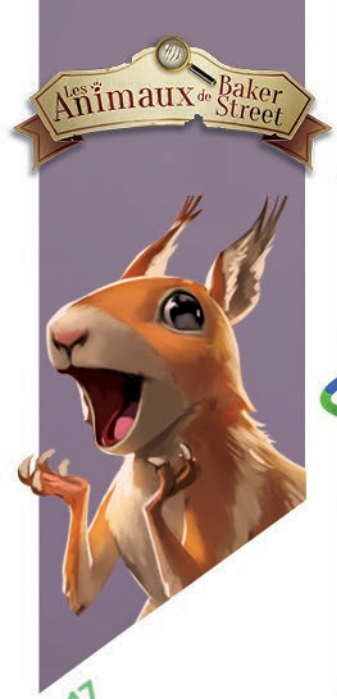
JEUX DE SOCIÉTÉ

SÉLECTION HIVER 2022



Paul Mafayon



p.17



p.27



p.38



p.49

LES NOUVEAUTÉS

p.53



p.55



p.66



p.67



SOMMAIRE



PUZZLE 4

Iello Puzzle Twist NEW 4
Iello Puzzle Universe NEW 5
Escape Puzzle 6
Escape Puzzle Kids 6
EXIT Puzzle NEW 7

CASSE-TÊTE 8

Rush Hour 8
Rush Hour Junior 8
Puzzle Challenge 9
Marble Circuit 9
Minipunk 10
Toupix 10
Silver City 10
Pyramido 10
Inside³ Original 11
Inside³ Legend NEW 11
Mazescape 12
Break the Code 13
Break the Cube 13

EN FAMILLE 14

Qwirkle Cubes 14
Qwirkle Cartes 14
Qwirkle 15
Downforce 16
Potion Explosion 16
Les Animaux de Baker Street NEW 17
Explorers 18
Distant Suns NEW 18
Get on Board 19
Dungeon Dice & Danger NEW 20
My City 20
Les Aventures de Robin des Bois NEW 21
Andor 22
Andor : Le Dernier Espoir 23
Andor Junior 23
Andor Story Quest NEW 23

AMBIANCE 24

Sticky Chameleons 24
Sticky Cthulhu 24
Konito ? 24
3 Trucs pour Survivre NEW 25
Pick Pic NEW 25
Strike 26
Las Vegas 26
Hula-Hoo ! NEW 27
Allegra NEW 27
Flyin' Goblin 28
Diamant NEW 28
Last Message 29
Sound Box NEW 29
Codenames 30
Codenames Duo 31
Codenames Images 31
Codenames Disney 31

MINI GAMES 32

TimeBomb 32
TimeBomb Evolution 32
Two Rooms and a Boom NEW 33
Infernal Wagon NEW 33
Tussie Mussie NEW 33
Héros à Louer 34
Welcome to the Dungeon 34
Welcome Back to the Dungeon 34
Deadlies 35
Spicy 35
Nessos 35
For Sale 36
Ninja Academy 36
High Risk 36
Schotten Totten 37
Schotten Totten 2 37
Hanamikoji 37

2 JOUEURS 38

Hellton Palace NEW 38
Kahuna 39
Lost Cities Le Duel 39
Targui 39
Targui L'Extension 39
Imhotep Le Duel 40
Aqualin 40
Watergate 40
Andor Chada & Torn 41
Visite Royale 41
Paris Ville Lumière 41
Paris Tour Eiffel NEW 41

ESCAPE GAMES 42

Adventure Games 42
Break In NEW 43
EXIT NEW 44
EXIT Périls en Terre du Milieu NEW 45
EXIT Calendrier de l'Avent NEW 45

JEU DE CARTES 46

The Crew 46
The Crew - Mission Sous-Marine 46
Le Roi des Nains 47
Prophétie NEW 47

ENTRE AMIS 48

Level 8 48
Push 48
Stellarion NEW 49
Black Stories 50
Loup Garou 50
Echoes NEW 51
King of Tokyo 52
KoT : Encore plus méchant NEW 52
King of Monster Island NEW 53
Smash Up NEW 54
Unmatched NEW 55
Hero Realms 56
Star Realms 56
Shards of Infinity NEW 57
Sea of Clouds 58
Kanagawa 58
Little Town 59
Little Town Artisans NEW 59
Little Factory 59
Villainous 60
Minecraft NEW 61
Alien NEW 61
Bunny Kingdom 62
Kitara 62
Piège obscur NEW 63
The Big Book of Madness 63
Detective 64
Vienna Connection 64
Dune Secrets Enfouis NEW 65
Tout n'est que mensonge NEW 65

ENTRE EXPERTS 66

Bitoku NEW 66
Under Falling Skies 67
Demain tu m'as tué NEW 67
Les Ruines Perdues de Narak 68
Khôra 68
Le Dilemme du Roi 69
L'Antre du Roi de la Montagne 69
La Chute du Roi de la Montagne NEW 69
Les Châteaux de Bourgogne 70
Puerto Rico 1897 NEW 70
La Cathédrale Rouge NEW 71
Robinson Crusoé NEW 71



REDÉCOUVREZ LE PUZZLE

- **Des puzzles pour passionnés, aux univers riches, modernes et captivants.**
- **Une mise en avant du travail des illustrateurs et de leurs univers.**
- **Une boîte à l'identité marquée, spécialement conçue pour un stockage malin en rayon.**





Dans cette série, assembler le puzzle ne sera pas aussi simple qu'il n'y paraît. En effet, ce que vous allez reconstituer… c'est la scène d'après !
Ces puzzles jouent volontiers avec votre imagination en vous obligeant à observer la scène initiale et à deviner ce qui a bien pu se passer… Confrontez votre version à celle de l'illustrateur en reconstituant le puzzle !

Dans cette série, assembler le puzzle permet de découvrir – peu à peu – des détails inattendus et dérangeants qui révèlent la véritable nature de ces scènes à première vue anodines… Pièce par pièce, révélez la face macabre de ces illustrations ! Laissez-vous surprendre par les détails cauchemardesques et confrontez votre imagination à celle de l'artiste…







Dans cette série, vous inaugurez vos premiers pas dans des mondes inconnus et oniriques. Cette première thématique, mise en puzzle par IELLO, est une invitation au voyage et à la découverte. Tout comme les personnages qui l'habitent, venez arpenter ces univers et laissez-vous séduire par la puissance de leurs atmosphères...



Dans cette série, les artistes vous plongent dans un univers précis, fourmillant de détails. Vous apprécierez découvrir chaque recoin de l'illustration à travers la composition du puzzle. Vous découvrirez sans cesse de nouvelle scènes qui vous avaient échappé au premier regard.



Dans cette série, on vous propose d'appréhender d'incroyables créatures. Les artistes qui ont créé ces illustrations ont fait des choix marqués en terme de couleurs, de textures et de formes. Ces puzzles racontent une histoire à travers des personnages charismatiques, à vous de la décrypter.



ESCAPE PUZZLE

Johannes Schiller · Dreispur GmbH

1+ · 12+ · 759pcs

ESCAPE GAME | PUZZLE | UNIVERS VARIÉS

Assemblez, cogitez, solutionnez !

Le concept des escape rooms est désormais disponible sous la forme d'un puzzle ! Une illustration énigmatique vous plongera dans un monde mystérieux dont vous devrez vous échapper… Arriverez-vous à craquer toutes les énigmes et à trouver la dernière pièce du puzzle ?

ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger



POUR PLUS D'ÉNIGMES,
DÉCOUVREZ ET ASSEMBLEZ L'ENSEMBLE DES ESCAPE PUZZLES !

ESCAPE PUZZLE KIDS

Johannes Schiller · dreispur GmbH

1 · 9+ · 368pcs

PUZZLE | ÉNIGMES | DÈS 9 ANS

Assemblez, cogitez, solutionnez !

Découvrez le premier puzzle inspiré des jeux d'évasion, et adapté aux enfants dès 9 ans !

Une fois que les 368 pièces du puzzle sont assemblées, les enfants plongent dans un univers mystérieux plein d'énigmes à résoudre. En observant attentivement l'illustration, ils pourront débusquer les indices et mettre à l'épreuve leurs sens de la déduction.





3 UNIVERS POUR
3 NIVEAUX
DE DIFFICULTÉ

ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger



NOUVEAUTÉ

EXIT PUZZLE : LE CHÂTEAU LUGUBRE

Inka & Markus Brand
Florian Biege, Martin Hoffmann

1-4 | 10+ | 2-3h

ESCAPE GAME | PUZZLE | EXPÉRIENCE UNIQUE

Serez-vous plus fort que le jeu ?

Au village, personne n'a de nouvelles de Gaston, un vieil homme que tous connaissent et apprécient, malgré son caractère quelque peu farfelu... Aurait-il fini par s'y rendre ? Il parlait souvent de ce sinistre château, à la lisière de la forêt... Nombreuses sont les histoires effrayantes qu'il aimait raconter à son sujet. « Un jour, j'irai voir », répétait-il à qui voulait bien l'écouter. Personne n'y prêtait vraiment attention mais, depuis hier, Gaston a disparu... Oserez-vous partir à sa recherche et vous confronter aux secrets que renferme ce terrible château ?

Toujours muni de votre décodeur, avancez de puzzle en puzzle afin de découvrir différents lieux et d'en percer tous les secrets.

Plus qu'un jeu : une expérience unique et immersive dans laquelle vous devrez faire preuve de coopération, d'observation et de logique.

NIVEAU Débutant





ÉDITEUR PARTENAIRE KOSMOS



ÉDITEUR PARTENAIRE

Collection Thinkfun



Avec la collection Thinkfun, utilisez la force de votre esprit afin de résoudre les impressionnants défis qui vous attendent ! Chaque jeu propose 4 niveaux de difficulté pour évoluer à son rythme.

RUSH HOUR

1 8+

Nob Yoshigahara

JEU DE TAQUIN | PROGRESSIF | 40 DÉFIS

Un classique des jeux de réflexion !

Rush Hour est le champion des jeux de blocs à déplacer ! Faites glisser la voiture rouge vers le bord du plateau de jeu pour la sortir des embouteillages. Avec 40 défis et 4 niveaux de difficulté, il est amusant à tout âge !







Maintenant **disponibles** :
Les **Packs de recharge**
RUSH HOUR



POUR LES PLUS PETITS, DÉCOUVREZ LA VERSION JUNIOR DÈS 5 ANS



NOUVEAUTÉ

PUZZLE CHALLENGE

1 6+

Erwan & Yann Morin · Andrei Nicolae

JEU DE DÉDUCTION | LOGIQUE | UNIVERS ATTACHANT

Vite, un incendie s'est déclaré à Lokiville !

Au secours, un incident s'est déclaré dans la belle bourgade de Lokiville ! Vite, aide la brigade de pompiers à retrouver son chemin jusqu'à la catastrophe avant qu'il ne soit trop tard !

Avec une quarantaine de challenges à découvrir et une difficulté croissante *Puzzle Challenge* est un jeu innovant avec sa mise en place Puzzle et sa réflexion façon casse-tête.



MARBLE CIRCUIT

1 8+

Sjaak Griffioen

JEU DE BILLES | ORIGINAL | 64 DÉFIS

3... 2... 1... Lâchez les billes !

Marble Circuit, est un puzzle game original et redoutablement fun pour toute la famille ! Complétez judicieusement les circuits avec les tuiles colorées, et laissez les billes suivre les itinéraires que vous avez tracés. Le bon nombre de billes a atteint chaque destination ? Bravo, vous avez trouvé la solution !





ÉDITEUR PARTENAIRE MindWare brainy toys for kids of all ages

ÉDITEUR PARTENAIRE

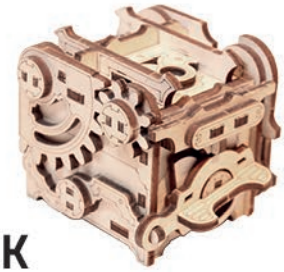
Collection NKD Puzzle



Avec la collection NKD Puzzle, découvrez de superbes jouets et casse-têtes en bois à monter soi-même ! Fabriqués en France, les produits NKD Puzzle témoignent d'un véritable savoir-faire local, durable et respectueux de l'environnement.

NKD PUZZLE

MADE IN **FRANCE**



MINIPUNK

CASSE-TÊTE | TIRELIRE | 5 MOUVEMENTS

Mettez vos économies à l'abri dans cette superbe tirelire à ouverture secrète. Un cadeau original et ludique qui fera plaisir à tous !



TOUPIX

TOUPIE | PUZZLE | PERSONNALISABLE

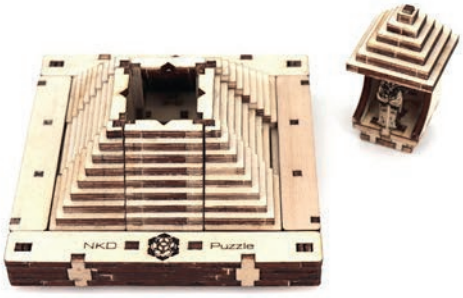
Idéale pour les plus jeunes, cette toupie personnalisable est tout-terrain. Elle est réellement surprenante... et c'est vous qui l'aurez construite !



SILVER CITY

CASSE-TÊTE | BOÎTE SECRÈTE | 9 MOUVEMENTS

Enfermez vos secrets dans cette boîte aux lignes somptueuses... Faites coulisser les différents mécanismes et découvrez ce qu'elle renferme !



PYRAMIDO

CASSE-TÊTE | JEU DE TAQUIN | 9 CASES

Partez découvrir les secrets des anciens Pharaons avec ce sublime Jeu de Taquin de 9 cases, à monter soi-même !

ÉDITEUR PARTENAIRE

Collection INSIDE³

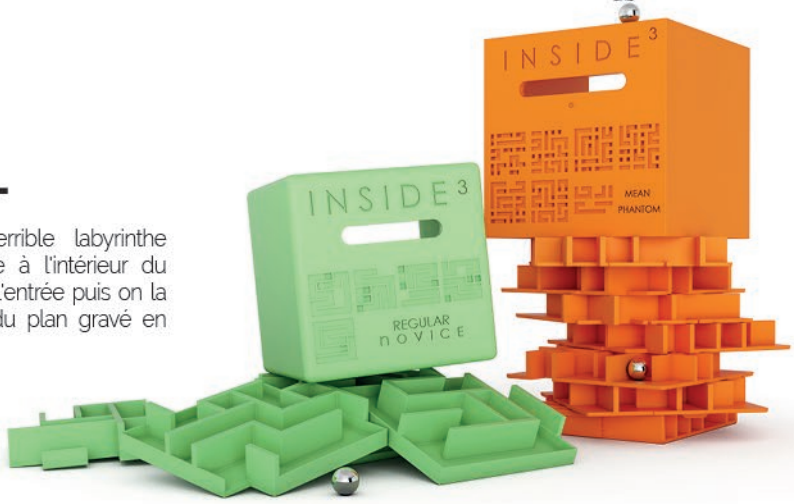
DOuG Factory



INSIDE³ c'est une collection de casse-tête aussi tordus qu'originaux et 100 % Made in France ! Alors lancez-vous et trouvez un challenge à votre mesure, que ce soit avec la série Original ou la série Legend !

MADE IN **FRANCE**

INSIDE³ ORIGINAL



INSIDE³ The Original c'est un terrible labyrinthe à l'intérieur d'un cube et une bille à l'intérieur du labyrinthe. On libère la bille située à l'entrée puis on la guide jusqu'à la sortie en s'aidant du plan gravé en surface... Vous avez capté ? Bien joué !

C'est carrément fastoche non ? Et pourtant avec plus de 13 niveaux de difficulté ces cubes en ont rendu fous plus d'un...

