kg

Devenez le plus grand architecte du réseau métropolitain de Paris. Utilisez les croisements aériens afin de relier les monuments emblématiques de la capitale, tout en optimisant les raccourcis de la plateforme centrale !

vidéo du jeu

3 664824 002274
BONE2742024

1 bloc de 100 feuilles,
4 crayons de couleur,
20 cartes





NEXT STATION TOKYO

Niveau 3

+ 8 ans | 1 - 4 | 25'

Matthew Dunstan

Maxime Morin

Concentration • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,423 kg

Taille : 23,5 x 26 x 20 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 6,24 kg

La ville de Tokyo a besoin de vous pour créer de nouvelles lignes de métro ! Connectez-vous le mieux possible à la boucle centrale verte, optimisez les correspondances et collectez un maximum de tampons touristiques à travers la capitale !

vidéo du jeu

3664824001888
BONE8882023

1 bloc de 100 feuilles,
4 crayons de couleur,
20 cartes





QUEENDOMINO

+ 8 ans | 2 - 4 | 25'

Bruno Cathala

Cyril Bouquet

Développez le plus prestigieux des royaumes en contrôlant champs de blé, forêts, prairies, lacs, montagnes, marais et villes. Indépendant de Kingdomino, Queendomino vous propose une expérience de jeu plus corsée. Les deux peuvent toutefois être mélangés pour des parties à 6 joueurs.

vidéo du jeu

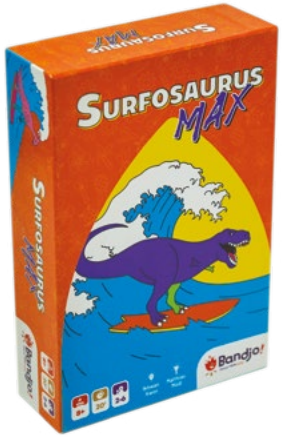
Concentration • Perception visuelle • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 26,5 x 26,5 x 6 cm
Poids : 1,26 kg

Taille : 39,5 x 29,5 x 30 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 8 kg

3 770000 904918 >
BOQU9182017

4 tuiles de départ, 4 châteaux en 3D, 48 dominos, 32 tuiles bâtiments, 8 figurines rois en bois de 4 couleurs, 22 chevaliers, 15 tours, 42 pièces, 1 plateau bâtisseurs, 1 figurine reine, 1 figurine dragon, 1 carnet de score





SURFOSAURUS MAX

+ 8 ans | 2 - 6 | 20'

Ikhwan Kwon

Matthias Mödl

À Dino Beach, tout le monde coopère... seuls les meilleurs gagnent ! À son tour, chacun pose une carte devant soi. Parmi l'ensemble des cartes posées, repérez la combinaison la plus forte ! Vos cartes en font partie ? Bien joué, vous remportez de précieuses noix de coco !

vidéo du jeu

Interactions sociales • Stratégie • Concentration et attention

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,34 kg

Taille : 26 x 23,5 x 20,5 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 4,42 kg

3 760285 113020
BASU0202024

84 cartes Dino,
6 planches de surf,
1 chevalet Dino Beach,
2 dinos

PYRAMIRE

**UN JEU TACTIQUE ET IMMERSIF,
FACILE À PRENDRE EN MAIN !**





NOUVEAUTÉ



PYRAMIRE

+ 10 ans | 2 - 4 | 45'

Alessandro Ughi
Emilien Rondelli

Sophie et Gaelle Inglebert

Gestion de ressources • Engine building • Stratégie

Taille : 23,5 x 25 x 5 cm
Poids : 0,59 kg

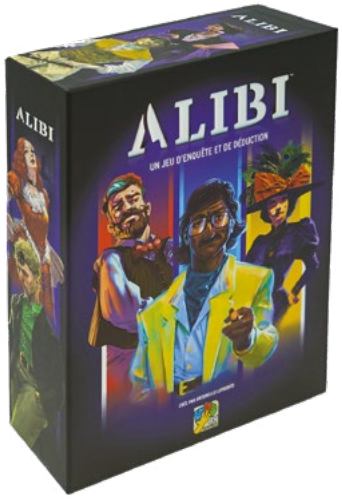
Taille : 34 x 26,60 x 27 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,08 kg

vidéo du jeu

Un engine building accessible et profond où chaque joueur voit la partie sous un angle différent. Aidé des faveurs d'un dieu, manipulez des pyramides, invoquez des créatures et déclenchez des pouvoirs spectaculaires pour récolter un maximum de points de prestige. Au cœur de l'expérience : des pyramides pivotantes qui modifient les ressources disponibles selon l'angle de vue de chaque joueur.

3 770025 546193
MIPY1932026

1 plateau de jeu, 1 plateau de score, 4 plateaux individuels, 4 marqueurs Joueurs, 12 marqueurs Ressources, 4 paquets de Créatures de 24 cartes chacun, 9 cartes Bandelettes, 11 cartes Déités, 3 pyramides





ALIBI

+ 14 ans | 4 - 6 | 90'

Antonello Lotronto

Emanuele Desiati, Alessandro Manzella, Martin Mottet

Improvisation • Interactions sociales • Déduction

Taille : 21,5 x 27 x 6,5 cm
Poids : 0,47 kg

Taille : 42,50 x 29 x 24 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 6,20 kg

vidéo du jeu

Fournissez votre alibi ou démasquez le coupable ! Un jeu d'enquête inspiré des murder party. Vous êtes les principaux suspects d'un meurtre ! Le tueur se cache parmi vous mais son identité reste inconnue, y compris de lui-même, jusqu'à la fin !

- 3 enquêtes d'une durée d'une heure chacune.
- Une passerelle subtile entre jeu de société et jeu de rôle.

3770025546063
DVAL0632023

3 scénarios de 64 cartes (192 cartes)





DAUPHIN LE 9e PASSAGER

PARTIE GUIDÉE

+ 14 ans | 3 - 5 | 35'

Andreas Wilde

Jeu de déduction sociale basé sur des cartes. Spécialement conçu pour un petit nombre de joueurs (3-5).

vidéo du jeu

Interactions sociales • Déduction, Bluff.

Taille : 27,5 x 19 x 4 cm
Poids : 0,53 kg

Taille : 45,5 x 29,2 x 22,2 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 7,1 kg

3770025546049
HYDA0492023

24 cartes Spationaute dont 12 Ingénieurs, 5 Héros, 2 Dauphins, 1 Capitaine, 2 Observateurs, 1 Toutou, 1 M. Micro-ondes, 16 jetons PANIQUE, 1 plateau Vaisseau spatial, 7 badges Équipe, 1 Aigle du Capitaine, 1 Aide de jeu : Déroulé des évènements, Un livret de règles







DOCTOR RAT

+ 10 ans | 2 - 7 | 30'

Johannes Krenner

Simon Douchy

Dans Doctor Rat des groupes de rats doivent comprendre par eux-mêmes ce qu'ils peuvent manger ou non, quitte à faire quelques indigestions !

vidéo du jeu

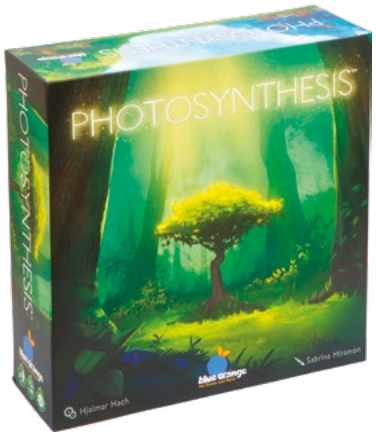
Déduction • Coopération

Taille : 22 x 15 x 5 cm
Poids : 0,264 kg

Taille : 38,5 x 32,5 x 25 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 7,1 kg

3 664824 001864
BODO8642023

129 cartes : 60 cartes Nourriture, 56 cartes Contraintes alimentaires : 16 cartes Régime (vertes), 6 cartes Nature (jaunes), 34 cartes Critère (violettes), 5 cartes Complications, 6 cartes Identité, 2 cartes Aide de jeu. 5 jetons Action spéciale : 1 jeton Menu Imposé, 1 jeton Médicaments, 3 jetons Beurk!, 1 plateau Compteur de repas, 1 pion Rat, 1 jeton Poubelle, 1 boîte paravent avec son ravier, 1 jeton Premier joueur uniquement pour le mode CONFRÈRES





PHOTOSYNTHESIS

+ 10 ans | 2 - 4 | 45’

Hjalmar Hach

Sabrina Miramon

Différentes essences d’arbres rivalisent pour pousser et contrôler le terrain de la petite île ensoleillée. Chaque arbre grandit s’il reçoit assez de soleil et projette une ombre proportionnelle à sa taille. Quand un arbre arrive au terme de son cycle de vie, les joueurs gagnent un nombre de points relatifs à la qualité du terrain où il a poussé.

vidéo du jeu

Gestion • Placement • Blocage • Optimisation • Timing • Anticipation • Développement

Taille : 30 x 30 x 9 cm
Poids : 2,2125 kg

Taille : 38,5 x 31,5 x 32,5 cm
Boîtes/carton : 4
Poids : 8,85 kg

3 770000 904765 >
BOPH7652017

1 plateau de jeu, 1 plateau soleil, 4 tuiles compte tour, 4 plateaux individuels, 1 tuile premier joueur, 24 tuiles de score, 4 jetons soleil, 24 jetons graine, 32 petits arbres, 16 moyens arbres, 8 grands arbres





PHOTOSYNTHESIS UNDER THE MOONLIGHT

+ 10 ans | 2 - 4 | 15’

Hjalmar Hach

Simon Douchy

Enrichissez l'expérience Photosynthesis avec son extension Under the Moonlight ! La lune vient s'ajouter au soleil pour rythmer la vie de la forêt. Les animaux puisent leur énergie de la lumière de l'astre d'argent pour pouvoir utiliser leurs aptitudes. La forêt se retrouve également ornée de pierres Lunaires et du majestueux Grand Ancien qui viendront interagir avec la lumière des astres.

Gestion • Placement • Blocage • Optimisation • Timing • Anticipation • Développement

Taille : 26,5 x 13 x 4 cm
Poids : 0,483 kg

Taille : 27 x 14,5 x 29 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 2,9 kg

3 664824 001420 >
BOPH4202021

1 arbre grand ancien, 1 jeton lune, 1 jeton lune rousse, 8 cartes animal de la forêt, 8 pions animal en bois, 4 jetons points de lune, 1 tuile barrage, 8 jetons bébé tortue, 3 pierres lunaires





PLANET

+ 8 ans | 2 - 4 | 30’

Urtis Šulinskas

Sabrina Miramon

Maths • Résolution de problèmes

Taille : 30 x 30 x 9 cm
Poids : 1,475 kg

Taille : 37,5 x 33,5 x 5,9 cm
Boîtes/carton : 4
Poids : 5,9 kg

Un monde va prendre vie au creux de vos mains. Déployez vos chaînes montagneuses et vos déserts ; étendez vos forêts, vos océans et vos glaciers. Positionnez judicieusement vos continents pour former les environnements propices à l’apparition de la vie animale et pour tenter de créer la plus peuplée des planètes !

vidéo du jeu

3 664824 000317 >
BOPL3172018

4 cœurs de planète, 50 tuiles continent, 45 cartes animal, 5 cartes objectifs milieu naturel, 1 jeton premier joueur





NOUVEAUTÉ



HEROES: WRITE AND CONQUER

+ 14 ans | 2 - 4 | 60'

Yuri Zhuravlev et Egor Nikolaev

Sergey Dulin, Anton Kvasovarov, Valeriya Sadovaya, Oleg Rotar, Dmitry Pronin, Roman Kuzmin, Gewska, Michail Topta, Kristina Soozar

vidéo du jeu

Gestion de ressources • Stratégie

Taille : 33,5 x 24,5 x 3,5 cm
Poids : 0,56 kg

Taille : 36 x 30 x 26,50 cm
Boîtes/carton : 8
Poids : 5,20 kg

Incarnez un chef de guerre à la tête d'une puissante faction. Collectez des ressources, affrontez monstres et adversaires, et explorez 27 régions pour vous emparer d'artefacts et de forteresses dans un univers heroïc-fantasy captivant.

Un jeu de civilisation sans mise en place à emporter partout !

3 770025 546186
HWHE1862026

6 plateaux joueur
4 aides de jeu
4 marqueurs
Livret de règles





ELEKT

+ 14 ans | 1 - 4 | 90'

Krzysztof Głośnicki

Katarzyna Malinowska

vidéo du jeu

Concentration • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 x 6 cm
Poids : 0,509 kg

Taille : 38 x 17 x 24 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,47 kg

Vous entrez dans les abysses de l'Empire des Ébionts, un royaume dominé par les Ténèbres. De puissants sorciers usent de leur magie arcanique pour conquérir le trône de la tour du clocher. Vous êtes l'un d'eux… Déployez judicieusement vos unités. Dans chaque zone, résolvez dans l'ordre 4 affrontements. Utilisez astucieusement les capacités de vos unités afin de faire pencher la bataille en votre faveur.

3 770025 546056
DIEL0562023

100 cartes,
3 zones d'affrontement,
38 jetons, 1 sceptre,
1 livret de règles

GOBBLET GOBBLERS XL

Alignez trois de vos Gobblers pour gagner ! Ces adorables petites créatures ne pensent qu'à s'amuser et gober d'autres Gobblers. Tactique, mémoire et bonne humeur : Un premier jeu de stratégie idéal !



Mémoire • Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 24 x 24 x 6 cm
Poids : 0,73 kg

Taille : 38 x 28,5 x 29,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 4,4 kg

4 barres pour construire le plateau de jeu, 12 pièces : 6 gobblers bleus, 6 gobblers oranges

3 770000 904895
BOGO8952018

+ 5 ans | 2 | 5'

Thierry Denoual
Pierre-Emmanuel Bretagne

KINGDOMINO XL



Vous incarnez un Seigneur en quête de terres pour développer votre Royaume. Champs de blé, lacs, montagnes... Il vous faut tout explorer pour repérer les meilleures terres. Mais d'autres Seigneurs convoitent les mêmes que vous...

Stratégie • Repérage spatial • Résolution de problèmes

Taille : 33 x 33 x 8 cm
Poids : 2,24 kg

Taille : 36 x 49 x 35,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 14,41 kg

3 770000 904406
BOKI6662016

4 tuiles de départ, 4 châteaux en 3D, 48 dominos, 8 rois en bois de 4 couleurs

+ 8 ans | 2 - 4 | 15'

Bruno Cathala
Cyril Bouquet

QUEENDOMINO XL

Développez le plus prestigieux des royaumes en contrôlant champs de blé, forêts, prairies, lacs, montagnes, marais et villes. Indépendant de Kingdomino, Queendomino vous propose une expérience de jeu plus corsée. Les deux peuvent toutefois être mélangés pour des parties à 6 joueurs.



Concentration • Perception visuelle • Maths • Résolution de problèmes

Taille : 33 x 33 x 9 cm
Poids : 3,315 kg

Taille : 43 x 35 x 35,5 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 13,82 kg

4 tuiles de départ, 4 châteaux en 3D, 48 dominos, 32 tuiles bâtiments, 8 figurines rois en bois de 4 couleurs, 22 chevaliers, 15 tours, 42 pièces, 1 plateau bâtisseurs, 1 figurine reine, 1 figurine dragon, 1 carnet de score

3 664824 000201
BOQU2012018

+ 8 ans | 2 - 4 | 25'

Bruno Cathala
Cyril Bouquet

IDVENTURE



NOUVEAUTÉ

SORTIE
Octobre 2026



CLUEBOX HOUDINI'S MAGIC ESCAPE

Difficulté : 4

+ 14 ans | 1 | 120'

Équipe IDventure

Observation • Logique

Taille : 11 x 11 x 11 cm
Poids : NC

Taille : NC
Boîtes/carton : 6
Poids : NC

4262400851255
IDHO2552026

vidéo du jeu

Inspiré par le légendaire magicien Harry Houdini, ce casse-tête de niveau avancé regorge de défis captivants, d'épreuves immersives et de tours de magie dont Houdini serait fier. Des matériaux haut de gamme, un véritable plaisir de résolution et l'expérience cluebox au complet !



IDVENTURE





CLUEBOX CAMBRIDGE LABYRINTH

Difficulté : 3

+ 14 ans | 1 | 90’

Miko Mor,
Igor Korotkiy,
Alexander Krys

Résolution de problèmes • Déduction • Observation • Manipulation

Taille : 11 x 11 x 12 cm
Poids : 0,357 kg

Taille : 57 x 35 x 26 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 9 kg

La technologie laser pour un bois de haute qualité.
Un mini escape room à emporter partout !

- Escape game dans une boîte.
- Bel objet.
- Emballage cadeau original.

4270003036955
IDCA9552022

vidéo du jeu

IDVENTURE





CLUEBOX CAPTAIN NEMO NAUTILUS

Difficulté : 2

+ 14 ans | 1 | 90’

Alexander Krys

Chris Lattner,
Federico Meloni

Résolution de problèmes • Déduction • Observation • Manipulation

Taille : 11 x 11 x 12 cm
Poids : 0,4 kg

Taille : 34 x 23 x 13 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 2,70 kg

Révélez le secret du capitaine Nemo et tentez de retrouver les traces perdues de ses découvertes scientifiques !