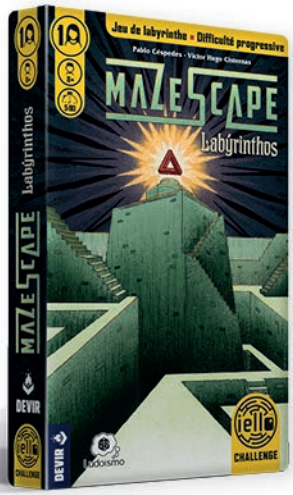
On vous aura prévenus.



INSIDE³ LEGEND

INSIDE³ Legend vous plonge dans des univers et des histoires mythiques. Devenez un chevalier et partez à la recherche du trésor des Templiers, transformez-vous en Ninja pour aller voler un Katana forgé par le célèbre Masamune, ou encore devenez chasseur de vampires...





MAZESCAPE

Pablo Céspedes, Victor Hugo Cisternas
Ivana Gahona

1 | 8+ | 5-90min

JEU DE LABYRINTHE | DIFFICULTÉ CROISSANTE | 7 NIVEAUX

Parviendrez-vous à trouver la sortie ?

Mazescape est un casse-tête qui vous transporte dans un monde mystérieux, désert et complexe, traversé de chemins en perpétuelle évolution. Tandis que vous ouvrez ou fermez les sections qui constituent l'énigme, la découverte de routes alternatives pourrait bien vous faire perdre la raison... ou vous conduire jusqu'au Triangle impossible. Il sera votre seule issue pour rejoindre le monde réel... ou pour replonger dans les méandres d'un nouveau Mazescape.

ÉDITEUR PARTENAIRE DEVIR



7 niveaux différents à parcourir !



Explorez toutes les boîtes pour toujours **plus de challenge** !





BREAK THE CODE

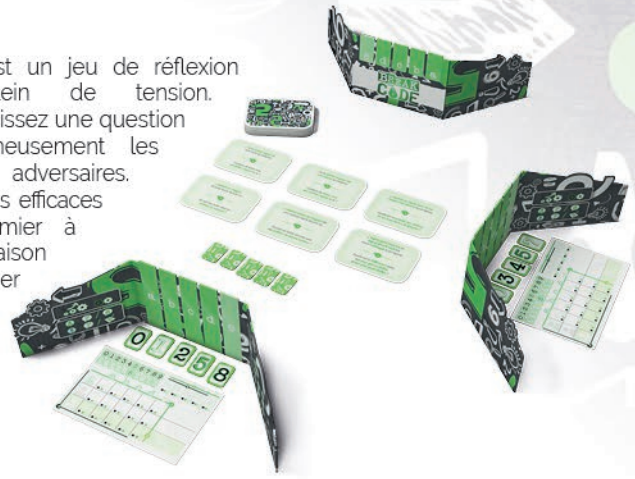
Ryohei Kurahashi Mélanie Walryck

2-4 10+ 15min

JEU DE DÉDUCTION | LOGIQUE | PARTIES RAPIDES

OH MY C0D3 !

Break the Code est un jeu de réflexion palpitant et plein de tension. À chaque tour, choisissez une question et analysez soigneusement les réponses de vos adversaires. Faites des déductions efficaces pour être le premier à deviner la combinaison ciblée et à casser le code !





NOUVEAUTÉ

BREAK THE CUBE

Ryohei Kurahashi Lenaïg Bourgoin

2-4 10+ 15min

JEU DE DÉDUCTION | LOGIQUE | PARTIES RAPIDES

Recréer la structure de vos adversaires !

Quelle que soit sa configuration, Break the Cube est un jeu très malin qui génère des parties aussi rapides qu'addictives. C'est une course au déchiffrage, un sprint de déduction pour savoir quel joueur parviendra à démasquer ses adversaires en premier. Pour gagner, il faut prendre les bonnes décisions, au bon moment, pour récolter des informations cruciales. Chaque erreur sera lourdement sanctionnée alors ne prenez pas de risques inutiles....



ÉDITEUR PARTENAIRE MindWare

Collection Qwirkle



Redécouvrez tout le plaisir de jouer en famille avec Qwirkle, le plus impronançable mais inoubliable des jeux intergénérationnels ! Tuiles, cubes ou cartes, la folie Qwirkle se décline maintenant sous toutes les formes pour un plaisir sans cesse renouvelé !



QWIRKLE CUBES

Susan McKinley Ross

2-4 | 6+ | 30-60min

JEU DE PLACEMENT | PIÈCES EN BOIS | EXCELLENT À DEUX

Qwirkle existe aussi en cubes...

Dans *Qwirkle Cubes*, le but est de créer ou de compléter des lignes de la même couleur ou du même symbole pour marquer le plus de points.

Choisissez les cubes que vous allez relancer pour tenter d'obtenir les faces dont vous avez besoin. Anticipez les coups de vos adversaires, adaptez votre stratégie et remportez un maximum de points !



QWIRKLE CARTES

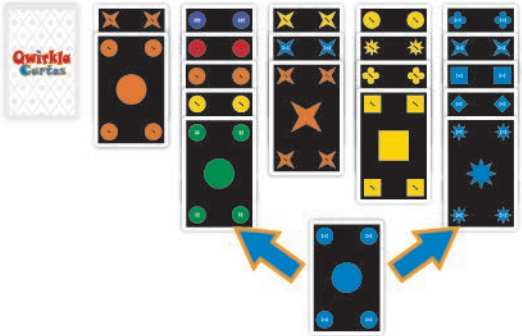
Susan McKinley Ross

2-4 | 8+ | 20min

JEU DE CARTES | ADAPTÉ AUX DALTONIENS | FORMAT PRATIQUE

... et même en cartes !

Et maintenant, emportez partout votre *Qwirkle* grâce à l'édition *Qwirkle Cartes*, un jeu de cartes malin, fun et familial reprenant toute la saveur de *Qwirkle* !





QWIRKLE

Susan McKinley Ross

2-4 | 6+ | 30-60min

JEU DE PLACEMENT | PIÈCES EN BOIS | INCONTOURNABLE

Impronançable mais inoubliable !

Quelques secondes suffisent pour apprendre à jouer à *Qwirkle* ! Mais si les règles sont simples, la victoire passe par une audace tactique et une stratégie bien élaborée !

Le jeu se compose de 108 tuiles en bois avec 6 formes de 6 couleurs différentes. Chaque joueur essaie de marquer le maximum de points en associant des tuiles de mêmes formes ou de mêmes couleurs. Le joueur qui pose la sixième tuile complète la ligne et réalise un *Qwirkle* !

2011 KRITIKERPREIS

Élu
« Jeu de l'année »
2011

AS D'OR
JEU DE L'ANNÉE
NOMINÉ
CANNES
2011



VOTRE MAIN
VOUS PERMET
DE MARQUER
21 POINTS



À découvrir également :
LES ACCESSOIRES QWIRKLE !



DOWNFORCE

Wolfgang Kramer's
Tavis Coburn, Michael Crampton

2-4 | 8+ | 20min

JEU DE COURSE | ENCHÈRES | PARIS

Bien plus qu'un jeu de course !

Enchérissez à coup de millions sur des voitures de course. Pariez en secret tout en pilotant vos bolides sur des circuits exceptionnels. Soyez victorieux et repartez avec le jackpot !

Downforce est un jeu de course pour toute la famille dans lequel il ne suffit pas d'être le plus rapide !

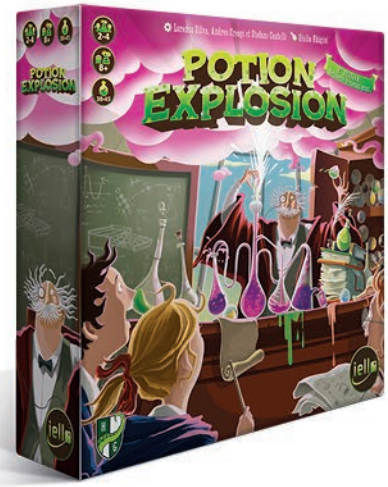




NOUVEAUX **PLATEAUX**,
NOUVEAUX **POUVOIRS**,
DÉCOUVREZ **LES EXTENSIONS** *!*

UNE RÉÉDITION DE **TOP RACE**,
NOMMÉ AU « SPIEL DES JARHES » 1996

ÉDITEUR PARTENAIRE



POTION EXPLOSION

Lorenzo Silva, Andrea Crespi,
Stefano Castelli Giulia Ghigini

2-4 | 8+ | 30-45min

JEU DE BILLES | COMBO | UNIVERS DÉJANTÉ

Prêt à passer votre examen de potions ?

Chers élèves, l'heure est venue. Votre dernière année à l'Académie des Mages Magiques d'Horribiello est presque terminée, et il est temps de passer votre ultime examen !

Les règles n'ont pas changé d'un poil : prenez des ingrédients dans le distributeur du laboratoire pour terminer vos potions. N'oubliez pas que les explosions que vous ne manquerez pas de provoquer pourront se révéler utiles ! Bonne chance !

ÉDITEUR PARTENAIRE



Expérimentez de nouvelles concoctions avec Le 5ème Ingrédient et agrandissez la salle de classe avec Le 6ème Apprenti !





NOUVEAUTÉ

LES ANIMAUX DE BAKER STREET

1-4 | 10+ | 45 min

Dave Neale & Clémentine Beauvais · Biboun

JEU D'ENQUÊTE | FAMILIAL | UNIVERS ATTACHANT

Les petits mystères ne manquent jamais à Baker Street !

Pendant des années, Sherlock Holmes a fait appel à Toby, son fidèle compagnon, pour l'aider dans ses enquêtes les plus déroutantes. Toby aime la vie à Baker Street et est devenu avec le temps très sociable et ami avec les autres animaux du quartier. Parmi ses nouveaux voisins, il y en a quatre dont il est particulièrement proche ! Et cela lui donne une idée ! Il est à présent trop vieux pour mener l'enquête, mais il pourrait former ses quatre amis au dur métier de détective.

Les Animaux de Baker Street est un jeu d'enquête coopératif pour 1 à 4 joueurs se déroulant au 19e siècle dansun Londres aussi mignon que captivant. Un total de 7 enquêtes vous seront présentées sur des mystères que même Sherlock Holmes, le plus grand des détectives, ne soupçonne pas toujours... Heureusement vous, les animaux du quartier veillez au grain !





ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger

EXPLORERS

Phil Walker-Harding · Sabrina Miramon

1-4 · 8+ · 20min

JEU À COCHER | EXPLORATION | MODULABLE

Devenez le plus grand des explorateurs !

Ça y est vous l'avez trouvé ! Un nouveau monde, vierge et inexploré, et pour cause : le sol est constitué de pierres flottantes qui ont dû cacher ce continent en le déplaçant durant toutes ces années.

Malheureusement vous n'êtes pas le seul, d'autres aventuriers vont tenter de parcourir ces nouvelles terres et d'en ramener plus de richesses ! À vous d'utiliser au mieux les cartes et de bien planifier votre parcours afin de devenir le plus grand des explorateurs !



NOUVEAUTÉ



DISTANT SUNS

Gary Kim & Yeon-Min Jung · Vincent Dutrait

2-4 · 10+ · 25'

JEU À COCHER | DÉFIS CHANGEANTS | STRATÉGIQUE

Votre mission : cartographier l'espace !

Destination : les étoiles ! Embarquez à bord de votre vaisseau spatial et lancez-vous dans une mission d'exploration ! Votre objectif est simple : cartographier la galaxie et faire davantage de découvertes que vos adversaires.

Rapide, tactique et addictif, *Distant Suns* séduit par son originalité et sa mécanique ingénieuse. Les joueurs choisissent la forme qui sera la plus propice à leur propre exploration, et imposent aux adversaires celle qui leur sera la plus défavorable afin de compromettre leurs possibilités de scoring. Mais attention : pousser les autres explorateurs dans leurs retranchements leur permettra parfois de tirer leur épingle du jeu, s'ils parviennent à exploiter un espace que vous aviez mal évalué.





GET ON BOARD

Saashi Monsieur Z

2-5 8+ 30min

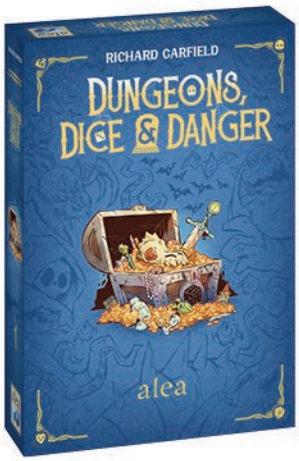
JEU À COCHER | TACTIQUE | RAFRAÎCHISSANT

Créez la meilleure ligne de bus !

Touristes, hommes d'affaires, étudiants... Tous partagent le même bus en se dirigeant pourtant vers des destinations différentes. Et c'est à vous de les desservir au mieux ! Retournez une carte et tracez l'itinéraire idéal à travers la ville. Faites preuve de tactique pour remplir vos objectifs et laisser vos adversaires dans les embouteillages !

Get on Board est un rafraichissant jeu à cocher à savourer en famille ou entre amis.





NOUVEAUTÉ

DUNGEONS, DICE & DANGER

Richard Garfield · Cam Kendell

1-4 · 10+ · 45min

JEU À COCHER | EXPLORATION DE DONJONS | HEROIC FANTASY

Bienvenue, aventuriers !

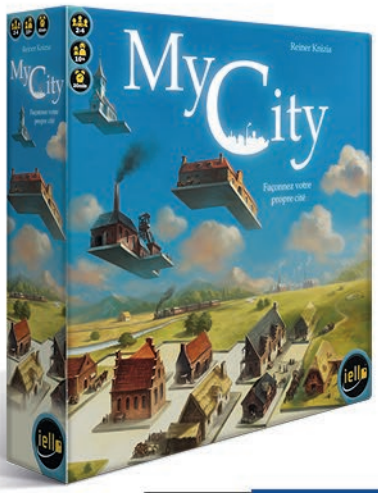
Depuis que des rumeurs sont parvenues jusqu'à vos oreilles, vous ne rêvez que des trésors qui seraient cachés dans les profondeurs des différents donjons du royaume. Quelle poisse qu'ils soient aussi peuplés de redoutables monstres ! Mais l'appât de la richesse et de la gloire est plus fort que le danger qui vous guette.

Traversez les donjons et combinez vos dés habilement afin d'en explorer chaque recoin et vaincre les monstres qui y vivent. À vos stylos pour marquer de combien de cases vous avancez et combien de dégâts vous faites subir à l'adversaire !

ÉDITEUR PARTENAIRE alea







MY CITY

Reiner Knizia · Michael Menzel

2-4 · 10+ · 30min

JEU DE PLACEMENT | CONSTRUCTION | LEGACY

Façonnez votre propre cité !

Fondez et développez votre ville dans un palpitant jeu évolutif qui conserve vos choix de partie en partie ! Avec *My City*, vivez une expérience de jeu exceptionnelle dans laquelle vos décisions vous engagent sur le long terme ! Au travers de 24 épisodes riches en événements, vous serez à l'origine de la naissance de votre cité et écrirez son histoire, la faisant évoluer de sa première pierre jusqu'à sa pleine industrialisation.

Et une fois l'aventure finie... rejouez ! *My City* propose un mode distinct de la campagne évolutive afin de jouer encore et encore !

ÉDITEUR PARTENAIRE KOSMOS







2020 KRITIKERPREIS nommé au SPIEL DES JAHRES

Nommé au « **Jeu de l'année** » 2020



NOUVEAUTÉ

LES AVENTURES DE ROBIN DES BOIS

Michael Menzel

2-4 | 10+ | 60min

JEU D'AVENTURE | COOPÉRATIF | ÉPOPÉE SUIVIE

ÉDITEUR PARTENAIRE KOSMOS

Bienvenue à Nottingham !

Les premières lueurs du jour transpercent la brume de la forêt de Sherwood. Aux abords du Château de Nottingham, un garde achève sa ronde en bâillant. Il étire les bras et se fige. Un bruit ? Juste derrière... L'ombre fugace s'approche, vive comme un serpent. Le soldat tombe au sol dans un bruit sourd. Robin siffle alors doucement en direction de la forêt. Quelques ombres s'animent. La mission peut commencer.

Les Aventures de Robin des Bois est un jeu coopératif dans une épopée innovante et captivante, se déroulant à la fois sur plateau et dans un recueil relié. Un jeu en « open-world » d'un nouveau type, qui permet de laisser libre cours à ses envies d'exploration et de découverte, et qui permet différentes approches pour atteindre un même objectif.



Un plateau évolutif :



révélez de nouveaux évènements.

Une aventure passionnante :



vivez pleinement l'histoire avec ce livre d'aventures relié.

Un monde ouvert :



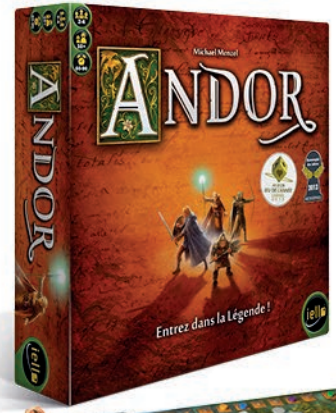
déplacez-vous librement sur le plateau.

ÉDITEUR PARTENAIRE **KOSMOS**

Collection Andor



Découvrez *Andor*, une collection de jeux d'aventure coopératifs aussi riche qu'accessible qui vous plongera dans un univers de légendes épiques et de hauts faits héroïques ! Exploration, combat, décisions de groupe et course contre la montre... surmonterez-vous tous ces défis ?



ANDOR

& Michael Menzel

2-4 | 10+ | 60-90min

JEU D'AVENTURE | COOPÉRATIF | HEROIC FANTASY

Entrez dans la Légende !

Le pays d'Andor est en danger, son avenir repose entre les mains d'un petit groupe de héros : vous !

Sauvez le château de l'assaut des terribles Skrals, retrouvez la sorcière de la forêt pour soigner le vieux roi, contrecarrez les plans du sombre mage Varkur, explorez les mines des nains pour sauver leur trésor et affrontez la plus grande menace qu'Andor ait jamais connue : Tarok le dragon noir !



Andor est un palpitant jeu d'aventure coopératif qui vous propose de vivre d'incroyables légendes en famille ou entre amis. Ensemble, forgez votre destin devenez les héros d'Andor !

AS D'OR
JEU DE L'ANNÉE
CANNES
2013

Kennerspiel des Jahres
2013
KRITIKERPREIS

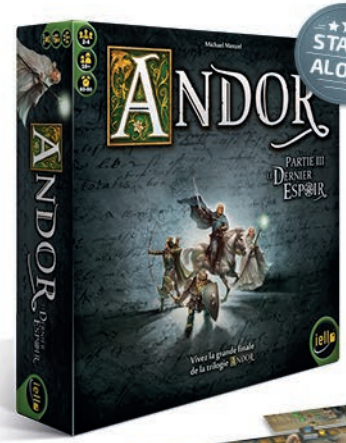
Élu
« Jeu connaisseur de l'année »
2013



POURSUIVEZ LA LÉGENDE AVEC LES EXTENSIONS DU JEU

EXPLOREZ L'UNIVERS D'ANDOR ET TÉLÉCHARGEZ DE NOUVELLES LÉGENDES SUR

ANDOR.IELLO.FR



LE DERNIER ESPOIR

& Michael Menzel

2-4 | 10+ | 60-90min

Au terme de leurs expéditions criminelles, les Kradhers ont enlevé d'innombrables habitants du royaume d'Andor. Cependant, les Héros sont enfin de retour et bien décidés à libérer les prisonniers. Sans tarder, vous vous lancez dans votre plus grande aventure, dans le sud du pays.

De l'autre côté des Montagnes grises vous attendent des guerriers squelettes sans pitié, sous les ordres de Kradhers géants. Les quatre Boucliers magiques vous permettront-ils de surmonter ces terribles dangers ?



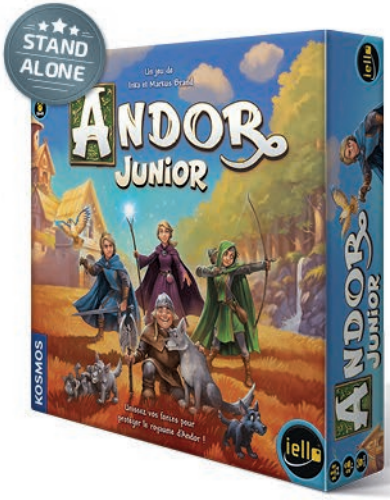
ANDOR JUNIOR

Inka & Markus Brand Michael Menzel

2-4 | 7+ | 30-45min

Depuis la grande tempête, vous apercevez régulièrement une louve solitaire rôder anxieusement autour du château. Ses trois louveteaux ont disparu dans les montagnes, de l'autre côté de la rivière. Vous décidez aussitôt de leur porter secours !

Incarnez en famille les célèbres Héros du Royaume d'Andor et partez à l'aventure dans ce jeu coopératif rempli d'innombrables défis !





ANDOR STORY QUEST SENTIERS OBSCURS

Stephan Blanck Michael Menzel

1+ | 12+ | 60-90min

Quel chemin prendrez-vous ?

Vous êtes seul, étendu sur le sol glacial et dur.

Andor - Story Quest : Sentiers Obscurs est un jeu qui reprend les sensations des "jeux dont vous êtes le héros", avec toutes les mécaniques qui font le cœur même de la série Andor. De multiples choix, embranchements et défis vous feront vivre une aventure totalement épique.





STICKY CHAMELEONS

Théo Rivière, Cédric Barbé · Rémy Tornior

2-6 · 6+ · 15min

JEU D'ADRESSE | LANGUES COLLANTES | DÉLIRANT

Un jeu délirant avec des langues qui collent !

2018 Grand Prix du Jouet – Jeu d'action

Une flopée d'insectes virevolte autour de vous. Lancez les dés pour savoir quel insecte est le plus dodu. Vous n'êtes pas le seul à avoir le ventre vide ! Dégainez votre langue collante et soyez rapide et précis pour être celui qui attrapera l'insecte en premier !

Attention, toutefois, à ne pas emmêler votre langue avec celle des autres caméléons et à ne pas vous faire piquer par une guêpe. Jouez des parties endiablées entre amis ou en famille dans un univers où la langue collante règne en maître.



STICKY CTHULHU

Théo Rivière, Cédric Barbé · Rémy Tornior

Impressionnez Cthulhu !

Le Grand Ancien voudrait se reposer... C'est à vous d'être le plus rapide et de le débarrasser des créatures infernales qui l'enquiquinent !

Lancez vos tentacules pour vous saisir du monstre désigné par votre maître, mais prenez garde à ne pas vous emmêler les tentacules, et à ne pas attraper par erreur l'un de ces satanés investigateurs ! Cthulhu compte sur vous !



KONITO ?

Richard Champion · Igor Polouchine

2-18 · 8+ · 30min

JEU DE COMMUNICATION | CONVIVIAL | MODULABLE

Aurez-vous le dernier mot ?

Titres de chansons, répliques de films, citations toutes plus cultes les unes que les autres... complétez un maximum de phrases et remportez cette course folle !

« Luke, je suis... ? » Vous connaissez la suite ? Vous ne savez pas répondre ? Votre équipe a alors carte blanche pour vous faire deviner ! Mais dépêchez-vous : le temps est compté !





DÉCOUVREZ LES **DEUX EXTENSIONS** DU JEU





NOUVEAUTÉ

3 TRUCS POUR SURVIVRE

Random Toys and Games · Scott West

4+ | 16+ | 15min

JEU D'AMBIANCE | IMPROVISATION | IDÉAL ENTRE AMIS

Qu'emporteriez-vous pour survivre ?

3 trucs pour survivre vous entraîne à faire face aux accidents de la vie : être enterré vivant, se faire enlever par des clowns, ou encore se retrouver la main collée au visage par de la super-glu.

Tirez une carte, lisez votre situation d'entrainement, puis choisissez rapidement parmi les trucs à votre disposition - souvent bizarres mais toujours utiles - ceux qui vous permettront d'élaborer la parfaite stratégie de survie.

ÉDITEUR PARTENAIRE Shenanigames





NOUVEAUTÉ

PICK PIC

Kasper Lapp · Olin Jeong

3-5 | 8+ | 20min

ASSOCIATION D'IMAGES | AMBIANCE | DÉLIRANT

Cheeeeeeeese !

Pick Pic est un jeu d'association d'idées délirant et complètement addictif !

Chaque joueur reçoit plusieurs cartes Photo et doit en assigner une, face cachée, à chacun de ses adversaires : la photo attribuée doit correspondre au maximum à l'image qui se trouve devant cet adversaire. Mais il y a un hic : une carte va venir s'ajouter au hasard ! Par la suite, si le joueur devine quelles photos lui ont été attribuées par les autres, lui et ces joueurs marquent des points ; en revanche, s'il décrète que la carte ajoutée au hasard représente le mieux sa carte, personne ne marque de points.

ÉDITEUR PARTENAIRE mandoo games







CARTE DE RÉFÉRENCE



CLASSEMENT DES CARTES



ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger

STRIKE

Dieter Nüssle

2-5 | 8+ | 15min

JEU DE DÉS | STOP OU ENCORE | PARTIES COURTES

Chance et adresse mènent à la victoire !

Une arène, une bonne poignée de dés chacun et surtout la volonté d'en gagner plus ! À votre tour, lancez un dé dans l'arène. Récupérez les dés aux faces identiques. Si aucune face n'est identique, votre dé reste sur place. À vous de choisir alors si vous retentez votre chance avec un nouveau dé ! Mais n'oubliez pas, pour gagner, il faut être le dernier joueur à en avoir encore !



AFFRONTEZ-VOUS MAINTENANT DANS DE GRANDS DUELS DE MAGIE AVEC STRIKE HARRY POTTER !





LAS VEGAS

Rüdiger Dorn | Ismaël Pommaz

2-5 | 8+ | 25min

JEU DE DÉS | RÈGLES SIMPLES | TACTIQUE

Tentez le tout pour le tout !

Hé, les flambeurs ! Visitez 6 casinos aux gains bien différents. Placez astucieusement vos dés pour essayer de remporter un maximum de cash sous le nez de vos adversaires.

Bluff, manipulation, coups d'éclats, tout est bon pour arriver à vos fins. Mais soyez prudents, ce genre de lutte autour des plus gros billets peut mal tourner, et vous risquez de tout perdre.



Nommé au **« Jeu de l'année »** 2012

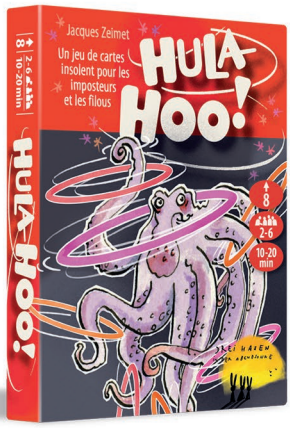






FAITES VOS JEUX, RIEN NE VA PLUS... DÉCOUVREZ L'EXTENSION LAS VEGAS !

ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger



ÉDITEUR PARTENAIRE

NOUVEAUTÉ

HULA-HOO !



Jacques Zeimet Melanie Garanin

2-6 8+ 10-20min

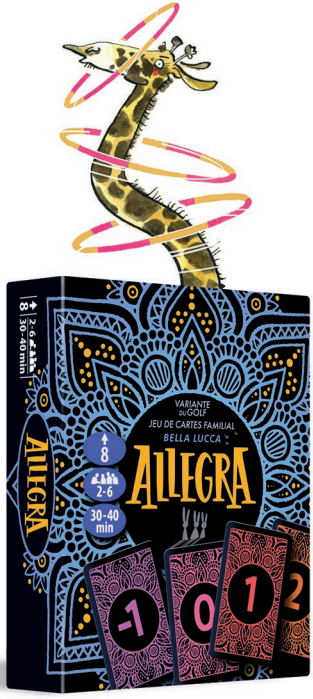
JEU DE CARTES | AMBIANCE | REBONDISSEMENT

Gardez votre cerceau en l'air sans le laisser tomber

Débarrassez-vous de toutes vos cartes ou faites les abandonner ! Votre unique demande sera "plus haut" ou "plus bas" que la carte que vous venez de poser.

Cette compétition farfelue de *Hula-Hoo* nous met rapidement dans l'ambiance. Mais derrière cette légèreté, le jeu propose une vraie tension qui met nos talents de bluff à rude épreuve. Et ça, on adore ! La durée des parties enlève toute culpabilité d'éliminer un joueur, et son injustice fera le régal des adversaires. C'est instantané, rythmé, addictif, intense et incroyablement méchant. Notre seule envie est de relancer une partie !





ÉDITEUR PARTENAIRE

NOUVEAUTÉ

ALLEGRA

2-6 8+ 30-40min

Bella Lucca

JEU DU GOLF | TACTIQUE | IDÉAL EN FAMILLE

Le jeu de cartes pour toute la famille !

Allegra est une variante semi-coopérative du jeu de cartes connu depuis longtemps sous le nom de "golf" dans le monde anglo-saxon.

Ce jeu propose une expérience de jeu unique grâce à l'action "toquer" qui ajoute un élément communicatif. D'ailleurs, le principe du jeu est étonnant : chaque joueur a bien 12 cartes devant lui, mais joue pourtant avec 15...





FLYIN' GOBLIN

Corentin Lebrat, Théo Rivière
Tomasz Larek

2-4 | 8+ | 30min

JEU D'ADRESSE | LANCEMENT D'OUVRIERS | DÉJANTÉ

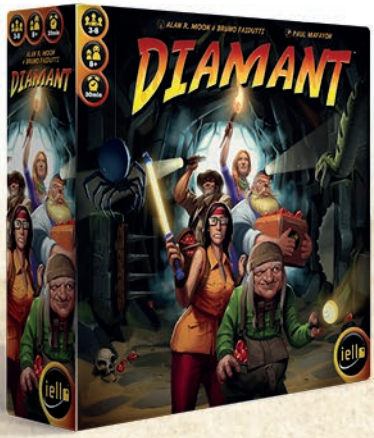
Un jeu de haut vol !

Catapultez vos soldats gobelins par-dessus les murailles et visez juste pour rafler le maximum de richesses ! Dépensez vos rapines, gérez votre armée, construisez votre totem... et dégommez le roi sur son balcon. Ça rapporte des diamants, et c'est tellement bon !

Découvrez un jeu déjanté qui mêle tir de précision, prise de risques et intense fourberie !







DIAMANT

Alan R. Moon, Bruno Faidutti
Paul Mafayon

3-8 | 8+ | 30min

STOP OU ENCORE | BLUFF | MÉCHAMMENT FUN

Un véritable classique !

Un groupe d'intrépides aventuriers explore une mine de diamants et de rubis. À chaque tour, 2 options : continuer l'exploration au mépris de tous les dangers, ou rentrer au campement pour sécuriser votre butin.

Et avec un peu de chance, au retour, vous tomberez sur quelques rubis laissés là par le groupe...



NOUVEAUTÉ



MÉFIEZ-VOUS DE VOS ADVERSAIRES...
CRAIGNEZ ENCORE PLUS CETTE GROTTE !
DÉCOUVREZ LA MICRO EXTENSION
MISE EN GARDE ET TRAHISON



LAST MESSAGE

Juhwa Lee, Giung Kim
Stéphane Escapa, Vincent Dutrait, Gus Morais, Nathan Hackett

3-8 | 8+ | 15min

JEU DE DESSIN | DÉDUCTION | SUPERCONVIVIAL

Retrouverez-vous le bon coupable ?

Un crime vient d'être commis. Comment allons-nous identifier le coupable dans cette vaste foule ?

Regardez, la victime nous transmet une information.
Mais une partie en a été effacée par le coupable.
Identifions-le... avant le dernier message !