0048753820971
IDCA9712022

vidéo du jeu

IDVENTURE





CLUEBOX DAVY JONES LOCKER

Difficulté : 2

+ 14 ans | 1 | 90'

Alexender Krys

Chris Lattner, Federico Meloni

Résolution de problèmes • Déduction • Observation • Manipulation

Taille : 18 x 11 x 4 cm
Poids : 0,19 kg

Taille : 34 x 23 x 13 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 2,70 kg

Ce casier extrait d'un navire coulé au XVIIIe siècle est censé enfermer les âmes errantes des marins qui ont perdu la vie en mer. Serez-vous en mesure de révéler son secret ?

0 785045 811124 >
IDDA1242022

vidéo du jeu

IDVENTURE





CLUEBOX SCHRODINGER CAT

Difficulté : 1

+ 14 ans | 1 | 60'

Alexender Krys

Chris Lattner, Federico Meloni

Résolution de problèmes • Déduction • Observation • Manipulation

Taille : 11 x 11 x 12 cm
Poids : 0,31 kg

Taille : 57 X 35 X 26 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 9 kg

Le chat de Schrödinger est une expérience de pensée du physicien autrichien Erwin Schrödinger où un chat et un poisson sont enfermés dans une boîte. Arriverez-vous à sauver le chat de cette expérience scientifique ?

0 785045 811094 >
IDSC0942022

vidéo du jeu

IDVENTURE





CLUEBOX SHERLOCK'S CAMERA

MEILLEURE VENTE

Difficulté : 4

+ 14 ans | 1 | 120'

Miko Mor, Igor Korotkiy, Alexander Krys

Chris Lattner, Federico Meloni

Résolution de problèmes • Déduction • Observation • Manipulation

Taille : 12,5 x 12 x 18 cm
Poids : 0,29 kg

Taille : 38 x 26 x 13 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 3,90 kg

Sherlock Holmes a disparu, mais il a laissé la clé du mystère au cœur d'un appareil photo ! Chaque face de cette boîte est couverte de décorations et de mécanismes. Faites preuve d'observation et de logique, trouvez comment et dans quel ordre les actionner et activez l'ouverture !

4 262400 850036
IDSH0362023

vidéo du jeu

IDVENTURE





CLUEBOX TRIAL OF CAMELOT

Difficulté : 2

+ 14 ans | 1 | 90'

Miko Mor, Igor Korotkiy, Alexander Krys

Résolution de problèmes • Déduction • Observation • Manipulation

Taille : 11 x 11 x 11 cm
Poids : 0,357 kg

Taille : 57 x 35 x 26 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 9 kg

Passez l'épreuve de Camelot et confrontez-vous à Galahad fils de Lancelot, le plus grand des chevaliers de la Table ronde !

4270003036979
IDTR9792022

vidéo du jeu





CLUEGIFT A-MAZE-ING SAFE

+ 14 ans | 1 | 15’ | Équipe IDventure

Une boîte à énigmes où tout est basé sur des décisions logiques. Un coffre-fort miniature, une tirelire originale.

Observation • Logique

Taille : 12,5 x 9,5 x 8 cm
Poids : 0,25 kg

Taille : 22,5 x 17,1 x 14,4 cm
Boîtes/carton : 18
Poids : 4,5 kg

4262400850043
IDAM0432025

1 boîte à énigmes en bois





CLUEGIFT BIRTHDAY CAKE

+ 14 ans | 1 | 20’ | Équipe IDventure

Un casse-tête personnalisable par l’âge du destinataire. Un compartiment secret pouvant accueillir un petit cadeau ou un message.

Observation • Logique

Taille : 10,5 x 6,5 x 5 cm
Poids : 0,18 kg

Taille : 31,5 x 19,5 x 18 cm
Boîtes/carton : 30
Poids : 5,4 kg

4270003036986
IDBI9862025

1 boîte à énigmes en bois





CLUEGIFT RECORD PLAYER

+ 14 ans | 1 | 20’ | Équipe IDventure

Une boîte mécanique en bois au design vintage avec un compartiment secret à l'intérieur pouvant servir de boîte cadeau.

Observation • Logique

Taille : 12 x 11 x 6 cm
Poids : 0,2 kg

Taille : 28,8 x 22 x 12 cm
Boîtes/carton : 24
Poids : 4,80 kg

4262400850234
IDRE2342025

1 boîte à énigmes en bois





CLUEGIFT SAMURAI BOX

+ 14 ans | 1 | 15’ | Équipe IDventure

Une boîte-cadeau qui allie l’élégance japonaise au défi des énigmes. Inspirée de l’univers des samouraïs, cette cluebox miniature ne s’ouvre qu’en résolvant un mécanisme ingénieux.

Observation • Logique

Taille : 18 x 13 x 3 cm
Poids : 0,25 kg

Taille : 39,5 x 28,6 x 6,6 cm
Boîtes/carton : 22
Poids : 5,5 kg

4262400850685
IDSA6852025

1 boîte à énigmes en bois





CLUEPUZZLE PYRAMID OF THE SUN

Difficulté : 1

+ 10 ans | 1 - 2 | 90‘

Maryna Rudzko

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21 x 19,5 x 19,5 cm
Poids : 1 kg

Taille : 50 x 40 x 21 cm
Boîtes/carton : 6
Poids : 12 cm

CluePuzzle est la première boite interactive en bois qui mixe puzzles et énigmes. Assemblez les puzzles afin de résoudre les énigmes. Pièce par pièce, vous vous dirigerez vers le cœur de la pyramide pour ouvrir la boîte et découvrir son ultime énigme.

4262400850197
IDPY1972024

vidéo du jeu





CLUEPUZZLE WONDERBOX OF ALICE

Difficulté : 3

+ 10 ans | 1 - 3 | 90 à 120‘

Jason Raish

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 14 x 12,5 x 19 cm
Poids : 1 kg

Taille : 60 x 40 x 20 cm
Boîtes/carton : 12
Poids : 13,14 kg

La boîte à merveilles d'Alice est le deuxième produit de la gamme CluePuzzle. En assemblant ce puzzle magnifiquement illustré, vous découvrirez des indices cachés et des mécanismes complexes intégrés. Chaque puzzle débloque une nouvelle étape de votre aventure, vous rapprochant de la solution finale.

4262400850678
IDWO6782025

vidéo du jeu

CLUEBOX

ESCAPE ROOM DANS UNE BOÎTE

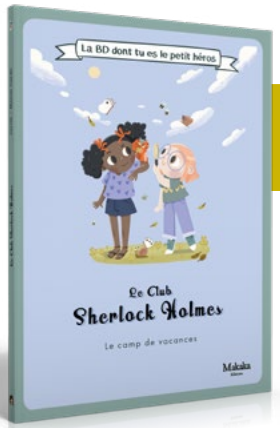




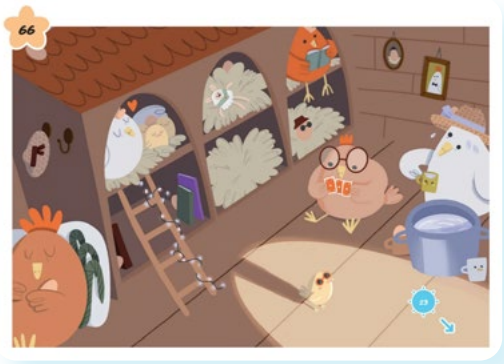








NOUVEAUTÉ



CLUB SHERLOCK - LE CAMP DE VACANCES

3 à 7 ans | 1 | 15’

Jarvin

Manon Garde

C’est les vacances ! Cette année, Lili et Arthur vont en colonie, dans un camp qui accueille de nombreux enfants. Et pour tout dire, ils n’ont pas vraiment envie d’être là ! Mais quand ils découvrent que des méfaits ont été commis dans le camp, ils sortent leurs loupes : pas de vacances pour le Club Sherlock ! 6 mystères à élucider.

Concentration • Perception visuelle
• Résolution de problèmes.

Taille : 27 x 18 cm
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

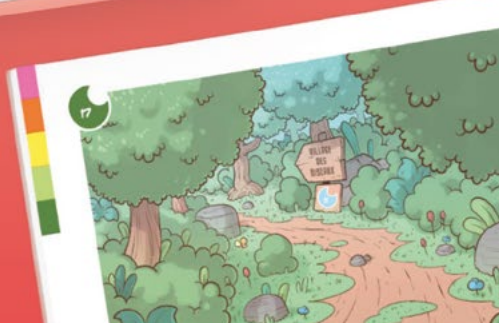
9 782367 960272
MKCL2722026

Makaka
Editions

La BD dont tu es le petit héros



Des symboles et des onglets colorés pour se déplacer facilement dans le livre !