6 univers inclus



NOUVEAUTÉ

SOUND BOX

4-7 | 8+ | 30min

Hjalmar Hach, Lorenzo Silva
Noa Vassali, Antonio Delbono & Rita Ottolini

JEU D'AMBIANCE | COOPÉRATIF | BRUYANT

Préparez-vous à faire du bruit !

Sound Box est un jeu coopératif qui se joue en plusieurs manches. À chaque manche, un joueur endosse le rôle de l'Auditeur et s'efforce d'écouter les Bruiteurs, les yeux cachés. Chaque Bruiteur se voit attribuer une carte Bruit. Lorsque la manche commence, tous les Bruiteurs font le bruit indiqué sur leur carte en même temps ! L'auditeur doit retrouver la carte qui correspond à chaque bruit. Plus il identifie de bruits, plus l'équipe progresse.



ÉDITEUR PARTENAIRE









ÉDITEUR PARTENAIRE CGE Czech Games Edition

Collection Codenames



Codenames **c'est l'incontournable de toutes vos soirées jeux ! Phénomène de ces dernières années, rarement un jeu aura procuré autant d'émotions... Classique, Images ou Duo, trouvez votre version et découvrez sans plus attendre tout le plaisir de Codenames !**



CODENAMES

Vladaa Chvátil · Tomas Kucerovsky, Stéphane Gantiez

2-8 · 12+ · 15min

JEU D'ASSOCIATION D'IDÉES | EN ÉQUIPE | ULTRA FUN

Trouverez vous les bons noms de code ?

Codenames est un passionnant jeu d'association d'idées qui se joue en équipe. Tour à tour, les chefs d'équipe font deviner à leurs coéquipiers un ensemble de mots qui leur est attribué. Une seule règle : on ne peut donner à chaque manche qu'un seul indice, suivi d'un chiffre correspondant au nombre de mots à trouver. Il est donc important de ne pas désigner les mots de l'équipe adverse, voire pire : le mot Assassin ! Serez vous à la hauteur ?



AS D'OR CANNES 2017

Spiel des Jahres 2016 KRITIKERPREIS

Élu
« Jeu de l'année »
2016



Trouverez-vous les trois cartes correspondant à l'indice **« Glacé : 3 »** ?



CODENAMES DUO

Vladaa Chvátil, Scot Eaton Tomas Kucerovsky

2+ | 12+ | 15min

JEU D'ASSOCIATION D'IDÉES | COOPÉRATIF | DEUX JOUEURS

La version coopérative du jeu phénomène

Dans *Codenames Duo* il n'y a plus d'équipe, vous jouez tous ensemble ! À tour de rôle, donnez votre mot indice afin que votre partenaire trouve les bons Noms de Code. Mais prenez garde d'éviter les redoutables Assassins, ils sont plus nombreux qu'à l'habitude...

Idéal pour vos soirées jeux en couple, *Codenames Duo* se joue également en groupe pour des parties coopératives riches en émotions !



Trouverez-vous les trois cartes correspondant à l'indice **« Nez : 3 »** ?



CODENAMES IMAGES

Vladaa Chvátil Tomáš Kucerovsky, Jana Kilianová, Michal Suchánek, David Cochard, Filip Neduk

2-8+ | 10+ | 15min

JEU D'ASSOCIATION D'IDÉES | LOUFOQUES | IDÉAL EN FAMILLE

La version images du jeu déjà culte

Laissez-vous tenter par la version images de *Codenames*. Pour jouer, devinez ou faites deviner des images plus loufoques les unes que les autres. Encore plus accessible que la version classique, *Codenames Images* garde la même profondeur de jeu tout en étant plus visuel.



Trouverez-vous les trois cartes correspondant à l'indice **« Insecte : 3 »** ?





À DÉCOUVRIR ÉGALEMENT : CODENAMES DISNEY !



Collection Mini Games

DES GRANDS JEUX DANS DES PETITES BOÎTES

Mini Games, c'est une collection de jeux à petit prix avec une grande richesse ludique ! On y retrouve des jeux pour tous les goûts et toutes les générations !



ÉDITEUR PARTENAIRE 新ボードゲーム党

TIMEBOMB

Yusuke Sato · Biboun

4-8 · 8+ · 15min

JEU DE BLUFF | IDENTITÉ SECRÈTE | INCONTOURNABLE

Sauvez Big Ben !

Moriarty a caché une bombe dans la plus célèbre tour de Londres. Lui et son équipe cherchent à la faire exploser, tandis que Sherlock et ses amis font tout pour contrecarrer ce plan. Les équipes s'affrontent. Dans quel camp êtes-vous ? Quelle va être l'issue de cette partie de bluff ? N'oubliez pas, vous avez le destin de Big Ben entre les mains.





ÉDITEUR PARTENAIRE 新ボードゲーム党

TIMEBOMB EVOLUTION

Yusuke Sato · Biboun

4-6 · 8+ · 15min

JEU DE BLUFF | IDENTITÉ SECRÈTE | RICHE EN REBONDISSEMENTS

Coupez vite. Coupez encore. Coupez mieux !

Moriarty a piégé plusieurs monuments de la ville de Londres ! Sherlock n'a pas le choix : elle doit désamorcer toutes les bombes avant minuit, sans quoi le pays sombrera dans le chaos.

Redécouvrez l'exceptionnel *TimeBomb* dans une version « Évolution » s'adressant aussi bien aux apprentis Sherlock qu'aux Moriarty confirmés !





ÉDITEUR PARTENAIRE Tuesday Knight games

NOUVEAUTÉ

TWO ROOMS AND A BOOM

Alan Gerding & Sean McCoy Sean McCoy

6-30 | 8+ | 20min

JEU DE BLUFF | IDENTITÉ SECRÈTE | GRAND GROUPE

Identifiez le coupable... et sa cible !



Le Président est la cible d'une attaque ! Mais qui est le Président ? Et plus important encore... Qui est le poseur de bombe ? Dans ce jeu explosif, vous êtes répartis dans deux pièces séparées. Retrouvez vos coéquipiers, bluffez, négociez, et désignez les otages qui changeront de pièce. Lors du décompte final, si le Président est dans la même pièce que le Poseur de bombe, ça fait BOUM !



NOUVEAUTÉ

INFERNAL WAGON

Alexandre Emerit & Florian Fay Thomas Brissot

2-5 | 7+ | 7min

JEU DE RAPIDITÉ | COOPÉRATIF | BANDE SON

Regardez !! La mine ! Elle... Elle s'effondre !



Il va falloir jouer vos cartes de manières collectives, dans le bon ordre et le plus rapidement possible ! Videz la pioche pour trouver la carte issue afin de vous échapper de cette mine avant que le Wagon ne se fasse rattraper par l'explosion ou que le temps imparti ne soit écoulé. Coopération et communication seront vos meilleurs alliés pour faire avancer le chariot le plus vite possible.



NOUVEAUTÉ

TUSSIE MUSSIE

Elizabeth Hargrave Zarina Karapetyan

1-4 | 8+ | 30min

JEU DE CARTES | DRAFT | ÉLÉGANT

Le pouvoir des fleurs



Offrez des fleurs, appliquez leurs effets, composez des bouquets et marquez davantage de points que vos adversaires dans ce jeu de cartes subtil à la mécanique délicieusement retorse, qui propose également un mode solitaire particulièrement ingénieux.

ÉDITEUR PARTENAIRE button shy



ÉDITEUR PARTENAIRE AEG

HÉROS À LOUER

Kuro · Biboun

3-5 · 10+ · 30min

JEU DE CARTES | BLUFF | DÉDUCTION



Recrutez une équipe de héros !

Les plus grands aventuriers du royaume se sont réunis ! Votre but : être le premier à recruter 6 héros différents pour partir à l'aventure !

Héros à Louer est un jeu de bluff simple et tactique dans lequel vous devez tendre des pièges à vos adversaires pour déjouer leurs plans.





WELCOME TO THE DUNGEON

Masato Uesugi · Paul Mafayon

2-4 · 10+ · 30min

JEU DE CARTES | STOP OU ENCORE | MÉCHAMMENT DRÔLE

Entrez si vous l'osez !



Vous voici face aux portes d'un terrifiant donjon. Un seul d'entre vous pourra entrer : le plus brave, le plus fou, ou celui qui n'a pas eu la chance de pouvoir fuir ! Le dernier joueur en lice devra se mesurer aux monstres du donjon, qu'il le veuille ou non !



ÉDITEUR PARTENAIRE



WELCOME BACK TO THE DUNGEON

Masato Uesugi, Antoine Bauza · Paul Mafayon

2-4 · 10+ · 30min

JEU DE CARTES | STOP OU ENCORE | COMPLÈTEMENT DÉLIRANT

De retour dans le donjon !



Devant vous, un nouveau donjon rempli de nouveaux monstres encore plus terrifiants ! A coté de vous, posté à l'entrée du donjon, un nouveau groupe de braves aventuriers, tous plus courageux les uns que les autres... ou pas.

Poursuivez l'aventure avec *Welcome Back to the Dungeon*, un jeu de stop ou encore toujours plus fun, tactique et hilarant que son grand frère !



ÉDITEUR PARTENAIRE Smirk & Dagger Games

DEADLIES



Paul Saxberg · Leah Fuhrman

3-5 · 8+ · 30min

JEU DE CARTES | DÉFAUSSE | MACHIAVÉLIQUE

L'enfer, c'est les autres !



Deadlies est un jeu de défausse particulièrement mesquin où tous les péchés sont permis ! Pour gagner, il vous faudra faire preuve d'Avarice, de Paresse ou d'Orgueil, mais sans jamais éveiller la Colère de vos adversaires... Serez-vous assez démoniaque pour recevoir l'auréole de la victoire ?



ÉDITEUR PARTENAIRE

SPICY



Zoltan Gyori · Jimin Kim

2-6 · 10+ · 15min

JEU DE BLUFF | PLEIN DE TENSION | 6 VARIANTES INCLUSES

Pimentez comme vous respirez !

Mangez des piments et mentez sur leur valeur ou leur nature dans ce jeu de bluff aussi frais que pimenté !

Concocté par trois chats qui voulaient savoir lequel d'entre eux était le meilleur tricheur, *Spicy* enflammera toutes vos soirées jeu ! Et riche de ses 6 variantes incluses, le jeu n'a pas fini de vous faire transpirer...





ÉDITEUR PARTENAIRE Comet

NESSOS



Takaaki Sayama, Toshiki Arao · Miguel Coimbra

3-6 · 8+ · 20min

JEU DE BLUFF | PRISE DE RISQUE | COUPS BAS

Un jeu d'amphoros !

Incarnez des héros grecs qui emprisonnent des créatures mythologiques dans des amphores sacrées pour les offrir aux dieux. Si vous en capturez suffisamment, vous accéderez au rang d'Élu des Dieux ! Mais prenez garde... le terrible Charon rôde et tentera par tous les moyens de vous faire prendre un aller simple pour l'Enfer !



Nessos est un jeu de déduction et de bluff aux multiples rebondissements.



FOR SALE

3-6 | 10+ | 30min

Stefan Dorra | Catell-Ruz, Émilien Rotival

JEU D'ENCHÈRE | BLUFF | OPPORTUNISME

Offrez-vous les maisons de vos rêves !

Les agents immobiliers sont des requins ? Prouvez que vous êtes le meilleur ! *For Sale* est un jeu d'enchères simple, futé et jubilatoire ! Achetez des maisons au plus bas prix... et revendez-les en faisant d'énormes profits !

Saurez vous estimer au mieux la valeur des biens pour remporter les plus gros chèques ?







NINJA ACADEMY



3-5 | 8+ | 20min

Antoine Bauza, Corentin Lebrat, Ludovic Maublanc, Théo Rivière | Djib

JEU MULTI ÉPREUVES | DEXTÉRITÉ | COMPLÉTEMENT HILARANT

Bienvenue à la Ninja Academy !

Alignez vos pions sur les tatamis et enchaînez épreuves collectives et duels pour vaincre vos adversaires. Infiltration, détection, acrobatie et psychologie sont au programme pour valider votre examen de Ninja. Seul le plus doué d'entre vous obtiendra le titre de major de promo !

Ninja Academy est un jeu multi-épreuves intense et complètement décalé, à jouer en famille et entre amis !





HIGH RISK

2-4 | 8+ | 20min

Trevor Benjamin, Brett J. Gilbert | Biboun

JEU DE DÉS | STOP OU ENCORE | RAFRAÎCHISSANT

Atteignez les sommets !

Faire partie de la première expédition gravissant le plus haut sommet du monde n'est réservé qu'aux meilleurs. Et votre expédition n'est pas la seule à s'attaquer à cette montagne... Aurez-vous les capacités nécessaires pour atteindre le sommet le premier ?



High Risk est un jeu de stop ou encore plein de tension, à jouer en famille ou entre amis !



SCHOTTEN TOTTEN

2 | 8+ | 20min

Reiner Knizia | Djib

JEU DE MAJORITÉ | GESTION DE MAIN | DEUX JOUEURS

L'un des meilleurs jeux à deux du monde !

Agrandir votre village en repoussant la frontière de quelques pas ? Voilà une idée qui semble ravir votre voisin. Brelan, couleur ou suite, faites les meilleures combinaisons et lancez-vous dans une lutte sans merci pour prendre le contrôle de la frontière.





SCHOTTEN TOTTEN 2

2 | 8+ | 20min

Reiner Knizia | Djib

JEU DE MAJORITÉ | ASYMÉTRIQUE | DEUX JOUEURS

Retournez en pleine mêlée !

L'assaut est lancé ! Attaquez le château de votre voisin... ou défendez votre propriété vaille que vaille ! Découvrez un savoureux jeu de bluff asymétrique qui fera appel à votre tactique et à votre fourberie. Prenez les armes dans cette éternelle guerre des voisins... et alternez les rôles pour toujours plus de fun !





HANAMIKOJI

2 | 10+ | 15min

Kota Nakamaya | Maisherly Chan

JEU DE MAJORITÉ | DÉPAYSANT | DEUX JOUEURS

Art et élégance au cœur de Kyōto !

Bienvenue dans la plus célèbre rue touristique de la vénérable capitale, Hanamikoji.
Les joueurs vont s'affronter pour gagner l'estime des sept maîtresses geishas en leur offrant des objets qui représentent leurs performances.

Serez-vous plus malin que votre adversaire pour convaincre les geishas de venir dans votre salon de thé ?



ÉDITEUR PARTENAIRE KOSMOS

Collection 2 Joueurs



Des univers multiples, des parties endiablées et des affrontements garantis à haute tension, c'est ça la Collection 2 Joueurs ! Idéal pour les soirées en couple.

Nouveauté

HELLTON PALACE

2 | 10+ | 45min

Jean-Baptiste Pigneur Lorenzo Colangeli

COMBO | UNIVERS DÉJANTÉ | DEUX JOUEURS

Bien sûr Monsieur, je vous envoie le groom !

Accueillez des hôtes infernaux et engagez des grooms pour les servir. Choisissez de ne pas satisfaire vos clients (et d'en accepter les effets négatifs) ou de les satisfaire (et d'en accepter également les effets, négatifs, mais différents). Quand les hôtes auront saccagé les lieux avec méthode et application, le dernier hôtel encore debout remportera la partie. Simple, vous voyez ? Qu'est-ce qui pourrait mal tourner ?













ACCUEILLEZ UN NOUVEL HÔTE

ENGAGEZ DES GROOMS POUR VOUS AIDER

FAITES LA TOURNÉE DES CHAMBRES

ET SERVEZ *(OU PAS)* VOS CLIENTS. ... DANS TOUS LES CAS, ILS DÉTRUIRONT PETIT À PETIT VOTRE HÔTEL.

ET ESPÉREZ QUE VOTRE ADVERSAIRE PERDE AVANT VOUS !

KAHUNA

Günter Cornett · Claus Stephan

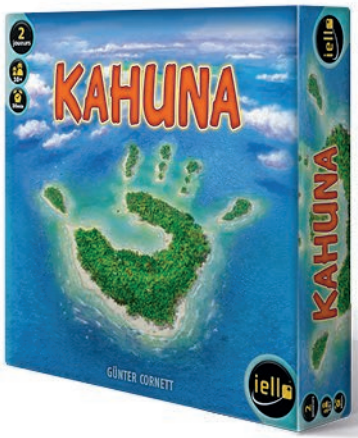
2 · 10+ · 30min

JEU DE CARTES | UNIVERS PARADISIAQUE | DEUX JOUEURS

Devenez maître de l'archipel

Île après île, et au gré des cartes que le destin mettra entre vos mains, étendez votre influence sur l'archipel et tentez d'en acquérir la suprématie.

ÉDITEUR PARTENAIRE **KOSMOS**



LOST CITIES LE DUEL

Reiner Knizia · Vincent Dutrait

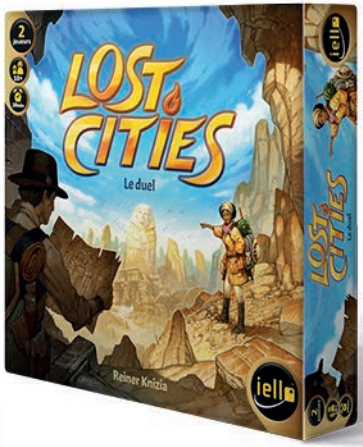
2 · 10+ · 30min

JEU DE COLLECTION | INVITATION AU VOYAGE | DEUX JOUEURS

Un classique des jeux à deux

Avec vos cartes, engagez-vous dans des expéditions vers les coins les plus reculés et mystérieux de la Terre : sur les neiges éternelles, au coeur du désert ou de la forêt vierge, sous l'eau et même dans le cratère d'un volcan. Votre but : mener des expéditions avec le plus de succès possible ! Et pour les plus audacieux d'entre vous, il est même possible de parier sur la réussite d'une expédition.

ÉDITEUR PARTENAIRE **KOSMOS**



TARGUI

Andreas Steiger · Franz Vohwinkel

2 · 12+ · 60min

PLACEMENT D'OUVRIERS | COMBINAISONS | DEUX JOUEURS

Un jeu épicé pour deux joueurs

Vous voici le chef d'une tribu touareg. Chaque joueur doit faire le commerce de denrées situées à proximité, comme les dattes et le sel, ou plus éloignées comme le poivre, dans le but de gagner de l'or et d'autres avantages. Il vous faut aussi agrandir votre famille. Carte après carte, de nouvelles offres apparaissent. Faites les bons choix et obtenez les avantages que vous convoitez.

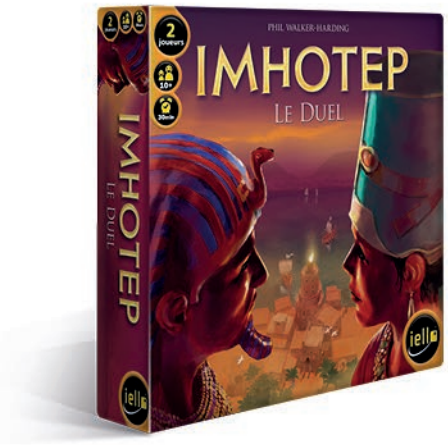
ÉDITEUR PARTENAIRE **KOSMOS**



Kennerspiel des Jahres 2012 KRITIKERPREIS nominiert zum KENNERSPIEL DES JAHRES 3 Spiele auf der Nominierungsliste

Nommé au « **Jeu expert de l'année** » 2012

Également disponible
Targui : L'extension



IMHOTEP LE DUEL

2 | 10+ | 30min

Phil Walker-Harding | Claus Stefan

JEU DE COLLECTION | STRATÉGIES MULTIPLES | DEUX JOUEURS

Duel épique au coeur de l'Égypte antique !

Imhotep Le Duel vous offre la possibilité d'incarner Néfertiti et Akhenaton, l'un des couples royaux les plus populaires d'Égypte. Placez vos pions de manière stratégique et livrez les jetons de plus haute valeur par le biais des six bateaux. Petit à petit, construisez vos quatre monuments afin de gagner le plus de points de prestige possible, et remportez le duel !

ÉDITEUR PARTENAIRE KOSMOS



AQUALIN

2 | 10+ | 15min

Marcello Bertocchi | Sophie Rekasowski

JEU DE PLACEMENT | ABSTRAIT | DEUX JOUEURS

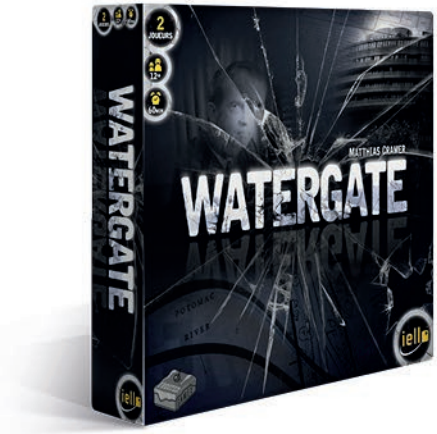
Tactique Aquatique !

Décidément, ce récif est de plus en plus peuplé... Chaque créature marine tente d'y trouver la meilleure place ! Dès qu'une méduse s'éloigne, une étoile de mer se précipite pour prendre sa place !

Aqualin est un jeu de pose de tuiles aussi tactique qu'intense. Indispensable pour tous les fans de jeux abstraits !



ÉDITEUR PARTENAIRE KOSMOS



WATERGATE

2 | 12+ | 45min

Matthias Cramer | Atelier 198

JEU DE CARTES | ASYMÉTRIQUE | DEUX JOUEURS

Un combat pour la vérité !

Deux joueurs s'affrontent en pleine affaire du Watergate. Le premier joue le rôle de l'administration Nixon et cherche à terminer son mandat sans encombre. Son adversaire incarne la presse américaine et doit rassembler suffisamment de preuves pour forcer Nixon à démissionner. Qui sortira vainqueur de cette palpitante course contre la montre ?

ÉDITEUR PARTENAIRE

ANDOR : CHADA & THORN

Gerhard Hecht

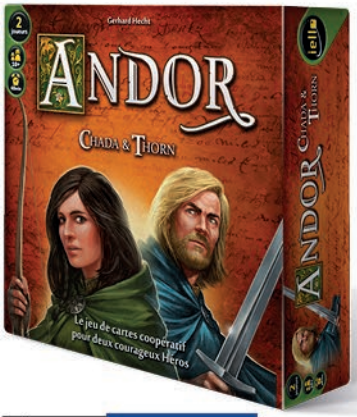
2 | 10+ | 45min

JEU D'AVENTURE | COOPÉRATIF | DEUX JOUEURS

En Route pour Andor !

Chada, l'Archère, et Thorn, le Guerrier partent de la pointe nord des Terres d'Argent pour rejoindre le sud de l'Île...

Le récit des Légendes d'Andor se poursuit avec ce jeu de cartes coopératif pour deux courageux héros. Idéal pour un couple d'aventuriers, ce jeu stand-alone vous propose de retrouver toutes les sensations d'Andor dans un jeu de cartes rapide et compact !



ÉDITEUR PARTENAIRE **KOSMOS**

VISITE ROYALE

Reiner Knizia | Karl James Mountford

2 | 8+ | 20min

TIR À LA CORDE | SOMPTUEUX | DEUX JOUEURS

Le Roi est en Chemin !

Toute la vallée est en effervescence : le Roi est en chemin ! Quel prestige pour votre lignée si votre bon Souverain et sa Cour acceptent de faire halte dans votre magnifique château ! Hélas, votre voisin a exactement la même idée. Qui saura attirer le Roi dans son domaine ?

Visite Royale est un jeu de tir à la corde redoutablement malin qui porte en lui tout l'ADN du jeu deux joueurs !





PARIS VILLE LUMIÈRE

José Antonio Abascal | Oriol Hernandez

2 | 8+ | 30min

JEU DE PLACEMENT | ESTHÉTIQUE | DEUX JOUEURS

La révolution de la lumière est en marche !

Paris, 1889. Grâce à l'Exposition universelle, le fabuleux pouvoir de l'électricité est désormais connu de tous. L'éclairage public abandonne peu à peu le gaz, et les rues deviennent plus lumineuses que jamais.

À vous d'en profiter ! En tant que promoteur immobilier, érigez des bâtiments et assurez-vous qu'ils sont dignement éclairés ! Inspirez des artistes, surprenez les Parisiens, éblouissez les touristes... et laissez votre rival dans l'ombre !



Également disponible
Paris Eiffel

ÉDITEUR PARTENAIRE **DEVIR**



ADVENTURE GAMES

Phil Walker-Harding, Matthew Dunstan
Martin Hoffmann

1-4 | 12+ | 3x75min

JEU NARRATIF | POINT & CLICK | EXCELLENT EN SOLO

Un Point & Click sur votre table !

Lentement, vous ouvrez les yeux. Mais qu... ? Vous êtes dans une cellule, humide, perdue au fond d'un donjon ! Comment êtes-vous arrivé ici ? Aucune idée. Mais peu importe : il faut vite en sortir !

Avec *Adventure Games*, découvrez un jeu d'aventure d'un nouveau type, à la fois original et accessible, dans la lignée des meilleurs jeux vidéo Point & Click. Explorez votre environnement, trouvez et combinez des objets, parlez aux personnages rencontrés et progressez dans cette palpitante aventure narrative ! Vos actions auront une influence directe sur le déroulement de cette histoire à vivre à fond, en solo, en famille ou entre amis !

ÉDITEUR PARTENAIRE **KOSMOS**

VIVEZ
L'AVENTURE !





EXPLOREZ TOUTES LES BOÎTES POUR TOUJOURS **PLUS D'AVENTURES !**



NOUVEAUTÉ

BREAK IN TOUR EIFFEL

David Yakos Steve Downer

1-4 | 12+ | 120min

JEU D'ENQUÊTE | COOPÉRATIF | 3D

Une aventure palpitante s'offre à vous !

Break In : Tour Eiffel vous transporte à Paris, en 1908. Vous allez découvrir, à travers différentes énigmes, l'histoire secrète de la Dame de fer, qui domine la ville depuis 1889. Nombreux sont alors ceux qui préféreraient se débarrasser de la tour Eiffel… Gustave Eiffel a bien un plan pour sauver son monument, mais il n'y parviendra pas sans vous. L'enjeu de votre aventure n'est donc rien de moins que… la sauvegarde de la tour Eiffel !

ÉDITEUR PARTENAIRE PLAY MONSTER







NOUVEAUTÉ

Envie de nouvelles aventures ?

Break In : Chichén Itzá vous transporte au fin fond de la jungle, à la découverte des trésors de l'ancien empire maya. Explorez les pyramides et les temples de ce peuple disparu et percez leurs secrets en résolvant diverses énigmes. Parviendrez-vous à découvrir ce que cache la légende de Kukulcán, le serpent à plumes, et du dieu Jaguar ? En sortirez-vous indemne ?

ÉDITEUR PARTENAIRE **KOSMOS**

Collection EXIT



Entrez dans EXIT !

***EXIT – Le jeu* est une collection de jeux de société qui vous propose de vivre une expérience d'Escape Game, directement chez vous. Avec un matériel aussi simple que mystérieux, chaque aventure d'EXIT vous plonge dans un univers très différent… dont vous devez vous échapper !**

Réunissez vos amis, ouvrez une boîte d'*EXIT* et partagez une aventure intense et haletante. Explorez attentivement les lieux et résolvez ensemble les énigmes qui vous permettront peu à peu de progresser vers la sortie. Faites preuve de concentration et d'imagination : chaque situation est unique ! Plus vous coopérerez, plus vous aurez de chances de franchir les étapes tortueuses du scénario dans le temps imparti.

Alors, êtes-vous prêt à entrer dans *EXIT* - Le Jeu ?!





NIVEAU Débutant



NIVEAU Confirmé



NIVEAU Expert

PLUS QU'UN JEU, UNE EXPÉRIENCE,
(RE) DÉCOUVREZ EXIT

Plus de 7 MILLIONS D'EXEMPLAIRES VENDUS

2017 SPIELEPREIS

Élu « **Jeu expert de l'année** » 2017



NOUVEAUTÉ

EXIT : PÉRILS EN TERRE DU MILIEU™

Inka & Marcus Brand
Mihajlo Dimitrievski & Martin Hoffmann

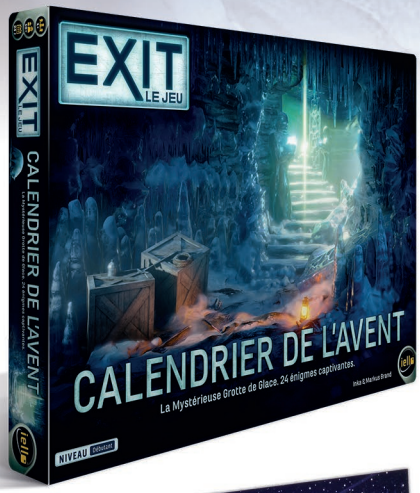
1-4 | 10+ | 45-90min

Un anneau pour les gouverner tous !

On raconte qu'un grand danger se prépare dans le Mordor, où l'ombre noire de Sauron serait de retour, prête à répandre terreur et ténèbres sur la Terre du Milieu. Pourtant, malgré ces sombres prédictions, une lueur d'espoir brille encore ! Frodon Sacquet, un Hobbit vivant sur ces terres menacées, détient un artefact d'une puissance formidable : l'Anneau Unique, forgé il y a bien longtemps par Sauron lui-même.

Le Seigneur des Anneaux™

NIVEAU Débutant



NOUVEAUTÉ

EXIT : CALENDRIER DE L'AVENT LA MYSTÉRIEUSE GROTTE DE GLACE

Inka & Marcus Brand
Florian Biege & Martin Hoffmann

1+ | 10+ | 24j

EXIT est un jeu qui reprend les sensations des "escape games". Muni d'indices, de matériel et d'un décodeur, vous aurez pour mission de sortir du jeu le plus rapidement possible.

Votre plateau est le calendrier de l'avent lui-même. Il est complété par le bloc Histoire. Vous y apprendrez exactement ce qui arrive à votre personnage, et trouverez chaque jour un nouveau chapitre pour avancer dans l'histoire.

NIVEAU Débutant





DÉCOUVREZ DES PIÈCES INSOLITES DERRIÈRE LES PORTES DU CALENDRIER !



THE CREW

Thomas Sing Marco Armbruster

3-5 | 10+ | 20'

JEU DE PLIS | COOPÉRATIF | INOUBLIABLE

Rassemblez votre équipage !

Les scientifiques semblent avoir détecté une mystérieuse planète aux confins de notre système solaire… Votre équipage parviendra-t-il à confirmer son existence ?

Le voyage sera intense et périlleux : 50 missions différentes vous mettent au défi dans ce jeu de cartes coopératif. Communiquez, coordonnez vos actions, affrontez ensemble les périls de l'espace, et peut-être serez-vous les premiers à découvrir la neuvième planète !

ÉDITEUR PARTENAIRE KOSMOS

Kennerspiel des Jahres 2020 – Kritikerpreis

As d'or Jeu de l'année Cannes 2021 Expert















BESOIN D'ENCORE PLUS DE CHALLENGE ?

LANCEZ-VOUS DANS L'EXPLORATION DES PROFONDEURS SOUS-MARINES…



LE ROI DES NAINS

3-5 | 10+ | 40'

Bruno Faidutti Christophe Swal

JEU DE PLIS | PARTIES RAPIDES | PARTIES VARIÉES

Serez-vous le prochain Roi des Nains ?

Humains, gobelins et nains se disputent pour savoir qui sera élu à ce rang ô combien convoité. Mais ce n'est pas chose facile, entre les coups fourrés et les croche-pieds des uns et des autres !