CALIE ET KASSKOO
LE ROYAUME DE HAUTE RIVIÈRE

Au royaume de Haute Rivière, il se passe des choses étranges… Les couleurs et la joie ont disparu ! N'écoutant que leur courage, Calie et Kasskoo partent résoudre ce mystère…

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

9 782367 960531
MKCA5312024

Goodies



Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Jarvin
Ottami



Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Jarvin
Ottami

CALIE ET KASSKOO
MISSION ÉVASION

Princesse Calie a été enlevée et enfermée dans une tour… Fais preuve de malice et le succès te sourira ! C'est toi le héros, l'héroïne !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

Goodies

9 782367 960524 >
MKCA5242021

CHATONS ET DRAGONS
LES FLEURS-DRAGON

Mo le chaton a décidé d'offrir à sa maman des Fleurs-Dragon pour son anniversaire. Mais il aimerait que tu l'accompagnes pour aller les chercher…

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

9 782367 960517 >
MKCH5172022

Goodies



Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Jarvin
Ju

CHATONS ET DRAGONS LE CHOUKRA

Accompagne Mo le chaton à la recherche du Choukra, un dragon qui cause quelques ennuis aux villageois, mais qui te réservera des surprises !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

9 782367 960500 >
MKCH5002020

Goodies



Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Jarvin
Ju



Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Jarvin
Ju

CHATONS ET DRAGONS LE RÉVEIL DU VOLCAN

Alors que Mo profite de ses vacances sur l'île de Tuba Tuba, le volcan se met à gronder. Mo décide de partir à sa rencontre pour comprendre la raison de son courroux et sauver les habitants.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

Goodies

9782367961361
MKCH3612023

CLUB SHERLOCK MYSTÈRES EN VILLE

Lili et Arthur sont de grands fans du fameux détective Sherlock Holmes. Ensemble, ils ont formé un club et résolvent des mystères à l'instar de leur idole. 6 missions aux thèmes variés qui peuvent être réalisées dans l'ordre choisi par le lecteur.

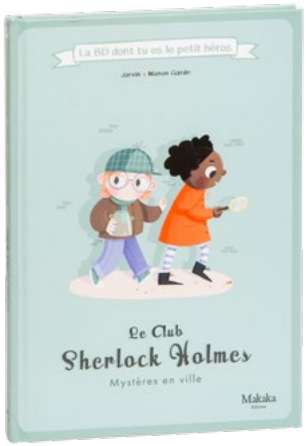
Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

9 782367 960197
MKCL1972025

Goodies



Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Jarvin
Manon Garde

DU RIFIFI À L'ÉCOLE DE MAGIE

Suite à un sort raté, des créatures fantastiques se sont échappées dans l'école. Une aventure interactive en trois quêtes où le lecteur doit retrouver les créatures, rassembler des ingrédients magiques et s'échapper d'un monde parallèle. À partir de 3 ans en lecture accompagnée.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

9 782367 960258
MKDU2582025

Goodies

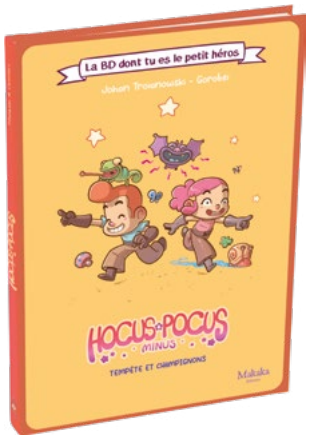


Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

William Lafleur
Amandine Laudebat



Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Johan Troïanowski
Gorobei

HOCUS & POCUS MINUS

À l'école des fabulins, nos deux amis doivent chacun accomplir une mission : Pocus ira au Pays des Mille et une Nuits enquêter sur de mystérieux champignons et Hocus partira en quête de Dorothy, au Royaume des nuages…

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

Goodies

9782367961347
MKHO3472023

LES PETITS ALCHIMISTES LA POTION DE PETITE TAILLE

Maître Cornélius, le vieux magicien, est inquiet : il reste sans nouvelles de son ami lutin... Heureusement, il peut compter sur ses apprentis ! Après avoir bu une potion de petite taille, ils partent à la recherche du disparu, dans la Cité Minuscule. Petit lecteur, petite lectrice, deviens Dina ou Lino le temps de cette aventure. C'est toi le héros, l'héroïne !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

9 782367 961385
MKLE3852023

Goodies



Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Jarvin
Léon

LES PETITS ALCHIMISTES LA POTION D'INVISIBILITÉ

Dina et Lino sont deux petits alchimistes qui apprennent l'art des philtres magiques. Aujourd'hui, leur maître, un vieux magicien, veut créer une potion d'invisibilité. Mais un ingrédient manque : une plume de Pavu. Petit lecteur, petite lectrice, deviens Dina ou Lino, mets-toi en route vers la forêt enchantée et commence une quête extraordinaire…

Concentration • Perception visuelle
• Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

9782367961316
MKLE3162022

Goodies



Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Jarvin
Léon



6 missions rejouables

Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Shuky
Yuio

LES SUPER PETITS HÉROS MÉLANGE AU ZOO

C'est la panique ! Le Mélangeur fou, un super vilain, met le bazar au zoo. Heureusement, petit lecteur, petite lectrice, le directeur du parc peut compter sur toi pour l'aider ! Il te faudra faire preuve d'observation, de logique et de malice car c'est toi le héros, l'héroïne !

Concentration • Perception visuelle
• Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18 cm
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

Goodies

9782367961330
MKLE3302024

LIGUILI MESSAGER AVENTURIER

Liguili n'est pas un facteur comme les autres, c'est un messager aventurier ! Ses amis les villageois, qui connaissent son goût du défi, lui confient des missions de la plus haute importance. Deviens Liguili, le temps de cette aventure…

Concentration • Perception visuelle
• Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18 cm
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

9 782367 960623 >
MKLI6232021

Bande annonce



Makaka Éditions

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER

3 à 7 ans | 1 | 15'

Kali
Gorobei



Bonne rejouabilité !

ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER



MES TROIS COPAINS

3 à 7 ans | 1 | 15'

Manuro

Manon DMC

Tu es un aventurier de Pays-qui-parle, une région imaginaire inspirée par l'Asie traditionnelle. Les animaux sont tous en train d'y tomber malades et la cheffe de notre village vous envoie, toi et tes trois amis, trouver la guérisseuse Mamie Violette.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18 cm
Poids : 0,35 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

Goodies

9 782367 961408
MKME4082024



ONGLETS ET SYMBOLES COLORÉS POUR SE DÉPLACER



PETITS CHEVALIERS LE DIPLÔME

3 à 7 ans | 1 | 15'

Shuky

Waltch et Novy

Pour intégrer la prestigieuse école des Petits chevaliers et accomplir leurs premières missions, Nel et Sarah doivent remplir une quête : retrouver trois pièces d'armure perdues dans le village.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 27 x 18 cm
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 10
Poids : NC

Goodies

9782367961293
MKPE2932022

DANS LA TÊTE DE MR LE PROF VOYAGE À LONDRES

Plongez dans la peau d'un professeur d'anglais en voyage scolaire à Londres qui doit retrouver ses 18 élèves dispersés dans la capitale avant le départ du bus. Une aventure interactive qui mêle humour, apprentissage de l'anglais et exploration culturelle de Londres.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,33 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782367 960227
MKDA2272025

Goodies

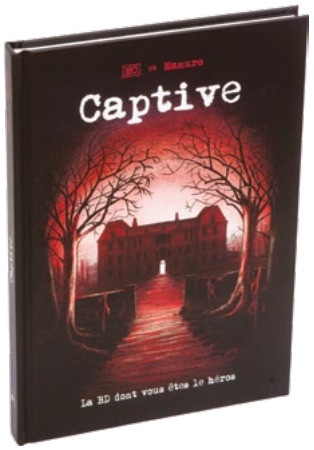


NOUVEAUTÉ

Makaka Éditions

+ 10 ans | 1 | 45'

William Lafleur
Gorobei



Makaka Éditions

+ 13 ans | 1 | 45'

Manuro
MC

CAPTIVE

Pourquoi s'en prendre à un flic ? C'est l'une des nombreuses questions qui vous obsèdent depuis que votre fille a été enlevée…

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,49 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9 782917 371589 >
MKCA5892016

CHASSEUR DE MONSTRES

Faites appel à vos compétences de chasseur de monstres pour traquer et combattre des créatures terrifiantes.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,33 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782367 961064 >
MKCH0642018

Goodies



Makaka Éditions

+ 10 ans | 1 | 30'