Dans ce jeu de plis délirant et plein de surprises, il est aussi important de gagner des points que d'en faire perdre aux autres.





PROPHÉTIE NOUVEAUTÉ

2-6 | 10+ | 40'

Christopher Haviland & Bob Kamp
Philippe Tytgat

JEU DE PLIS | PARIS | ANTICIPATION

La cérémonie bat son plein !

Les chants et les danses rituelles montent en puissance ! Les prêtres de l'empereur désignent alors plusieurs pages des livres sacrés pour effectuer leurs prédictions. *Prophétie* est un jeu de plis subtil et retors qui vous invite à parier sur le nombre de plis que vous remporterez, en mettant des cartes de côté. Parviendrez-vous à modifier votre main en conséquence pour voir le destin s'accomplir ?







LEVEL 8

Chiara Bellavite

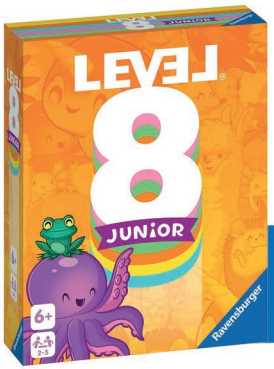
2-6 | 8+ | 45min

JEU DE DEVINETTES | COOPÉRATIF | IDÉAL EN VOYAGE

Soyez le premier à atteindre le dernier niveau !

Soyez le plus rapide à réunir les combinaisons demandées pour monter de niveau : suites, cartes de même valeur ou couleur ? Vous pouvez aussi être le premier à vous débarrasser de vos cartes pour gagner des niveaux supplémentaires. Mais attention, plus vous montez et plus les combinaisons deviennent difficiles. Qui viendra à bout des 8 niveaux le premier et l'emportera ?





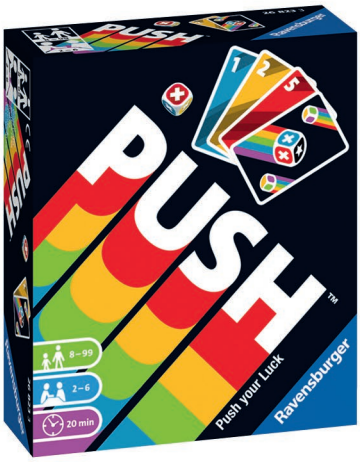
POUR LES PLUS PETITS
DÉCOUVREZ LEVEL 8 JUNIOR !







ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger



PUSH

Prospero Hall

2-6 | 8+ | 20min

JEU DE CARTES | STOP OU ENCORE | FORMAT PRATIQUE

Jusqu'où allez-vous pousser la chance ?

Tentez votre chance pour récupérer un maximum de cartes... au risque de tout perdre. À votre tour de jeu, retournez les cartes de la pioche une par une et formez des colonnes. Il s'agit de s'emparer de celles comportant les plus grandes valeurs pour marquer le maximum de points et ainsi l'emporter. Mais ne soyez pas trop gourmands !

À vouloir prendre trop de risques, vous risquez d'y laisser des plumes !



ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger



L'ONIVERS



NOUVEAUTÉ

STELLARION

1-2 | 10+ | 15-30min

Shadi Torbey | Élise Plessis

JEU DE DECK MANAGEMENT | ASSOCIATION | SOLO

Les galaxies de l'Onivers

Stellarion est un jeu unique de deck management (gestion de paquets) où toutes les cartes du jeu sont réparties en 8 paquets dont vous connaissez la composition. Pour l'emporter vous devez faire en sorte d'obtenir au sommet de certains paquets les cartes adéquates et vous y parviendrez en défaussant habilement les cartes... au sommet de ces paquets !

ÉDITEUR PARTENAIRE inPatience





DÉCOUVREZ LES MONDES DE L'ONIVERS



BLACK STORIES

Holger Bösch · Bernhard Skopnik

2-20 · 14+ · 2-30min

JEU DE DEVINETTES | COOPÉRATIF | IDÉAL EN VOYAGE

Petites histoires lugubres à résoudre entre amis...

« Lorsqu'une femme voulut prendre l'ascenseur pour monter chez elle, elle sut que son mari était mort... » Que s'est-il passé ? À vous de le découvrir ! Un des joueurs lit l'énigme à voix haute, les autres lui posent des questions auxquelles il ne peut répondre que par « oui » ou par « non ». Reconstituez petit à petit chaque situation, étudiez minutieusement les réponses et laissez votre imagination vous guider vers la solution...

ÉDITEUR PARTENAIRE KiKiGAGNE?



UNE COLLECTION AVEC DIFFÉRENTES THÉMATIQUES !





LOUP GAROU POUR UNE NUIT

Ted Alspach, Akihisa Okui · Gus Batts

3-10 · 9+ · 10min

JEU DE BLUFF | IDENTITÉ SECRÈTE | PARTIES EXPRESS

Saurez-vous les démasquer ?

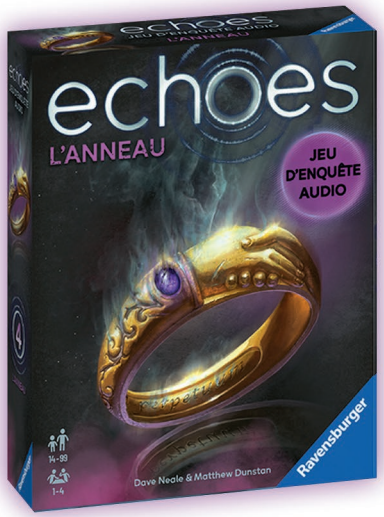
Au plus profond d'une forêt se cache un village frappé par une terrible malédiction. La nuit, des villageois en apparence inoffensifs se transforment en terrifiants loups-garous. Découvrez derrière quels joueurs se cachent ces horribles monstres... à moins que vous n'en soyez un vous-même...





POUR ENCORE **PLUS DE MORDANT,** DÉCOUVREZ LES AUTRES JEUX DE L'UNIVERS LOUP-GAROU.

ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger



NOUVEAUTÉ

ECHOES

1-4 | 14+ | 60min

Dave Neale & Matthew Dunstan
S. Bourguignon, Harnickell Design

JEU D'ENQUÊTE | AUDITIF | IMMERSIF

Écoutez, réfléchissez, et résolvez tous ensemble !

Dans *Echoes*, vous faites partie d'une équipe d'enquêteurs très particuliers. Vous avez le don de percevoir des bruits et des voix mystérieuses émanant des objets : les fameux "échos du passé".

Grâce à vos capacités uniques, faites parler ces objets et résolvez l'énigme qu'ils recèlent en remettant dans l'ordre les différents fragments de l'histoire et ainsi reconstituer les faits. Parviendrez-vous à élucider ce qui s'est vraiment passé ?

ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger





Scannez les cartes pour entendre les indices !



Écoutez, réfléchissez et resolvez ensemble !

Collection King of Tokyo



Avec plus d'un million de boîtes vendues à travers le monde, l'Univers King of Tokyo s'est imposé comme un incontournable lors des soirées entre potes. Découvrez un monstrueux jeu de dés ultra défoulant et rapide à sortir, pour de grosses empoignades délirantes et surchargées en fun !



KING OF TOKYO



Richard Garfield | Régis Torrès

2-6 | 8+ | 30min

JEU DE DÉS | THÈME DÉJANTÉ | INCONTOURNABLE

Devenez le King !

Incarnez un monstre gigantesque qui détruit tout sur son passage ! Lancez les dés et faites les meilleures combinaisons possibles afin de montrer à vos adversaires qui est le patron. Délogez vos rivaux de Tokyo, équipez-vous avec les cartes Pouvoir, soignez vos blessures, mais surtout... **DISTRIBUEZ DES BAFFES !**





NOUVEAUX POUVOIRS, NOUVELLES STRATÉGIES !

Découvrez la micro extension "Encore plus méchant"





UN MONDE DE BAFFES À DÉCOUVRIR !

NOUVEAUTÉ





TV KOMI LIVE

BREAKING NEWS — KING OF MONSTER ISLAND

Richard Garfield Paul Mafayon

King of Tokyo mais en coopération !

King of Monster Island est un jeu coopératif de Richard Garfield dans lequel les joueurs incarnent des Monstres géants qui doivent lutter ensemble pour abattre un Boss titanesque avant que ce dernier ne puisse achever la construction d'un portail interdimensionnel.

À chaque tour de jeu, les joueurs lancent les dés afin de donner des baffes, se soigner, gagner de l'énergie pour acheter des cartes, se déplacer sur l'île, trouver du soutien ou connaître la gloire. Les monstres pourront coopérer avec les autres en construisant des bateaux, permettant ainsi aux autres joueurs d'avoir plus d'actions. Ils pourront également choisir de laisser leur dés aux autres pour mieux en profiter lors des tours suivants. Face aux pouvoirs, aux actions et aux alliés, les joueurs seront confrontés à de nombreux choix. Ils pourront s'orienter stratégiquement vers diverses spécialisations pour s'entraider et coopérer au mieux !



1-5 10+ 45-60

...itty serait un petit chaton du sud de Tokyo The King a déclaré : « Bien sûr que j'ai été invité à venir sur l'île, mais j'avais déjà une ville à détr.



SMASH UP

2-4 | 12+ | 45min

Paul Peterson

Dave Allsop, Bruno Balixa, Conceptopolis, Francisco Rico Torres.

JEU DE CARTES | THÈME DÉJANTÉ | EXCELLENT À DEUX

ÉDITEUR PARTENAIRE AEG

La baston, c'est maintenant !

Prenez la tête d'une armée prête à tout écraser sur son passage ! Choisissez 2 types de créatures délirantes, mélangez-les et lancez-vous dans la baston ! Chaque faction a son propre style : associez-les pour créer des combos différents à chaque partie et utilisez leurs actions spéciales pour latter vos adversaires !

Ninjas-zombies, aliens-pirates, magiciens-robots... tout est permis !



Jouez aussi avec les extensions !



Jouez avec une nouvelle faction !





Events, discussions, partage de deck...

Rejoignez la plus grande communauté de Smasheurs francophone.

Smash Up France

NOUVEAUTÉ

UNMATCHED VOL. 2

2-4 | 14+ | 30 min

Rob Daviau, Justin D. Jacobson — Oliver Barrett

JEU DE CARTES | AFFRONTEMENTS | FIGURINES



Battez-vous à armes inégales !

Unmatched est un jeu d'escarmouche qui permet d'opposer des personnages emblématiques, chacun ayant son propre style de combat avec ses forces et faiblesses. Le jeu de base propose quatre héros, mais de nombreuses extensions permettent de diversifier toujours davantage les combats.

Le second volume d'Unmatched vous permet d'incarner Achille, Bloody Mary, Sun Wukong, Yennenga. Chaque héros de cette extension possède des cartes octroyant une attaque bonus. Cela permet au combattant d'effectuer deux attaques lors d'une seule et même action Attaque.



ÉDITEUR PARTENAIRE



STAND ALONE

NOUVEAUX COMBATTANTS, NOUVELLES POSSIBILITÉS...
CRÉEZ DES AFFRONTEMENTS INÉDITS !



N'IMPORTE QUI. N'IMPORTE OÙ.

ACTUALITÉS, DISCUSSIONS, TOURNOIS...
REJOIGNEZ LA **COMMUNAUTÉ FRANÇAISE D'UNMATCHED**

UNMATCHED FRANCE FANS



HERO REALMS

2-4 | 12+ | 20min

Robert Dougherty, Darwin Kastle
Randy Delven, Vito Gesualdi, Antonis Papantoniou

DECKBUILDING | HEROIC FANTASY | EXCELLENT À DEUX

À la conquête de l'empire !

Après un millénaire d'expansion, l'Empire fait face à de nouveaux ennemis venus de l'intérieur. Entre rébellions et reconquêtes, l'Empereur souhaite établir une paix durable grâce à une audacieuse stratégie : le commerce. C'est à Thandar, métropole florissante, qu'apparaissent de nouvelles tensions. Chacun cherche maintenant à s'enrichir afin de s'entourer des meilleurs guerriers, armes, sorts et créatures en tout genre afin de reconquérir l'Empire !



ÉDITEUR PARTENAIRE

LA RUINE DE THANDAR & LE VILLAGE PERDU



Joignez vos forces et lancez vous dans une aventure coopérative palpitante avec *La Ruine de Thandar* puis *Le Village Perdu* !



ÉDITEUR PARTENAIRE

STAR REALMS

Robert Dougherty, Darwin Kastle
Graphics Manufacture, Gau Family Studio, Whale Shark Studio, Andre Martinez

2 | 12+ | 20min

DECKBUILDING | SCIENCE-FICTION | DEUX JOUEURS

Régnez sur la galaxie

Bâtissez votre propre royaume galactique. Améliorez votre puissance militaire grâce au commerce et envoyez votre armada de vaisseaux de guerre protéger ce qui vous appartient... et conquérir ce qui ne vous appartient pas encore !

Construisez progressivement votre deck et déclenchez des effets spectaculaires pour dominer vos adversaires.



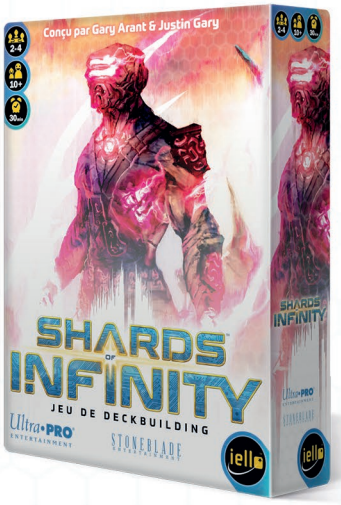
SHARDS OF INFINITY

Gary Arant, Justin Gary
Aaron Nakahara, Digital Art Chefs, Rod Mendez, Thien Nguyen

2-4 | 10+ | 30min

DECKBUILDING | INNOVANT | EXCELLENT À DEUX

La guerre est inévitable...



Le Moteur d'Infinité, aurait sans doute été l'une des plus grandes réussites de l'homme si ses créateurs corrompus n'avaient pas exploité son pouvoir immense pour asservir le monde...

Après un millénaire d'oppression, la résistance a fini par le détruire, déchirant le voile de la réalité et faisant pleuvoir une grêle d'éclats sur l'humanité, réduisant la civilisation en poussière.

Aujourd'hui, quatre grandes factions ont émergé des restes de l'ancien monde et la guerre est inévitable... Quel camp choisirez-vous ?

Riche en retournements de situation intenses et en stratégies variées, *Shards of Infinity* rebooste le genre du deckbuilding en lui apportant l'explosivité des effets immédiats et la tactique de conditions de victoire variables. Juste indispensable !



ÉDITEUR PARTENAIRE Ultra•PRO ENTERTAINMENT

NOUVEAUTÉ



POURSUIVEZ LA BATAILLE AVEC **LES EXTENSIONS SHARDS OF INFINITY** ET GUIDEZ VOTRE FACTION À LA PROSPÉRITÉ !



SEA OF CLOUDS

Théo Rivière Miguel Coimbra

2-4 | 10+ | 40min

JEU DE COLLECTION | DRAFT | UNIVERS FASCINANT

Partez à la conquête des airs !

Comme tout bon capitaine qui se respecte, vous devez recruter un équipage de sanguinaires flibustiers, partir à l'aventure pour collecter des reliques et étancher votre soif en repérant le meilleur rhum ! À bord de votre navire volant, partez à l'abordage et affrontez vos adversaires pour voler leur cargaison.





KANAGAWA

Bruno Cathala, Charles Chevalier
Jade Mosch

2-4 | 10+ | 45min

JEU DE COLLECTION | STOP OU ENCORE | POÉTIQUE

Quel artiste réalisera la plus belle estampe ?

Serez-vous digne du peintre Hokusai ? En tant qu'apprenti, augmentez vos compétences et améliorez votre atelier pour peindre la plus belle estampe.