Skarn
Tom

CHEVALIERS - LA BD DONT VOUS ÊTES LE HÉROS

An de grâce 1012, trois frères rêvent d'appartenir à l'ordre des chevaliers de la royauté. L'un de ces trois frères, c'est vous ! Et votre réussite dépendra de vos choix…

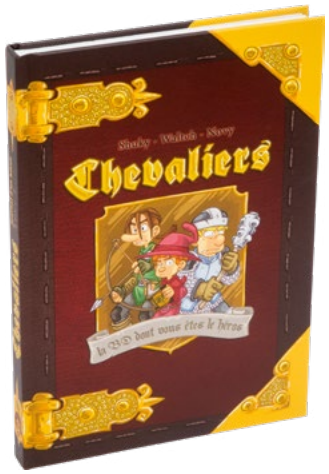
Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,42 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371312
MKCH3122012

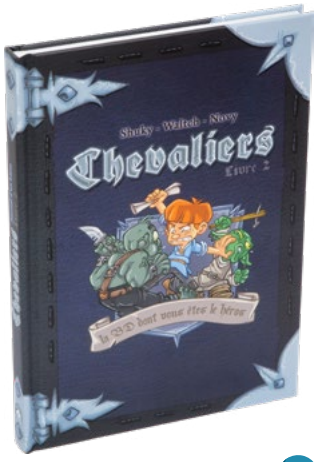
Goodies



Makaka Éditions

+ 7 ans | 1 | 45'

Shuky
Waltch et Novy



Makaka Éditions

+ 7 ans | 1 | 45'

Shuky
Waltch et Novy

CHEVALIERS - LE MESSAGE

A l'école des chevaliers, le capitaine Karinka vous charge d'apporter une missive de la plus haute importance. Mais pièges et ennemis seront légion sur votre route !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,42 kg

Goodies

9 782917 371343 >
MKCH3432013

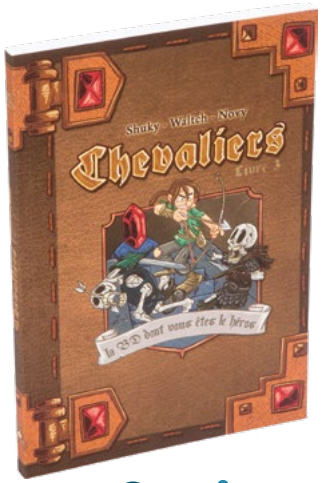
CHEVALIERS - LA CITÉ ENSEVELIE

Elliot, un marchand réputé de Poustifaille, vous a demandé de partir à la recherche d'une liste d'objets précieux. Saurez-vous les trouver puis les lui rapporter ?

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,42 kg

9 782917 371527 >
MKCH5272014



Makaka Éditions

+ 7 ans | 1 | 45'

Shuky
Waltch et Novy

CHEVALIERS - PRINCESSE GARGEA

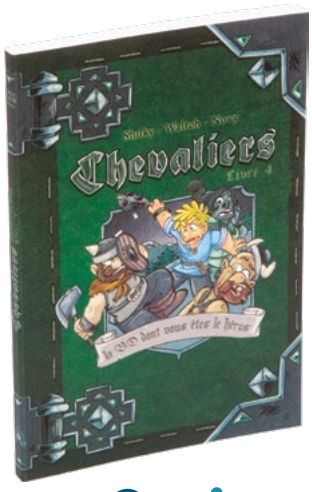
Le roi Orc vous a confié une mission de la plus haute importance : ramener sa fille disparue saine et sauve ! À vous de remplir cette mission !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,23 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

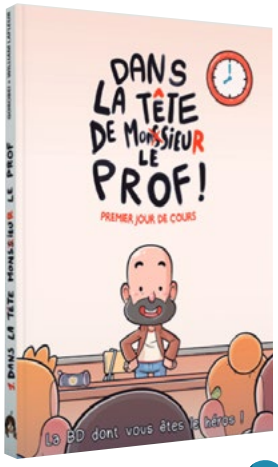
9 782917 371534 >
MKCH5342014



Makaka Éditions

+ 7 ans | 1 | 30'

Shuky
Waltch et Novy



Makaka Éditions

+ 10 ans | 1 | 45'

William Lafleur
Gorobei

DANS LA TETE DE MR LE PROF

Nous le savons tous, survivre à une journée de cours n'est pas toujours facile… surtout quand l'enseignant, c'est vous !

Scénarisé par William Lafleur, aka Monsieur l'ex-Prof sur les réseaux, suivi par plus de 500 000 followers.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,33 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Erratum

9 782367 960159
MKDA1592024

HOCUS & POCUS DUO DE CHOC

Blanche-Neige vous confie la mission de retrouver ses 7 cousins. Résolvez des énigmes et choisissez les bons chemins pour réussir cette mission !

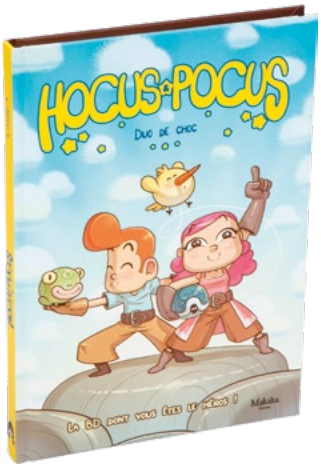
Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371909 >
MKHO9092017

Goodies



Makaka Éditions

+ 7 ans | 1 | 30'

Gorobei

HOCUS & POCUS L'ÉPREUVE DES FABULINS

Une maison en pain d'épices, une jeune fille habillée de rouge, sept enfants perdus dans les bois... Et si ces contes connus cachaient des secrets qu'il vous fallait débusquer ?

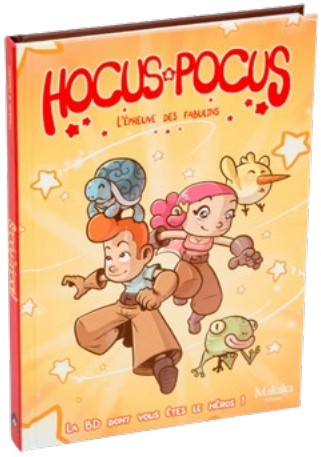
Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371725
MKHO7252016

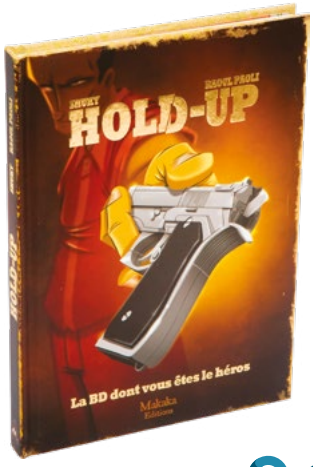
Goodies



Makaka Éditions

+ 7 ans | 1 | 30'

Manuro
Gorobei



Makaka Éditions

+ 13 ans | 1 | 45'

Shuky
Raoul Paoli

HOLD UP

Vous êtes un bandit, choisissez les lieux à braquer, sélectionnez votre équipement et affinez vos compétences pour devenir le plus grand gangster des États-Unis !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9 782917 371756 >
MKHO7562017

KOYO SUR LE CHEMIN DES ESPRITS

Dans cette aventure initiatique, le lecteur incarne Koyo un apprenti Yamabushi. Créatures fantastiques à découvrir, énigmes à résoudre, connaissances à engranger, le lecteur vit une immersion dans un Japon fantastique où sa détermination sera mise à l'épreuve.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 cm X 15,5 cm
Poids : 0,32 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782367 960166
MKKO1662024

Goodies



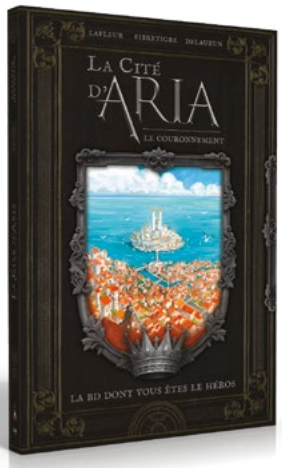
Makaka Éditions

+ 13 ans | 1 | 60' à 120'

Stéphanie Ponzevera
Jérôme Ponzevera

LA CITÉ D'ARIA LE COURONNEMENT

Découvrez le monde d'Aria et ses secrets en incarnant un personnage mystérieux qui n'a aucun souvenir sinon celui d'une mission de la plus haute importance. Il doit absolument rencontrer la reine Julia car celle-ci court un grand danger..



Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 cm X 15,5 cm
Poids : 0,42 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782367 960173
MKLA1732024

Goodies

Makaka Éditions

RETROUVEZ L'UNIVERS DE LA WEB-SÉRIE "GAME OF ROLES"

+ 13 ans | 1 | 60' à 120'

William Lafleur
FibreTigre
Aurélien Delauzun



Makaka Éditions

+ 13 ans | 1 | 45'

Manuro
Gyom

LE GRAND TOURNOI

L'Arène des éléments accueille les plus grands experts en arts martiaux du pays. Un seul sera déclaré grand champion et cette année tu comptes bien être l'heureux élu !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,33 kg

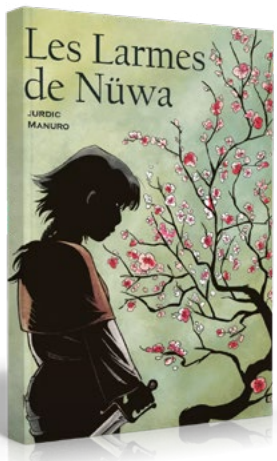
Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9 782367 960944 >
MKLE9442018

LES LARMES DE NÜWA

Plongez dans un univers médiéval asiatique et incarnez une chasseuse de prime à la recherche de trois criminels.



Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371633 >
MKLE6332015

Goodies

Makaka Éditions

+ 10 ans | 1 | 45'

Manuro
Ben Jurdic

LES MAGICIENS DU FER

Dans un Paris imaginaire, l'énergie remplace la vapeur pour faire fonctionner les machines-outils, et le charbon a été abandonné au profit des cristaux de mana. A l'occasion de l'Exposition Universelle de 1889, la France cherche à démontrer sa puissance en dévoilant sa nouvelle arme secrète, l'imposante tour para-sortilège de Gustave Eiffel.

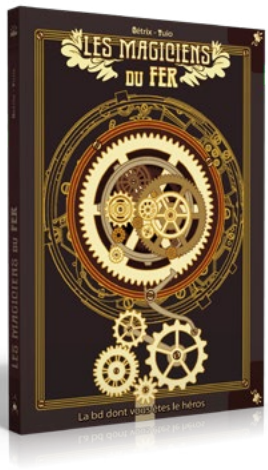
Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,49 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371503
MKLE5032014

Goodies



Makaka Éditions

+ 12 ans | 1 | 75'

Cetrix
Yuio



Makaka Éditions

+ 13 ans | 1 | 45'

Gigleux
Delauzun

L'OBSIDIENNE

Vous incarnez le jeune capitaine de l'Obsidienne, une troupe mercenaire. Votre responsabilité est immense : prendre les meilleures décisions pour vous mais aussi pour vos troupes.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9 782367 960609 >
MKLO6092022

LOUP GAROU

Dans la forêt une créature surgit et vous griffe. Devenu loup-garou, survivrez-vous à votre première transformation ?

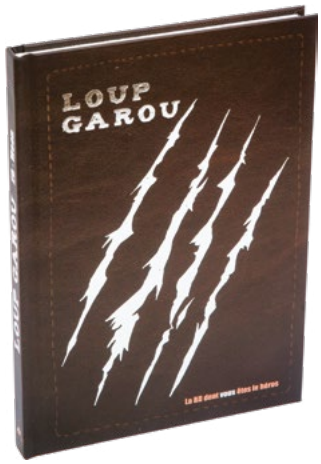
Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371695 >
MKLO6952013

Goodies



Makaka Éditions

+ 10 ans | 1 | 45'

Moon
2D

MAGICA TENEBRAE

Famille, amis, sens moral, quiétude : vous saviez que vous alliez tout perdre en échange de la magie interdite. Mais voilà qu'il vous faut désormais obéir aux caprices d'un prince démon…

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371763 >
MKMA7632017

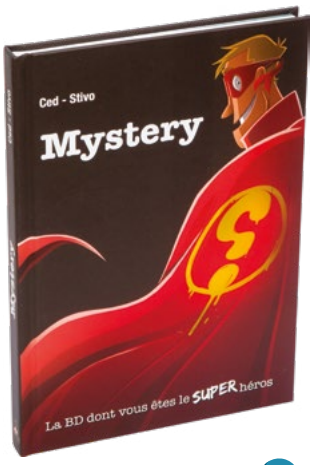
Goodies



Makaka Éditions

+ 13 ans | 1 | 45'

Manuro
Ottami



Makaka Éditions

+ 7 ans | 1 | 45'

Ced
Stivo

MYSTERY

Le crime est en recrudescence à Chicago. Et si le prochain super-héros c'était vous ? Mystery et sa légion comptent sur vous !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9 782917 371749 >
MKMY7492016

PIRATES LIVRE 1

On vous a confié la mission de veiller sur un homme dont vous ignorez le secret. L'aventure dépendra de vos choix, car le héros, c'est vous !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371329 >
MKPI3292012

Goodies



Makaka Éditions

+ 10 ans | 1 | 45'

Shuky
Gorobei

PIRATES LIVRE 3

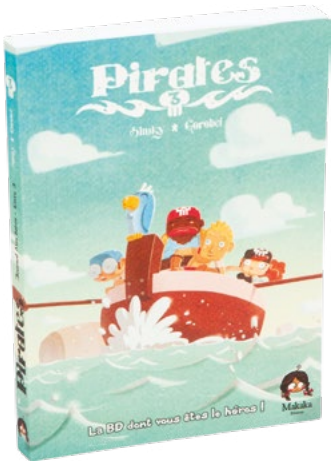
Une malédiction a touché les habitants d'une petite île isolée et ils cherchent désespérément la personne qui pourrait les aider. Et si c'était vous ?

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

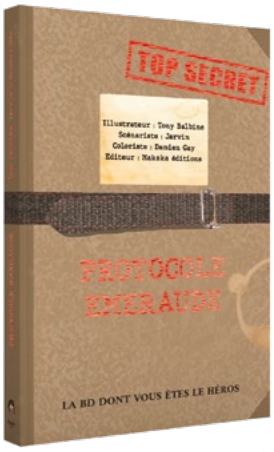
Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371558 >
MKPI5582014



+ 10 ans | 1 | 45'

Shuky
Gorobei



+ 13 ans | 1 | 45'

Jarvin
Tony Balbine

PROTOCOLE ÉMERAUDE

Vous êtes l'agent Galaad, membre d'une unité spéciale de l'ONU - Excalibur- chargée de veiller en secret à la sécurité du monde. Vos missions sont toujours dangereuses mais vitales pour la survie de l'humanité.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 cm X 15,5 cm
Poids : NC

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9782367960203
MKPR2032025

QUATRE ENQUÊTES DE SHERLOCK HOLMES

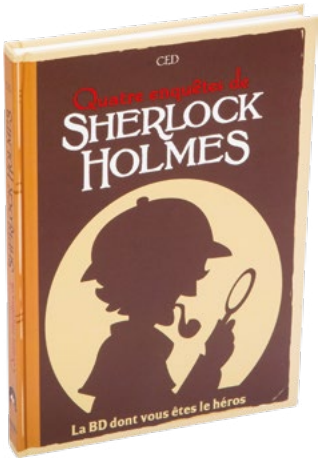
Entrez dans la peau de Sherlock Holmes ou du docteur Watson et résolvez quatre enquêtes particulièrement délicates.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,45 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371565 >
MKQU5652014

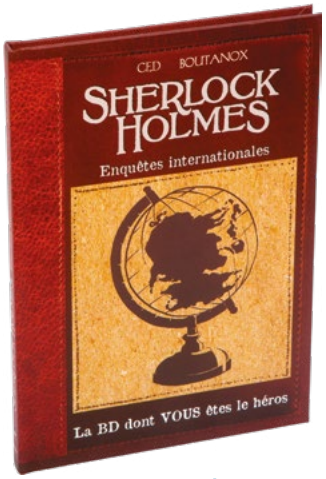


+ 10 ans | 1 | 60'

Ced

SHERLOCK HOLMES ENQUÊTES INTERNATIONALES

Incarnez l'un des frères de Sherlock Holmes et résolvez avec lui trois enquêtes !



Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,33 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

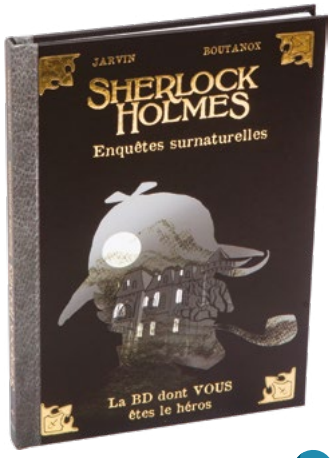
9 782367 961019 >
MKSH0192019

+ 10 ans | 1 | 45'

Ced
Boutanox

SHERLOCK HOLMES ENQUÊTES SURNATURELLES

Revivez, le temps d'une enquête, la légende de Sherlock Holmes. Progressez dans ses investigations en résolvant une série de défis logiques de plus en plus difficiles.



Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,33 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

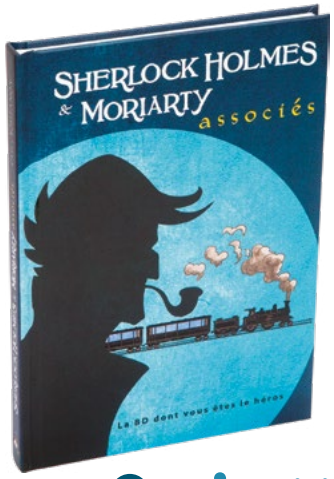
9 782367 960470 >
MKSH4702020

+ 10 ans | 1 | 45'

Jarvin
Boutanox

SHERLOCK HOLMES ET MORIARTY

Sherlock Holmes est engagé par le Comte de Morcar pour l'escorter lors de son voyage en train entre Londres et Liverpool mais son ennemi Moriarty est aussi du voyage…



Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,45 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371688 >
MKSH6882015

+ 10 ans | 1 | 45'

Ced
Boutanox

SHERLOCK HOLMES MYSTÈRES À SORROWDALE MANOR

Lord Horace Fairchild, le magnat des thés et cafés, vient de se suicider. Dans les minutes qui suivent, le gendre de ce dernier est retrouvé empoisonné. Sans compter que le diamant la Lune Céleste disparaît mystérieusement…

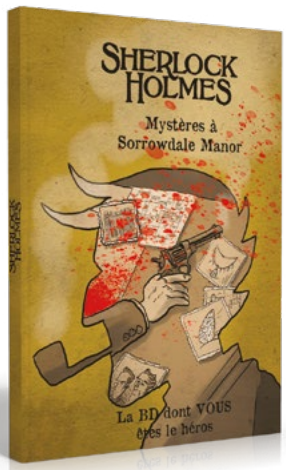
Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,33 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782367 961415
MKSH4152024

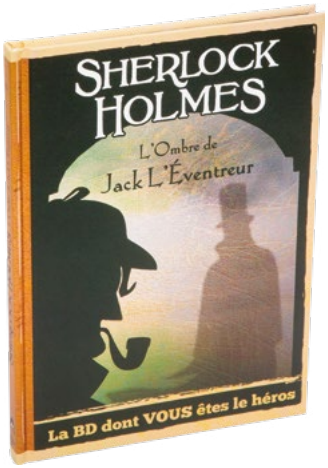
Goodies



Makaka Éditions

+ 13 ans | 1 | 45'

Jarvin
Boutanox



Makaka Éditions

+ 10 ans | 1 | 45'

Ced

SHERLOCK HOLMES L'OMBRE DE JACK L'ÉVENTREUR

De nouveaux meurtres sont perpétrés dans le quartier de Whitechapel à Londres. Découvrez le fin mot de cette énigme !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,33 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9 782367 961002 >
MKSH0022018

SHERLOCK HOLMES TÉNÈBRES SUR LONDRES

De sombres crimes, perpétrés par La Lame Noire, ont fait basculer Londres dans la terreur. Faites les bons choix pour résoudre ces enquêtes !

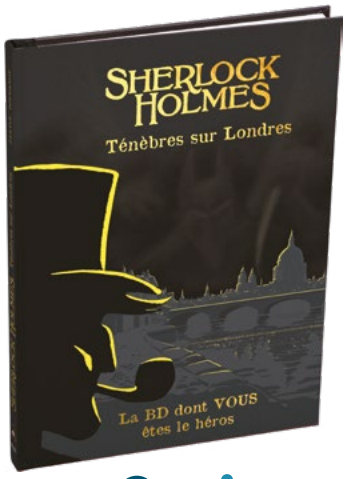
Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,33 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782367 961309 >
MKSH3092022

Goodies



Makaka Éditions

+ 10 ans | 1 | 45'

Jarvin
Boutanox

SPACE UNIT

Un ennemi s'est introduit dans la station spatiale Tartarus pour dérober une arme chimique. Le caporal Wedoski et son escouade sont envoyés pour la récupérer.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782367 960487 >
MKSP4872020

Interview de l'auteur



+ 10 ans | 1 | 45'

Jarvin
Tom

YOUR THEME PARK

Un terrain, un peu d'argent et beaucoup d'imagination, c'est ce qu'il vous faudra pour construire et gérer votre parc d'attraction !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9 782367 961088 >
MKYO0882019



+ 13 ans | 1 | 45'

Shuky
Gorobei

ZOMBIE

Êtes-vous prêt à tout pour survivre ? Dans cette aventure apocalyptique, vous incarnez Judy dont la mission est d'aider la population à échapper aux goules.

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,43 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782917 371541 >
MKZO5412014

Goodies



+ 13 ans | 1 | 45'

Waltch
Jon Lankry





ZONE 25

+ 13 ans | 1 | 45’

Jarvin

2D

2048 : Les robots ont pris le pouvoir et les rares humains survivants tentent de se cacher. Vous incarnez Carl, désigné pour sortir à découvert en quête d’un remède contre l’épidémie mortelle qui menace. Faites des choix judicieux pour sauver votre communauté, car le héros c’est vous !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 cm
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9 782367 960579
MKZO5792022

LE ROMAN DONT VOUS ÊTES LE HÉROS ILLUSTRÉ

Makaka Editions





NOUVEAUTÉ

SORTIE
T3 2026



L'ÎLE MAGIQUE

8 à 12 ans | 1 | 90'

Curci

Hlaing

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes
Taille : 14,5 x 21 cm
Poids : NC

Un naufrage... Une terre étrange... et de nombreux secrets à découvrir ! Pars en exploration sur L'île magique, prends soin de bien regarder autour de toi, joue à résoudre des énigmes, et veille à faire des choix judicieux car chaque décision t'ouvre de nouveaux chemins... mais aussi plusieurs fins, plus ou moins victorieuses !

9 782367 960296
MKIL2962026



NOUVEAUTÉ

SORTIE
T3 2026



NAVIRE EN DÉTRESSE

8 à 12 ans | 1 | 90'

Jarvin

Soubeyre

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes
Taille : 14,5 x 21 cm
Poids : NC

Vivre dans un phare, cela signifiait, pour toi, une vie paisible bercée par la lumière et le murmure des vagues. Jusqu'à cette nuit où un navire s'échoue tout près des rochers. Inquiet, ton grand-père s'en va tenter de comprendre ce qui s'est passé... mais il ne revient pas. Malgré le vent qui se lève, la pluie qui danse et la mer en colère, tu réunis tout ton courage et tu te lances à sa recherche. Que vas-tu découvrir ?

9 782367 960302
MKNA3022026



NOUVEAUTÉ



LE LIVRE DES MORTS

+ 13 ans | 1 | 90'

Ruffier

Carvalho

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 18,5 x 27 cm
Poids : 0,75 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Les circonstances vous ont amenés dans le Comté de Malbour, à l'est du pays. Hélas, vous voilà à bord de votre Camaro SS350 dont le réservoir est presque vide, au milieu de bourgs désertés par la population. Votre GPS ne fonctionne plus et les réseaux téléphonique sont inexistants, mais ce n'est pas le pire : pourquoi une partie des habitants ont-ils disparu ? Que sont ces effroyables créatures qui rôdent dans les petites villes abandonnées ? Que signifient ces rumeurs sur cet étrange Médecin de Peste que certains auraient aperçu et qui cherche un livre ancien ?

Goodies

9 782367 960241
MKLE2412025



NOUVEAUTÉ



SHERLOCK HOLMES ET MADAME HUDSON DÉTECTIVES

+ 13 ans | 1 | 90'

Wendling

Soubeyre

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 18,5 x 27 cm
Poids : NC

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Watson n'est plus là ! Enlevé, disparu, pendu ? Pire encore : marié ! Depuis que la charmante Mary Morstan lui a mis le grappin dessus, après l'aventure racontée par le docteur dans "Le Signe des quatre", Sherlock se morfond. Seul à Baker Street, sans personne pour tresser ses lauriers ni publier ses enquêtes brillamment résolues, il dépérit. Personne, vraiment ? C'était sans compter sur sa logeuse, Mme Hudson, saisie d'une soudaine envie de liberté, d'action... et d'écriture. Le duo improbable parviendra-t-il à élucider le mystère de la blanchisserie fantôme, l'affaire du jeune messager ou encore celui de l'insaisissable chambre Paradai ?

9 782367 960265
MKMA2652026

LA PIERRE DU DRAGON

Un marchand confie à quatre aventuriers la mission de trouver une pierre légendaire inestimable et son gardien.
• Plus de 300 paragraphes et 50 magnifiques illustrations pleine page.
• Incarnez alternativement 4 personnages différents et partez à la recherche d'une pierre légendaire.