Accédez à la postérité en proposant la plus belle collection sur la faune, la flore, et les saisons...

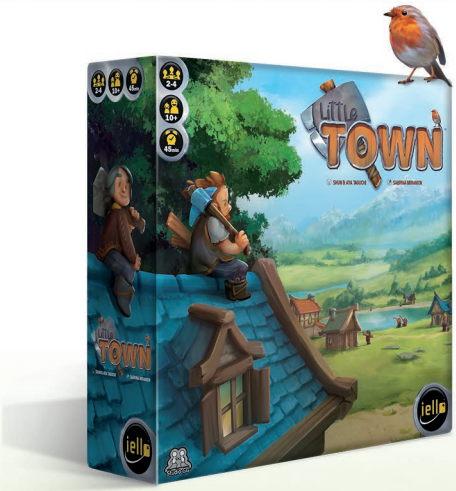


Embellissez votre estampe avec l'extension yokai !



YOKAI

Peignez de nouveaux sujets et tentez d'obtenir de nouveaux diplômes. Mais prenez garde aux Yokai, des esprits malins qui pourraient bien briser l'harmonie de votre estampe.



LITTLE TOWN

Shun & Aya Taguchi Sabrina Miramon

2-4 10+ 45min

JEU DE GESTION | PLACEMENT D'OUVRIERS | COMBO

Une nouvelle ville à bâtir !

Il existe, bien au-delà des montagnes les plus reculées, une région riche et verdoyante encore inexplorée. Ce lieu regorgeant de richesses est l'endroit idéal pour bâtir la ville de vos rêves. Il vous faudra récolter des ressources pour ensuite ériger un premier bâtiment, puis un autre, et encore un autre... Faites naître ainsi une cité resplendissante !

Défiez famille et amis dans ce jeu de stratégie accessible et captivant, afin de savoir qui sera le meilleur bâtisseur !

AS D'OR JEU DE L'ANNÉE CANNES 2020





LITTLE FACTORY

Shun & Aya Taguchi Sabrina Miramon

2-4 10+ 45min

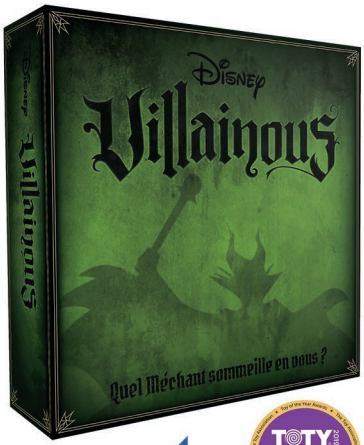
JEU DE CARTES | DEVELOPPEMENT | COMBO

Une ville pleine d'opportunités !

Vous arrivez dans la vallée, avec juste quelques pièces en poche. Elle est si riche en ressources que vous ne savez pas par où commencer ! Ces céréales vous fourniront-elles votre pain, ou nourriront-elles votre vache ? Par delà le champ de blé, vous imaginez déjà votre moulin tourner au gré du vent...

Little Factory est un jeu de cartes et de développement aussi accessible que compétitif !





VILLAINOUS

Prospero Hall | Disney Studio

2-6 | 10+ | 40-120min

JEU DE CARTES | ASYMÉTRIQUE | UNIVERS DISNEY

ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger

TOTY 2020 WINNER

Élu « Jeu de l'année » 2019

Un jeu de stratégie méchamment bon !

Entrez dans la peau de 6 célèbres méchants de Disney : Maléfique, Jafar, le Capitaine Crochet, Ursula, le Prince Jean et la Reine de Cœur.

Votre but : ruiner vos adversaires pour atteindre votre objectif diabolique ! Pour y parvenir, utilisez astucieusement vos capacités spéciales et tentez de déjouer les plans de vos adversaires. Car ce n'est qu'en dictant avec succès vos règles aux héros de Disney que vous pourrez espérer une fin… malheureuse !

Suivez vos propres plans machiavéliques et devenez le plus grand méchant de Disney !


CAPITAINE CROCHET


MALÉFIQUE


JAFAR




URSULA


LE PRINCE JEAN


LA REINE DE CŒUR

NOUVEAUTÉ



NOUVEAUTÉ



RÉVEILLEZ LE MAL QUI EST EN VOUS :

AVEC **LES EXTENSIONS VILLAINOUS** OU BIEN **LES BOÎTES MARVEL**

STAND ALONE



MINECRAFT LE JEU DE PLATEAU

Ulrich Blum Mojang Studios

2-4 10+ 30-60min

JEU DE GESTION | CUBES GÉANTS | FAMILIAL

Construisez votre monde !

Lancez-vous dans cette nouvelle aventure *Minecraft* qui vous attend... sur votre table ! Récupérez des matériaux rares et bâtissez d'impressionnantes constructions. Mais ne négligez pas les monstres et vos adversaires qui risquent de vous mener la vie dure. Seul celui qui fera preuve de courage et d'ingéniosité l'emportera !



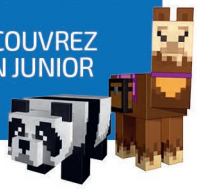




NOUVEAUTÉ

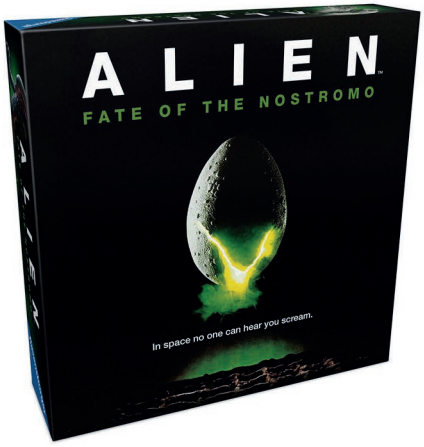
JOUEZ EN **COOP** AVEC **PORTAL DASH** !

POUR LES PLUS PETITS, DÉCOUVREZ MINECRAFT AVEC LA VERSION JUNIOR **HEROES OF THE VILLAGE**.



ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger

NOUVEAUTÉ



ALIEN

Scott Rogers

Studio Hive, Stefan Koidl & Vlad Rodriguez

1-5 10+ 60min

JEU DE SURVIE | COOPÉRATION | UNIVERS ALIEN

Vous avez le sort du Nostromo entre les mains

Incarnez l'équipage du Nostromo et travaillez ensemble pour vous déplacer dans le vaisseau, rassembler des fournitures et fabriquer des objets pour atteindre vos objectifs. Pour gagner, remplissez vos objectifs et l'une des cinq missions finales avant que votre moral ne s'épuise. Et n'oubliez pas : dans l'espace, personne ne peut vous entendre crier.

ÉDITEUR PARTENAIRE Ravensburger





BUNNY KINGDOM



Richard Garfield Paul Mafayon

2-4 | 12+ | 45min

JEU DE DRAFT | DÉVELOPPEMENT | UNIVERS DÉCALÉ

Invasion de lapins !

Incarnez des seigneurs lapins et partez à la conquête d'un nouveau monde pour le compte du roi des lapins. Installez vos fiefs aux endroits stratégiques, exploitez les Ressources, bâtissez des Cités et réalisez vos Missions pour voler la victoire à vos adversaires à la dernière minute.

Chaque choix peut vous apporter les lauriers de la victoire ou l'ombre de la défaite.



VOUS RÊVEZ DE NOUVEAUX ESPACES ? DÉCOUVREZ L'EXTENSION IN THE SKY !





KITARA

Eric B. Vogel Miguel Coimbra

2-4 | 10+ | 40min

JEU DE CONQUÊTE | NERVEUX | FACILE D'ACCÈS

« Écoute, Msafiri, l'histoire de Kitara... »

Au cœur de l'Afrique des âges oubliés, luttez pour étendre le territoire de votre Royaume ! Explorez les ruines d'anciennes dynasties, envahissez les terres voisines, gérez judicieusement vos territoires... et peut-être parviendrez-vous à faire renaître le prestigieux Empire de Kitara !



Kitara est un jeu de stratégie fluide et accessible basé sur le mouvement des troupes et le choix de la meilleure tactique à adopter pour chaque tour de jeu. Défiez vos adversaires, repoussez vos frontières, et imposez-vous comme nouvel Empereur !



NOUVEAUTÉ

PIÈGE OBSCUR

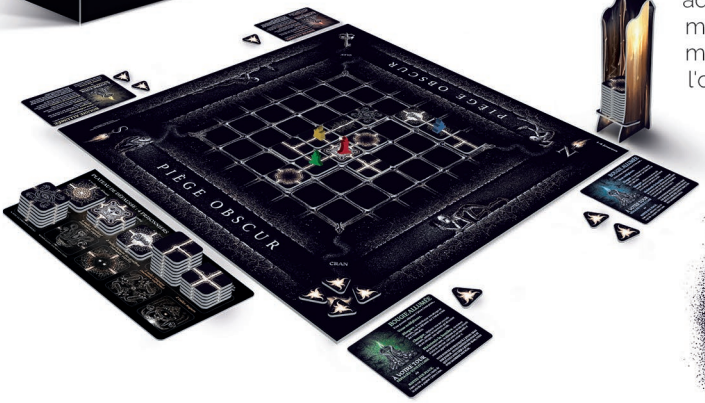
Chris Chan, Chris McMahon et Rosswell Saunders — Chris Chan

1-5 | 14+ | 50min

PLACEMENT DE TUILES | ANGOISSE | COOPÉRATION

Vous vous réveillez au milieu des ténèbres...

Piège obscur est un jeu coopératif de placement de tuiles, où 1 à 5 âmes perdues sont piégées dans un sombre labyrinthe en perpétuel mouvement. Vous n'avez sur vous qu'une bougie, qui vous servira à explorer les allées de ce tombeau pour en trouver la sortie. Sa faible lueur ne permet d'éclairer que les passages qui vous sont directement adjacents. Mais attention, d'horribles mangeurs de cire - des monstres qui méprisent la lumière - se cachent dans l'obscurité pour pouvoir frapper.



ÉDITEUR PARTENAIRE



THE BIG BOOK OF MADNESS



Maxime Rambourg — Naïade

2-5 | 12+ | 90min

DECKBUILDING | COOPÉRATIF | SUPERBEMENT ILLUSTRÉ

Résisterez-vous à la folie !?

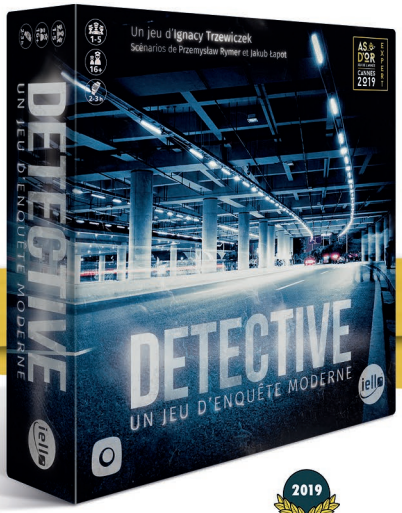
Incarnez des apprentis magiciens en quête d'aventure qui, par imprudence, ont ouvert un ancien grimoire... Ensemble, tournez les pages de cet ouvrage maléfique et refermez-le en combattant les terribles monstres qui s'en échappent. Mais attention : ils vous infligeront des effets destructeurs et finiront par vous rendre fous si vous ne les achevez pas à temps.





VOUS PENSIEZ EN AVOIR FINI AVEC CE LIVRE MAUDIT ? VOUS AVIEZ TORT...





DETECTIVE : UN JEU D'ENQUÊTE MODERNE

Ignacy Trzewiczek
Ewa Kostorz, Rafał Szyma, Aga Jakimiec

1-5 | 16+ | 2-3h

JEU D'ENQUÊTE | NARRATIF | COOPÉRATIF

VOUS NE JOUEZ PAS À L'ENQUÊTEUR, VOUS ÊTES UN ENQUÊTEUR !

Endossez le rôle d'un enquêteur dans un univers contemporain ! Résolvez des crimes en travaillant pour l'agence nationale Antares au sein d'une équipe d'experts. Ce jeu de société raconte une histoire à laquelle vous allez participer activement. Réussirez-vous à résoudre l'enquête avant qu'il n'y ait un nouveau crime ?

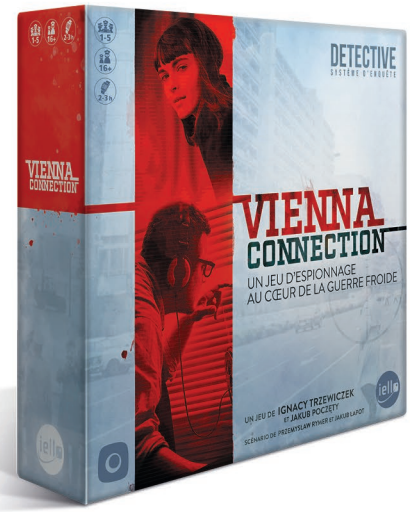
Vous serez confronté à cinq affaires différentes. Apparemment sans lien entre elles dans un premier temps, elles dévoileront une intrigue plus vaste, immersive et basée sur des faits réels. Utilisez tous les outils à votre disposition pour résoudre ces crimes — consultez Internet, vérifiez les preuves et découvrez constamment de nouveaux indices.

AS D'OR JEU DE L'ANNÉE CANNES 2019 EXPERT

2019 KRITIKERPREIS nominiert zum KENNERSPIEL DES JAHRES 3 Spiele auf der Nominierungsliste

Nommé au « **Jeu expert de l'année** » 2019

ÉDITEUR PARTENAIRE



VIENNA CONNECTION

Ignacy Trzewiczek, Jakub Poczety
Mateusz Kopacz, Rafal Szyma

1-5 | 16+ | 2-3h

JEU D'ENQUÊTE | IMMERSIF | HISTORIQUE

Plongez au coeur de la Guerre Froide !

Enrichissant la mécanique de Detective, Vienna Connection est un tout nouveau jeu d'enquête particulièrement immersif plongeant les joueurs dans un contexte historique fouillé et palpitant à jouer. Interrogatoires, écoutes téléphoniques messages codés : avec un matériel plus riche et une documentation qui restitue l'atmosphère de l'époque,

Vienna Connection offre au joueur une expérience de jeu unique, moins connectée, et lui permet de vivre la haute tension de l'univers des agents infiltrés, plongés au coeur de la Guerre Froide.



ÉDITEUR PARTENAIRE



ÉDITEUR PARTENAIRE

NOUVEAUTÉ

DUNE SECRETS ENFOUIS

1-4 | 14+ | 2-3h

Ignacy Trzewiczek, Weronika Spyra, Jakub Poczęty
Mateusz Lenart, Mateusz Bielski, M81 Studio, Maciej Janik, Tomasz 'Morano' Jędruszek, Hanna Kuik, Maciej Simiński

JEU D'ENQUÊTE | COOPÉRATIF | UNIVERS DUNE

"Le mystère de la vie n'est pas un problème à résoudre mais une réalité à vivre !"

Dune : Secrets Enfouis est un jeu narratif coopératif dans lequel vous rejoignez la résistance contre la Maison Harkonnen ! Lors de cette aventure originale inspirée du film à succès, vous devrez accomplir une série de missions avec des ressources limitées dans un temps imparti. Il vous sera impossible d'effectuer toutes les rencontres : des sacrifices devront être faits tout au long de l'histoire, qui évoluera au fur et à mesure des décisions difficiles que vous prendrez !





ÉDITEUR PARTENAIRE

NOUVEAUTÉ

TOUT N'EST QUE MENSONGE

2-4 | 14+ | 2-3h

Ignacy Trzewiczek, Weronika Spyra
Hanna Kuik, Maciej Simiński

JEU D'ENQUÊTE | COOPÉRATIF | UNIVERS BATMAN

Gotham City regorge de secrets...