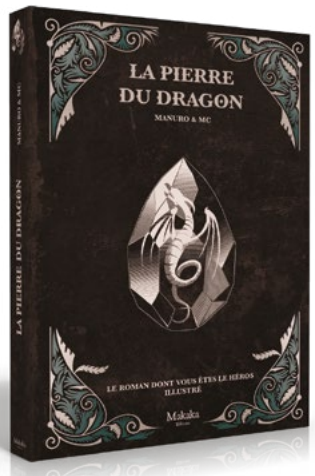
Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 18 x 27 cm
Poids : 0,70 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782367 961392
MKLA3922023

Goodies



Makaka Éditions

+ 13 ans | 1 | 90'

Manuro
MC



Makaka Éditions

+ 13 ans | 1 | 90'

Ruffier
Sorel

LE SERPENTAIRE

Vous êtes Arcan Rivelac, un fils de noble revenu dans son château natal pour des festivités. Mais durant un repas, la Vipère, un Duc méprisable, égorge votre père sous vos yeux. Désormais vous n'aurez qu'un seul objectif en tête : venger votre famille !

Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 18 x 27 cm
Poids : 0,70 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9 782367 961354
MKLE3542024

SACRIFICES

Vous êtes Nathan Carver, un détective privé dont les affaires stagnent. Votre ville est au bord du gouffre : pillages, tensions et débordements saturent les forces de l'ordre. Dans ce tumulte, un crime atroce vous est confié : un enfant a été assassiné dans un manège abandonné.

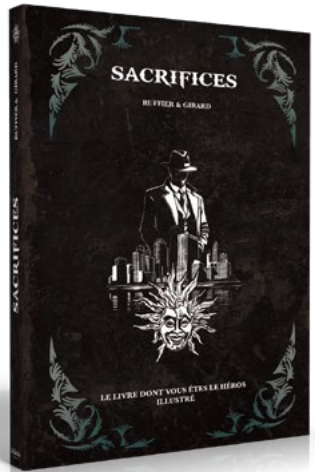
Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 18 x 27 cm
Poids : 0,75 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782367 960234
MKSA2342025

Goodies



Makaka Éditions

+ 13 ans | 1 | 90'

Ruffier
Prince Gigi



NOUVEAUTÉ

Idéal en famille

TROUILLEVILLE L'ANNEAU DE LA DRYADE

+ 7 ans | 3 - 6 | 60'

Johan Troïanowski

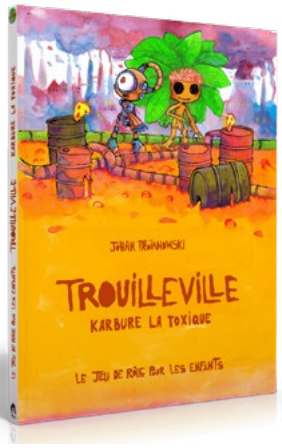
Dans ce nouvel album de Trouilleville, la cité est submergée : pour sauver ses habitants, vous devrez retrouver l'anneau de la dryade, explorer les eaux d'un lac mystérieux et affronter le redoutable Drac.

Créativité • Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 27 x 18,5 x 1,5 cm
Poids : 0,35 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9 782367 960289
MKTR2892026



Idéal en famille



TROUILLEVILLE KARBURE LA TOXIQUE

+ 7 ans | 3 - 6 | 60'

Johan Troïanowski

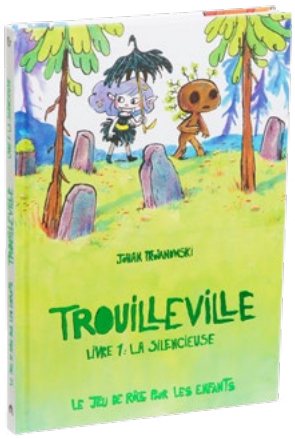
Dans ce nouvel album de Trouilleville, les monstres vont découvrir Karbure la toxique, une cité industrielle qui pollue toute la région. Les joueurs incarnent des mandragores furieuses, des mutants étranges ou des golems de fer technologiques.

Créativité • Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 27 x 18
Poids : 0,41 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9782367961422
MKTR4222025



Idéal en famille



TROUILLEVILLE LA SILENCIEUSE

+ 7 ans | 3 - 6 | 60'

Johan Troïanowski

Trouilleville est un jeu de rôle pour toute la famille, un univers fantastique où les monstres sont enfin les héros ! Choisissez votre personnage parmi cinq monstres et partez explorer ce monde original ! Le maître du jeu peut être non rôliste car assisté par l'ouvrage dans la préparation de la partie.

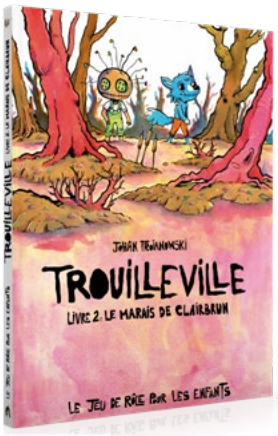
Créativité • Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 27 x 18 cm
Poids : 0,54 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

Goodies

9782367960586
MKTR5862022



Idéal en famille



TROUILLEVILLE LE MARAIS DE CLAIRBRUN

+ 7 ans | 3 - 6 | 60'

Johan Troïanowski

Au nord de la Silencieuse, l'inquiétante forêt de Trouilleville, s'étend le marais de Clairbrun. Ce territoire désolé et dangereux est le terrain de jeu idéal pour les créatures de toutes formes… Prenez votre courage à deux mains, explorez-le et vivez des aventures captivantes en incarnant cinq nouveaux monstres !

Créativité • Interactions sociales • Langue et communication

Taille : 27 x 18 cm
Poids : 0,54 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 5
Poids : NC

9782367961378
MKTR3782023

2070 LE JEU

Vous interprétez un des personnages d'un groupe d'agents d'élite. Votre mission : intercepter un droïde espion dans les rues de Rome.



Coopération • Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 22 x 16 x 4,6 cm
Poids : 1,275 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 4
Poids : NC

4 livres, 6 jetons puzzles, 5 jetons biotubes, 8 jetons points de vie, 5 jetons temps, 28 jetons points de réussite, 12 cartes objectifs, 1 règle de jeu au recto, carte au verso

9 782367 960562 >
MK205622021

Vidéo

+ 13 ans | 1 - 4 | 45'

Manuro
Fabrizio Cosentino

KUALA LE JEU

Le terrible pirate Raloo Pali vous met au défi de conquérir les îles de Kuala à la recherche de ses fabuleux trésors.



Coopération • Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 22 x 15,8 x 4 cm
Poids : 0,995 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 4
Poids : NC

Vidéo

9 782367 961057 >
MKKU0572018

4 livres de 96 pages,
1 carte,
1 feuille de route

+ 7 ans | 1 - 4 | 45'

Shuky
Gorobeï

SHERLOCK HOLMES LE JEU

Vous constituez la police secrète du célèbre détective et vous incarnez, au choix : l'agile Vicky, le puissant Ike, l'observateur Wiggings ou la rusée Myrtle.



Coopération • Concentration • Perception visuelle • Résolution de problèmes

Taille : 21,5 x 15,5 x 4 cm
Poids : 1,02 kg

Taille : NC
Boîtes/carton : 4
Poids : NC

4 livres de 96 pages,
1 règle du jeu

9 782367 961101 >
MKSH1012019

Vidéo

+ 10 ans | 1 - 4 | 45'

Ced
Grelin

NOTES

NOTES

UNE ÉQUIPE COMMERCIALE

pour vous conseiller et vous accompagner



Sébastien Hautrive
Directeur Général
06 27 24 19 80
sebastien.hautrive@tribuo.fr



Julie-Anne Krajka
Conseillère commerciale
03 83 80 49 93
julie-anne.krajka@tribuo.fr

Guadeloupe
Saint-Martin
Saint-Barthélémy
Saint-Pierre et Miquelon
Polynésie Française
Nouvelle Calédonie
Martinique
Réunion
Guyane Française
Mayotte



Pétula Pellé
Assistante commerciale
07 45 15 07 89
petula.pelle@tribuo.fr

Sophie Fallot
Conseillère boutique
06 22 40 69 08
sophie.fallot@tribuo.fr





Steve Sadoun
Conseiller boutique
07 87 95 65 66
steve.sadoun@tribuo.fr

Corentin Pasquier
Conseiller boutique
06 13 67 93 97
corentin.pasquier@tribuo.fr

Benoit Wattebled
Conseiller boutique
06 18 51 75 29
benoit.wattebled@tribuo.fr

tribuo

Distributeur de jeux de société
97 Impasse Jean Lamour • 54700 • Pont-à-Mousson
www.tribuo.fr