Batman™ Tout n'est que mensonge est un jeu coopératif et narratif dans lequel vous êtes recruté par Jim Gordon™ afin d'enquêter sur des affaires que le Gotham City™ Police Department ne peut résoudre seul. Vous devrez travailler avec les autres joueurs tout en essayant d'accomplir les objectifs personnels de votre propre personnage. Vous arpenterez tout Gotham City : des sinistres bas-fonds aux bureaux animés du Gotham City Gazette. Prenez tout le temps qu'il vous faudra, mais n'oubliez pas que Gotham City abrite le plus grand détective au monde...



iello EXPERT

IELLO EXPERT vous invite à découvrir des jeux riches en émotions fortes ! Prenez des décisions stratégiques qui changeront le cours de la partie, menez des campagnes de longue haleine, élaborez des tactiques inédites… chaque titre IELLO EXPERT vous ouvre les portes d'un nouvel univers ludique, immersif et captivant.

IELLO EXPERT, c'est le partage de la ferveur du jeu de société avec ses joueurs les plus passionnés et les plus exigeants, pour des heures et des heures de jeu toujours plus exaltantes.

PASSEZ AU NIVEAU SUPÉRIEUR !

NOUVEAUTÉ

BITOKU

Germán P. Millán Edu Valls

1-4 120'

JEU DE GESTION | PROFUSION DE MÉCANIQUES | POÉTIQUE



Le voyage du Grand Esprit

Le grand esprit régit avec sagesse et droiture la vie de tous les habitants de la forêt primitive. Son passage dans notre monde laisse des traces indélébiles, et l'écho de ses actions résonne pendant des siècles jusque dans chaque sous-bois et chaque prairie de ce lieu enchanté. Malheureusement, le temps du grand esprit actuel est compté, et l'antique forêt a besoin d'un digne successeur.

Dans *Bitoku*, les joueurs incarnent des esprits accomplissant toutes sortes de tâches afin de prouver qu'ils sont dignes d'assumer les fonctions de grand esprit de la forêt. Parviendrez-vous à être choisi comme nouveau protecteur et gardien de cet endroit aussi mystique que merveilleux ?



ÉDITEUR PARTENAIRE **DEVIR**

PAROLES D'EXPERTS

« Impressionnant, avec une multitude d'éléments somptueux. Si l'auteur Vital Lacerda collaborait avec le Studio Ghibli, voilà à quoi ressemblerait leur jeu ! »

RICHARD HAM (RAHDO RUNS THROUGH)

« Des actions limitées mais de multiples façons de *scorer*. On aura intérêt à ne pas trop s'éparpiller dans notre stratégie. »

CORALIE CANONNE (DIS, ON JOUE ?)

UNDER FALLING SKIES

Tomáš Uhlíř Kwanchai Moryia, Petr Boháček

TOWER DEFENSE | GESTION DE DÉS | INCROYABLE EN SOLO

Seul contre la menace alien...

Les aliens amorcent leur inexorable descente vers la terre. Le vaisseau mère largue ses impitoyables chasseurs alors que l'humanité toute entière se réfugie dans des abris souterrains pour organiser la riposte. L'enjeu ? Gagner assez de temps pour développer une arme assez puissante pour repousser les envahisseurs. Parviendrez-vous à sauver la planète ?

Under Falling Skies est un formidable jeu de Tower Defense à savourer en solo ou à plusieurs. Non content de proposer une mécanique de base extrêmement addictive, le jeu vous propose également une campagne scénarisée de plusieurs épisodes... À découvrir de toute urgence !



ÉDITEUR PARTENAIRE CGE Czech Games Edition

NOUVEAUTÉ

DEMAIN TU M'AS TUÉ





Peter C. Hayward Jor Ros

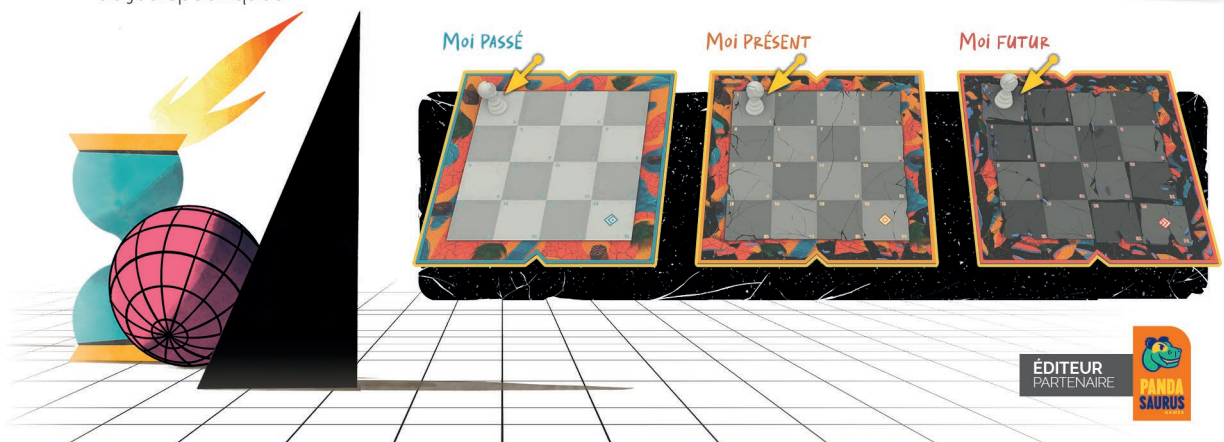
JEU DE GESTION | DÉVELOPPEMENT | FIDÈLE AU JEU VIDÉO

Je suis fier de vous annoncer : j'ai inventé la machine à remonter le temps !

Pour prouver que vous êtes l'unique et légitime inventeur du voyage dans le temps, vous allez devoir utiliser votre invention pour trouver votre ennemi dans le temps et l'éliminer. Vous devrez donc le supprimer plusieurs fois pour être certain que son élimination soit définitive. À moins que vous ne succombiez le premier !

Demain tu m'as tué est un jeu narratif qui propose de nouveaux scénarios au fil de la partie, faisant appel à des règles et éléments de jeu spécifiques.





ÉDITEUR PARTENAIRE PANDA SAURUS GAMES

LES RUINES PERDUES DE NARAK

Mín & Elwen Ondřej Hrdina, Milan Vavroň, Jiří Kůs, František Sedláček

1-4 | 30'/

GESTION | PLACEMENT D'OUVRIERS | DECKBUILDING



Lancez votre expédition !

La nouvelle s'est rapidement répandue : des explorateurs ont découvert la trace d'une glorieuse civilisation sur une île inconnue. Partez à la recherche de ses incroyables secrets en prenant la tête d'une expédition hors norme ! Explorez les lieux, entamez vos recherches, tentez de gagner le respect des terrifiants gardiens et retrouvez les légendaires artéfacts perdus.

Deckbuilding, pose d'ouvriers et gestion de ressources : *Les Ruines Perdues de Narak* vous invite à une aventure sans précédent. Plébiscité par la presse et les joueurs, le jeu vous propose une expérience intense, tout en équilibre et en profondeur.

ÉDITEUR PARTENAIRE CGE Czech Games Edition



NOUVEAUTÉ

DE RETOUR À NARAK AVEC L'**EXTENSION CHEFS D'EXPÉDITION**



2021 KRITIKERPREIS nommé au KENNERSPIEL DES JAHRES 3 jeux sur la liste des nominations

Nommé au **« Jeu expert de l'année »** 2021

KHÔRA

Head Quarter Simulation Game Club
David Chapoulet, Jocelyn Millet

2-4 | 75'

JEU DE CIVILISATION | GESTION | HISTORIQUE



Imposez l'hégémonie de votre cité-État !

Dans la Grèce antique, les cités-États rivalisent de richesse et de puissance. À vous de mener votre cité à la gloire en exploitant ses atouts ! Politique, économie, arts militaires et culture : prenez les bonnes décisions et faites rayonner le nom de votre khôra sur l'ensemble du monde grec !

Particulièrement redoutable, *Khôra* est un jeu de développement sans aucun temps mort, où le moindre faux pas pourrait bien remettre en cause votre hégémonie dans la lutte permanente face aux autres cités-États.

LE DILEMME DU ROI



Hjalmar Hach, Lorenzo Silva
Giorgio Baroni, Giulia Ghigini

3-5 | 60'

JEU NARRATIF | ULTRA IMMERSIF | LEGACY



Vos choix forgent le destin du royaume !

Le Dilemme du Roi™ est désormais le vôtre. Immergez-vous dans une aventure narrative et évolutive (legacy) qui peut suivre de multiples arborescences. Piochez une carte dans le paquet d'événements, prenez des décisions… et assumez-en les conséquences.

Dans ce jeu, chaque joueur représente l'une des différentes Maisons à la tête du royaume d'Anclisse. À chaque tour, un nouveau dilemme se présente à vous, alors que l'histoire se dévoile au fil des événements. Discutez, parlementez avec les autres joueurs et faites votre choix.

Mais prenez garde ! Si vous devez gouverner pour le bien commun, ne perdez pas de vue les intérêts de votre Maison. Les priorités du royaume ne sont pas nécessairement les vôtres ! Prendrez-vous le risque de mener le peuple à la famine et à l'insurrection pour votre seule gloire ?

ÉDITEUR PARTENAIRE

AS D'OR JEU DE L'ANNÉE CANNES 2021

2020 KRITIKERPREIS nommé au KENNERSPIEL DES JAHRES 3 jeux sur la liste des nominations

Nommé au
« Jeu expert de l'année »
2020

L'ANTRE DU ROI DE LA MONTAGNE

Jay Cormier, Graeme Jahns
Josh Cappel, Kwanchai Moriya

1-5 | 90'

JEU DE GESTION | STRATÉGIQUE | 2 EXTENSIONS INCLUSES



Le royaume des Trolls renaîtra de ses cendres…

Trolls, vous avez tous entendu l'appel de la montagne ! Il est temps de retrouver le chemin de notre foyer. Rassemblons nos clans ! Creusons les décombres abandonnés par ces maudits gnomes, fouillons les grandes salles, retrouvons les statues de nos ancêtres et faisons renaître notre royaume ! Le plus digne d'entre nous sera couronné Roi de la Montagne et entrera à tout jamais dans la légende.

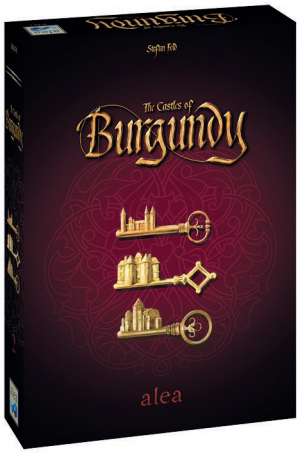
Guerres de territoires. Production en cascade. Magie et gros muscles. Découvrez un jeu accessible, innovant et profond pour 1 à 5 Trolls avides de pouvoirs !



ÉDITEUR PARTENAIRE BURNT ISLAND GAMES

NOUVEAUTÉ
DÉFENDEZ VOTRE CLAN
DE LA MONTAGNE !

STAND ALONE



LES CHÂTEAUX DE BOURGOGNE

Stefan Feld Claus Stephan

1-4 12+ 60-120min

JEU DE GESTION | STRATÉGIQUE | 10 EXTENSIONS INCLUSES

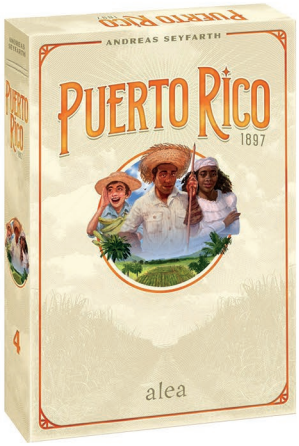
Un jeu de stratégie passionnant !

En tant qu'influents princes du XVe siècle, vous comptez bien faire prospérer votre domaine. Creusez des mines, construisez de nouveaux bâtiments, développez le commerce, favorisez la recherche de nombreuses stratégies et de cruels dilemmes s'offrent à vous ! Faites les bons choix pour remporter la victoire.

Éprouvé et approuvé par des centaines de milliers de joueurs, *Les Châteaux de Bourgogne* est de retour dans une superbe réédition incluant 10 extensions !

ÉDITEUR PARTENAIRE alea

NOUVEAUTÉ



PUERTO RICO 1897

3-5 10+ 30-60min

Andreas Seyfarth
Gabriel Ramos & Johnny Morrow

JEU DE GESTION | COMBINAISONS | COMMERCE

Développez votre exploitation au coeur des Caraïbes...

Nous sommes en 1897. Après la période de la colonisation, Porto Rico a l'intention de se tourner vers un monde plus moderne. À la tête de votre domaine, vous êtes en concurrence avec les autres paysans. Vous embauchez de nouveaux ouvriers agricoles et récoltez de précieuses ressources pour pouvoir ensuite les vendre à profit. Parallèlement, vous participez au développement des infrastructures et de l'économie du pays. Récolterez-vous plus d'argent et de gloire que vos concurrents pour devenir le paysan le plus fortuné de tout le pays ?





DÉCOUVREZ OU REDÉCOUVREZ
LA COLLECTION ALÉA DANS UNE SUPERBE RÉÉDITION !

NOUVEAUTÉ

LA CATHÉDRALE ROUGE

Sheila Santos & Israel Cendrero
Pedro Soto & Chema Román

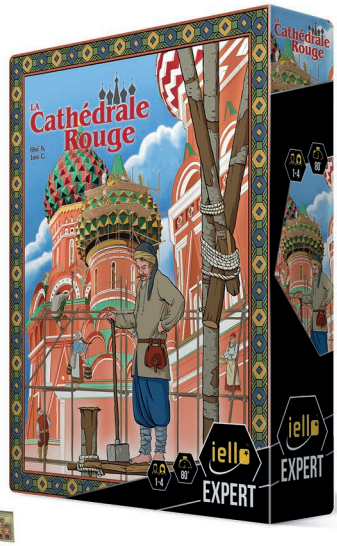
1-4 | 80'

JEU DE GESTION | OPPORTUNISME | PLANIFICATION

Serez-vous le meilleur bâtisseur ?

Dans *La Cathédrale rouge*, vous endossez le rôle d'architectes chargés de construire cette cathédrale.

Chaque joueur construira différentes sections du monument. En utilisant votre influence auprès du clergé et des diverses guildes de la ville, vous tenterez d'obtenir davantage de faveurs de la part du tsar que vos rivaux. Lorsque les travaux de la cathédrale seront achevés, le joueur jouissant du plus grand prestige sera promu « grand architecte du tsar » !





ÉDITEUR PARTENAIRE DEVIR

NOUVEAUTÉ

ROBINSON CRUSOÉ

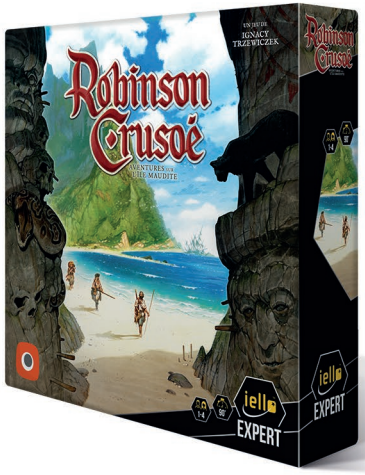
Ignacy Trzewiczek Vincent Dutrait

1-4 | 90'

JEU DE GESTION | EXPLORATION | SURVIE

La vraie grandeur consiste à être maître de soi-même !

Robinson Crusoé est un jeu pour un à quatre joueurs dans lequel vous incarnez des naufragés, des exorcistes ou des aventuriers. Chaque partie, vous explorerez l'île, construirez et fortifierez un camp ; vous affronterez des bêtes, vivrez aventures et mésaventures tout en essayant de compléter votre objectif.









IELLO - 9 avenue des Érables, lot 341,
54180 Heillecourt, France
contact@iello.fr

Illustration de couverture : Paul Mafayon
Impression : Thorax, 20 Rue de la Douane, 54000 Nancy

Suivez-nous sur :

www.iello.com